

PLANIFICACIÓN

# PROYECTO PROGRAMACIÓN


Carlos Troya  
Richard Tipantiza  
Rommel Rivera  
Sebastian Oña  
Alexis Vallejo



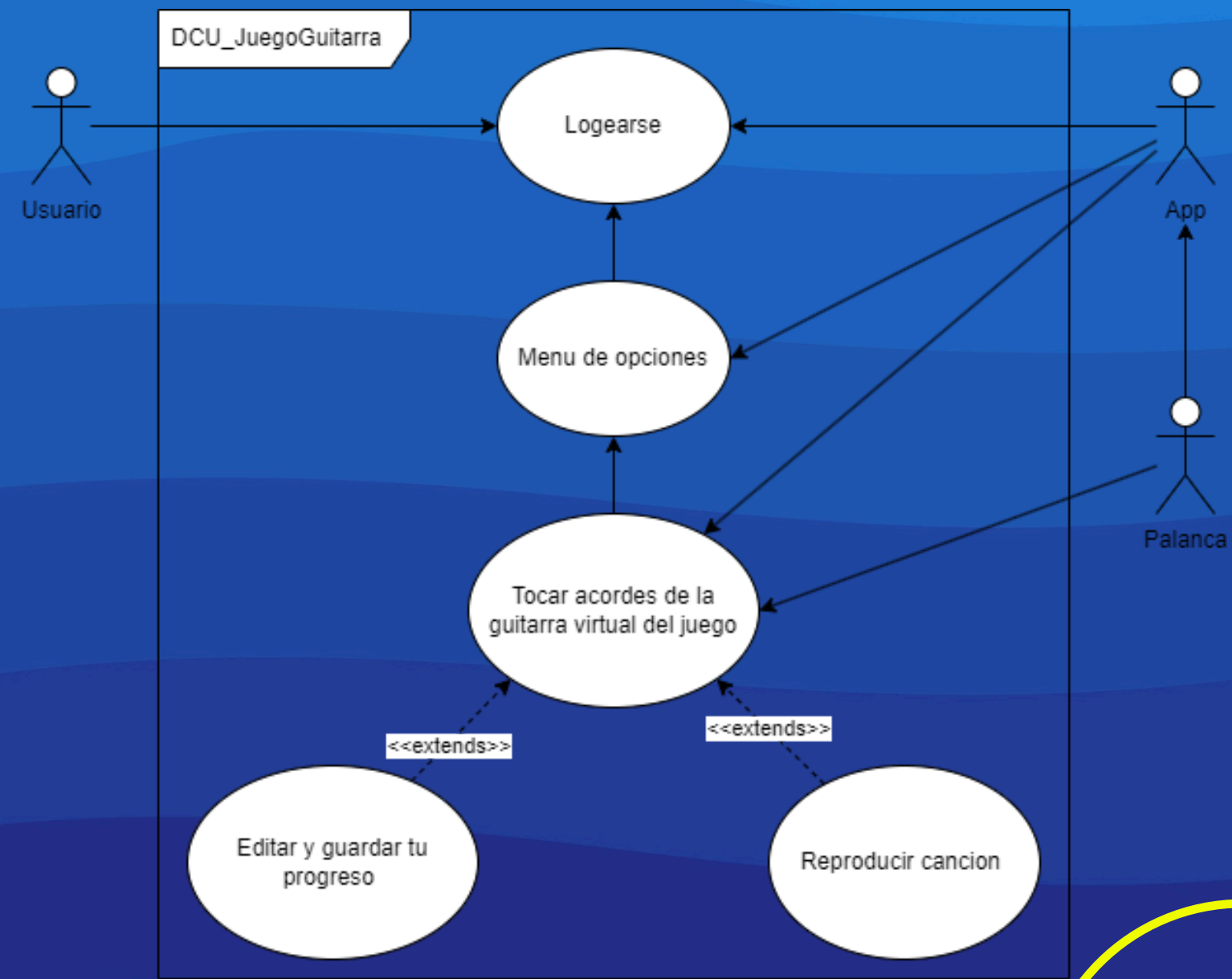


# GUITARRA VIRTUAL

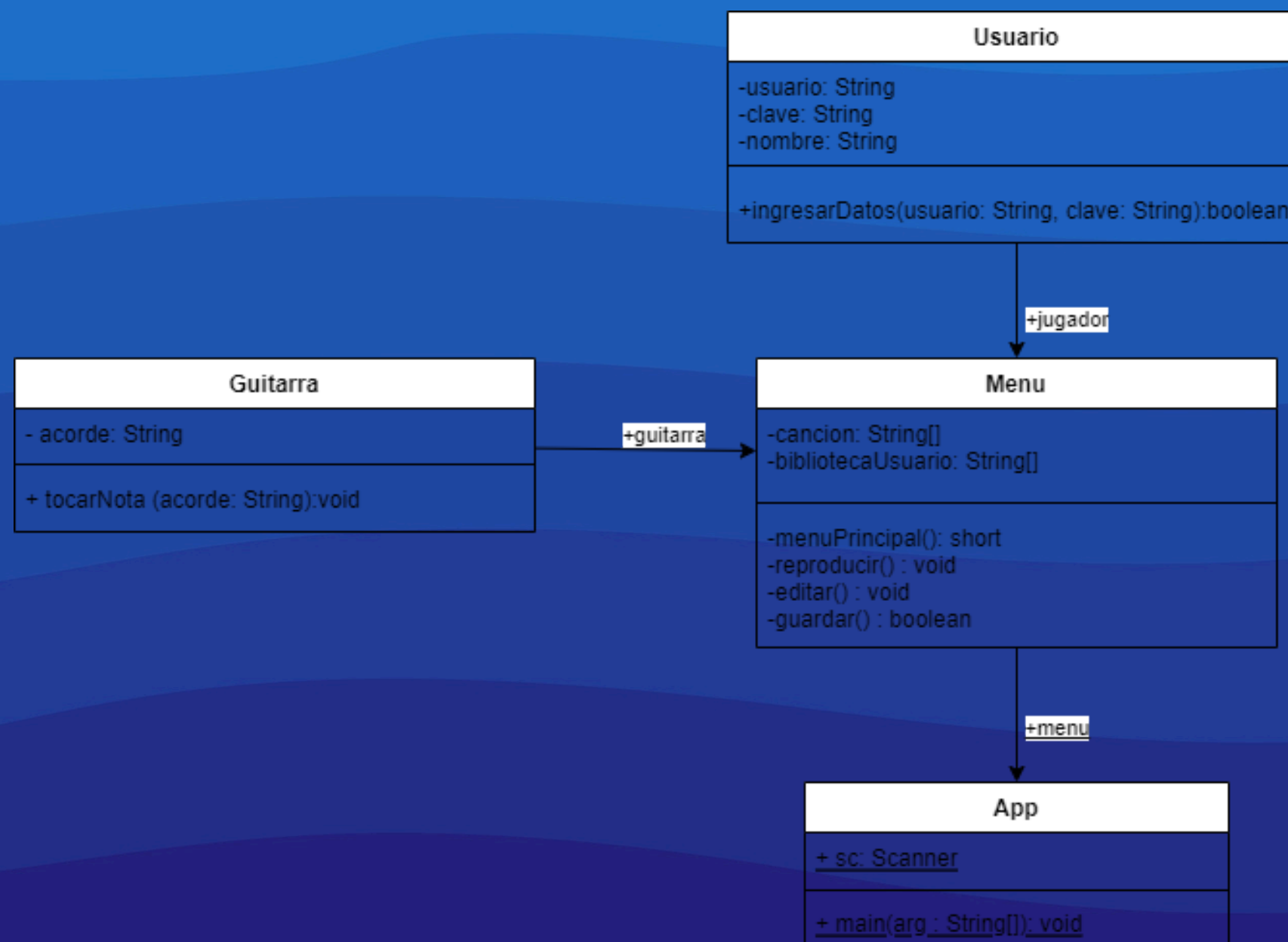
El objetivo de este proyecto es poder dar a conocer una nueva herramienta para la composición de canciones mediante el uso de un control de videojuegos enlazado al programa el cual reproducirá una acorde diferente según el botón que el usuario presiones, esto también ayudara al acercamiento del usuario a la música, facilitando el uso de una herramienta mas económica que una guitarra, convirtiéndose en una nueva forma para aprender sobre música y un buen incido para quienes siempre le intereso este arte



# DIAGRAMA CASO-USO

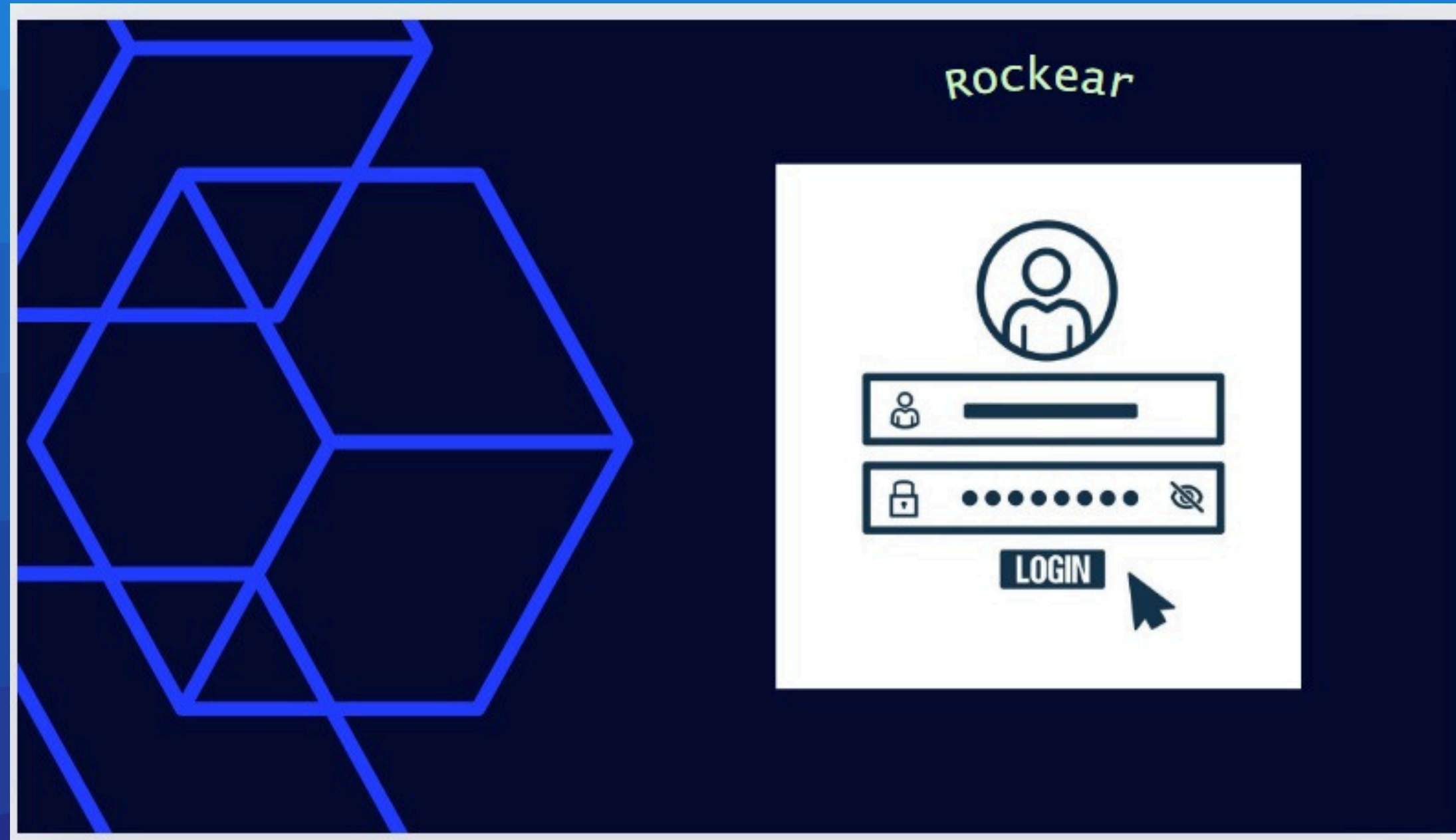


# DIAGRAMA DE CLASE





# R E R S U L T A D O



# RESULTADO

*nueva cancion*

*Elegir Cancion*

SALIR



# RESULTADO

1 2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21

Guardar Reproducir Salir

1,11,21,18,4...