

Rectangle

	RectangleTest.java
	<pre>// RectangleTest.java import org.junit.Test; import static org.junit.Assert.assertEquals; public class RectangleTest { @Test public void testCalculateArea() { Rectangle rectangle = new Rectangle(5, 3); int area = rectangle.calculateArea(); assertEquals(15, area); } @Test public void testCalculatePerimeter() { Rectangle rectangle = new Rectangle(5, 3); int perimeter = rectangle.calculatePerimeter(); assertEquals(16, perimeter); } }</pre>

	Rectangle.java
	<pre>// Rectangle.java public class Rectangle { private int width; private int height; public Rectangle(int width, int height) { this.width = width; this.height = height; } public int calculateArea() { return width * height; } public int calculatePerimeter() { return 2 * (width + height); } }</pre>

Pada contoh di atas, kita memiliki dua class, yaitu `Rectangle` dan `RectangleTest`.

Class `Rectangle` merepresentasikan sebuah persegi panjang dengan atribut lebar (`width`) dan tinggi (`height`). Class ini memiliki metode `calculateArea()` untuk menghitung luas persegi panjang dan metode `calculatePerimeter()` untuk menghitung keliling persegi panjang.

Class `RectangleTest` digunakan untuk melakukan pengujian menggunakan JUnit. Kita menggunakan anotasi `@Test` pada metode `testCalculateArea()` dan `testCalculatePerimeter()` untuk menandai metode tersebut sebagai metode pengujian.

Dalam metode `testCalculateArea()`, kita membuat objek `Rectangle` dengan lebar 5 dan tinggi 3. Kemudian, kita memanggil metode `calculateArea()` pada objek tersebut dan membandingkan hasilnya dengan nilai yang diharapkan, yaitu 15.

Dalam metode `testCalculatePerimeter()`, kita melakukan hal yang sama untuk pengujian perhitungan keliling. Kita membuat objek `Rectangle`, memanggil metode `calculatePerimeter()`, dan membandingkan hasilnya dengan nilai yang diharapkan, yaitu 16.

Anda dapat menjalankan pengujian dengan menjalankan metode pengujian tersebut menggunakan JUnit pada IDE Java Anda. Pastikan Anda telah menambahkan dependensi JUnit pada proyek Java Anda sebelum menjalankan pengujian.