

PLANIFICACIÓN

PROYECTO PROGRAMACIÓN

Carlos Troya
Richard Tipantiza
Rommel Rivera
Sebastian Oña
Alexis Vallejo





GUITARRA VIRTUAL

El objetivo de este proyecto es poder dar a conocer una nueva herramienta para la composición de canciones mediante el uso de un control de videojuegos enlazado al programa el cual reproducirá un acorde diferente según el botón que el usuario presione, esto también ayudara al acercamiento del usuario a la música, facilitando el uso de una herramienta mas económica que una guitarra, convirtiéndose en una nueva forma para aprender sobre música y un buen inicio para quienes siempre le intereso este arte



DIAGRAMA CASO-USO

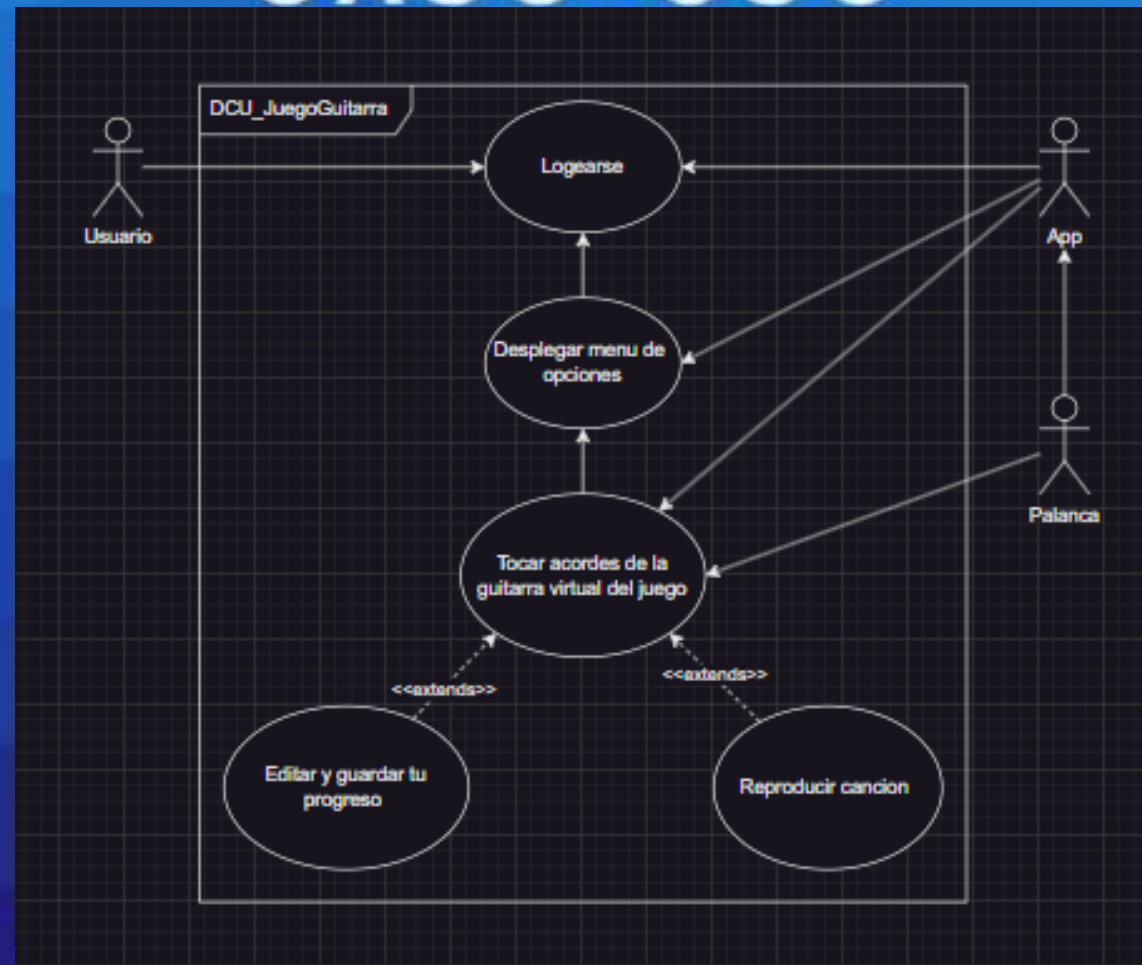


DIAGRAMA DE CLASE

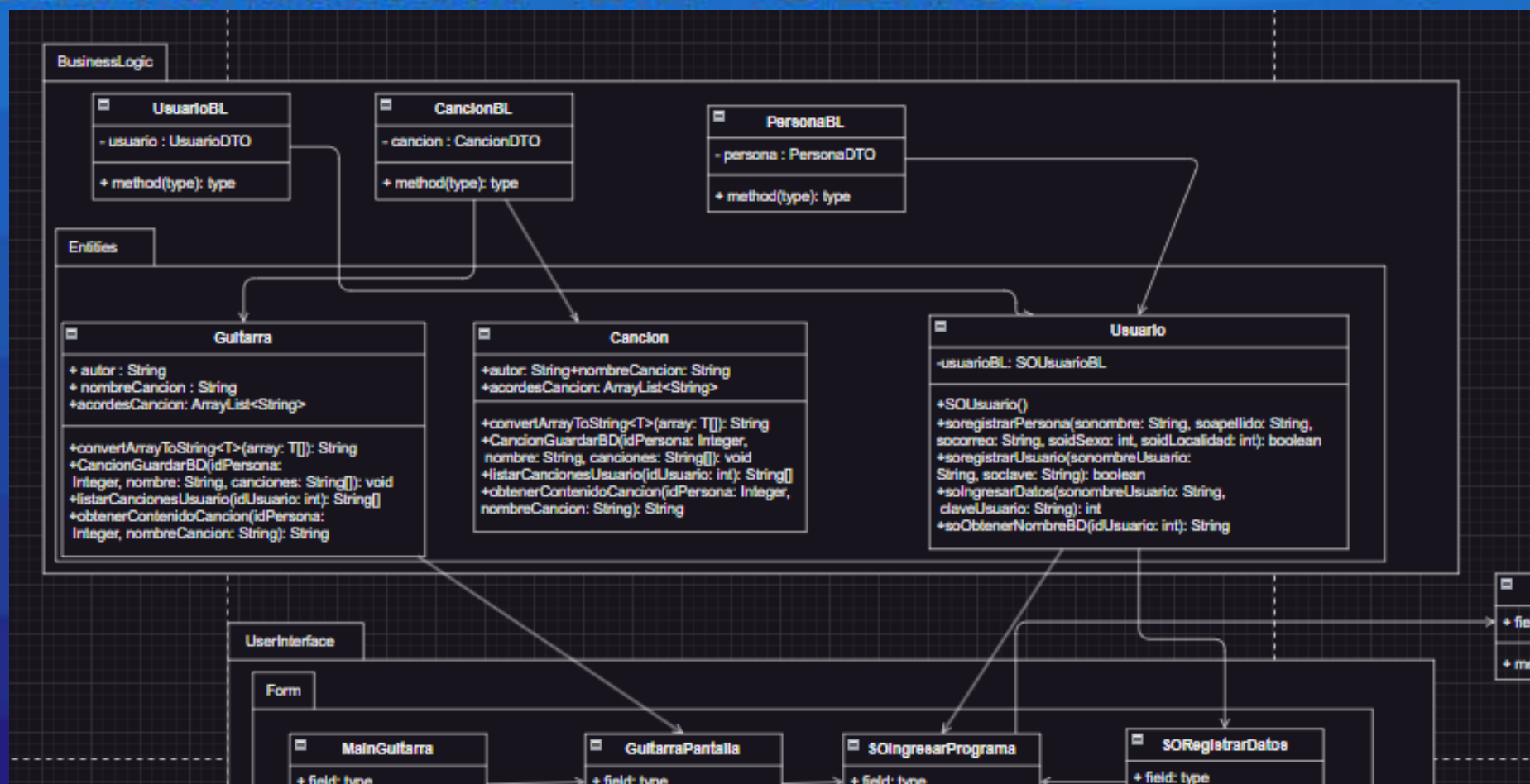
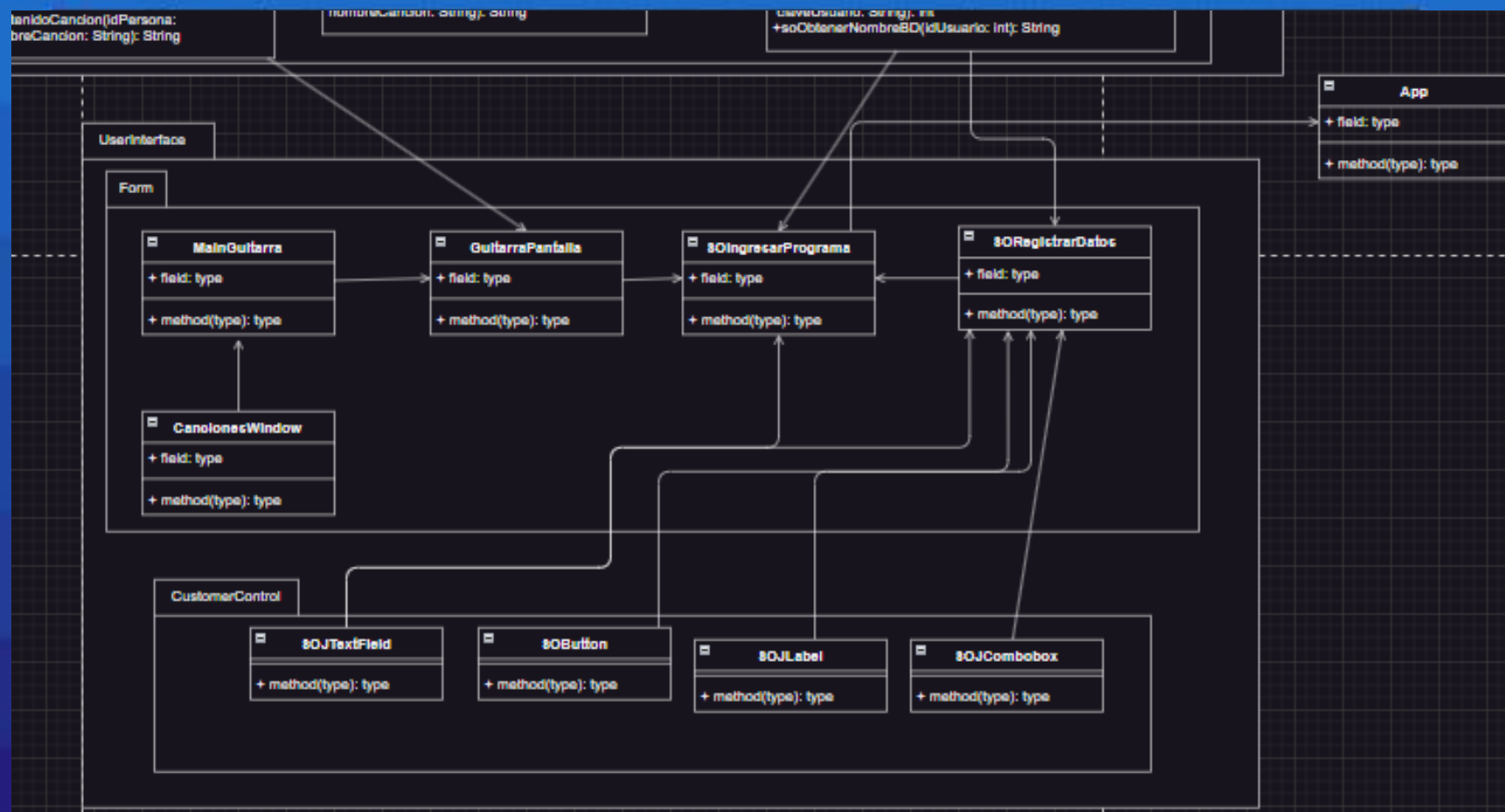


DIAGRAMA DE CLASE



RESULTADO

Usuario:

Clave:

Ingresar

Registrar



RESULTADO

Registrar Usuario ✕

Nombre:	<input type="text"/>	Apellido:	<input type="text"/>
Correo:	<input type="text"/>	Sexo:	Masculino ▾
País:	Ecuador ▾	Ciudad:	Guayaquil ▾
Usuario:	<input type="text"/>	Clave:	<input type="text"/>
Confirmar Clave:	<input type="text"/>		

Confirmar Registro

OK

RESULTADO

