Hello World

Pada contoh diatas, kita menggunakan jUnit 5 untuk melakukan pengujian. Pertama, kita mendefinisikan sebuah kelas "HelloWorldTest". Kits menggunakan anotasi @Test untuk menandai metode 'testHelloWorld()' sebagai metode pengujian.

Dalam metode 'testHelloWorld()', kita membuat objek 'Hello World' dan memanggil metode 'getMessage()' pada objek tersebut. Selanjutnya, kita menggunakan metode 'assertEquals()' untuk membandingkan hasilnya dengan string 'Hello World!'. Jika kedua nilai tersebut sama, pengujian dianggap berhasil. Jika tidak, pengujian akan gagal.

Pastikan anda juga membuat kelas 'HelloWorld' dengan metode 'getMessage()' yang mengembalikan string "Hello World!". Berikut adalah contoh kodenya ;

```
HelloWorld.java

public class HelloWorld {
    public String getMessage() {
        return "Hello World!";
    }
}
```

Sekarang anda dapat menjalankan pengujian dengan menjalankan metode pengujian tersebut menggunakan JUnit pada IDE java anda. Pastikan anda telah menambahkan depedensi JUnit pada projek anda sebelum menjalankan pengujian.