racional.c Page 1

```
* Tipos Abstratos de Dados - TADs
 * Arquivo de implementação para TAD racional.
 * Feito em 16/09/2024 para a disciplina CI1001 - Programação 1.
 * Este arquivo deve conter as implementações das funções cujos protótipos * foram definidos em racional.h. Neste arquivo também podem ser definidas
 * funções auxiliares para facilitar a implementação daquelas funções.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "racional.h"
                          para que?
   implemente aqui as funcoes definidas no racionais.h; caso precise,
 * pode pefinir aqui funcoes auxiliares adicionais, que devem ser usadas
   somette neste arquivo.
/\star retorna um número aleatório entre min e max, inclusive. \star/
long aleat(long min, long max) {
  /* Gera um número aleatório entre min e max, inclusive */
return min + rand() % (max - min + 1);
/* Máximo Divisor Comum entre a e b
/* calcula o MDC pelo método de Euclides */
long mdc (long a, long b) {
  a = a;
  b = b;
  /* Valores sempre positivos, visto que há possibilidade de entrarem negativos*/
  if (!a)
      return b;
  else if (!b)
      return a;
  if(a > b)
      return mdc(a%b,b);
  return mdc(a,b%a);
/* Mínimo Múltiplo Comum entre a e b */
/* mmc = (a * b) / mdc (a, b) long mmc (long a, long b) {
  return (a * b) / mdc (a, b);
/* Recebe um número racional e o simplifica.
 * Por exemplo, ao receber 10/8 deve retornar 5/4.

* Se ambos numerador e denominador forem negativos, deve retornar um positivo.
 * Se o denominador for negativo, o sinal deve migrar para o numerador.
 * Se r for inválido, devolve-o sem simplificar. */
struct racional simplifica_r (struct racional r){
  struct racional aux;
  long aux_mdc;
  aux_mdc = mdc(labs(r.num), labs(r.den));
  aux.num = r.num / aux_mdc;
aux.den = r.den / aux_mdc;
  return aux;
}
/* função de teste*/ ???
struct racional cria_r (long numerador, long denominador) {
  struct racional aux;
  aux.num = numerador;
  aux.den = denominador;
  aux = simplifica_r(aux);
  return aux;
```

racional.c Page 2

```
struct racional sorteia_r (long min, long max) {
  struct racional aux;
  aux.num = aleat(min, max);
 aux.den = aleat(min, max);
  aux = simplifica_r(aux);
  return aux;
}
void imprime_r (struct racional r) {
  if(!valido_r(r)){
    printf("INVALIDO ");
                                                           estava especificado para não imprimir
    return;
                                                           espaços nesta função!
  if (r.num == 0)
  printf("0");
  else if(r.den == 1 || r.den == -1)
printf("%ld ", r.num/r.den);
  else if(r.num == r.den)
   printf("1 ");
  else{
    if(r.num > 0 && r.den < 0)
    printf("-%ld/%ld ", labs(r.num), labs(r.den));
else if(r.num < 0 && r.den < 0)
    printf("%ld/%ld ", labs(r.num), labs(r.den));</pre>
        printf("%ld/%ld ", r.num, r.den);
 }
}
int valido_r (struct racional r) {
  if (!r.den)
      return 0:
 return 1;
struct racional soma_r (struct racional r1, struct racional r2){
  struct racional aux;
  long aux_mmc;
  aux_mmc = mmc(labs(r1.den), labs(r2.den));
  aux.num = ((aux_mmc / r1.den * r1.num) + (aux_mmc / r2.den * r2.num));
  aux.den = aux_mmc;
  aux = simplifica_r(aux);
  return aux;
}
struct racional subtrai_r (struct racional r1, struct racional r2) {
  struct racional aux;
  long aux_mmc;
  aux_mmc = mmc(labs(r1.den), labs(r2.den));
  aux.num = ((aux_mmc / r1.den * r1.num) - (aux_mmc / r2.den * r2.num));
  aux.den = aux_mmc;
  aux = simplifica_r(aux);
  return aux;
}
struct racional multiplica_r (struct racional r1, struct racional r2) {
  struct racional aux;
 aux.num = r1.num * r2.num;
aux.den = r1.den * r2.den;
  aux = simplifica_r(aux);
  return aux;
struct racional divide_r (struct racional r1, struct racional r2){
  struct racional aux;
  aux.num = r1.num * r2.den;
  aux.den = r1.den * r2.num;
```

racional.c Page 3

```
aux = simplifica_r(aux);
return(aux);
}
```

tp1.c Page 1

```
* Tipos Abstratos de Dados - TADs
* Arquivo do programa principal, que usa o TAD racional.
* Feito em 16/09/2024 para a disciplina CI1001 - Programação 1.
                  seus includes (primeiro os <...>, depois os
   coloque aqui
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "racional.h"
/* programa principal */
int main (){
    srand (0); /* use assim, com zero */
                                                             declarações de variáveis antes de comandos.
    int n, max;
struct racional r1, r2, soma, sub, mult, div;
    do{
         printf("Digite um numero entre 0 e 100:");
    scanf("%d", &n);

if (n < 0 \mid | n > 100)

printf("Numero n fora do intervalo definido\n");

}while (n < 0 \mid | n > 100);
    do{
         printf("Digite outro numero entre 0 e 30:");
         scanf("%d", &max);
if(max < 0 || max > 30)
    printf("Maximo fora do intervalo definido\n");
    \}while (max < 0 | | max > 30);
    /* Garantia de que os numeros lidos estão no intervalos pré determinados*/
    for (int i = 1; i \le n; i++) {
         printf("%d: ",i);
         r1 = sorteia_r(-max, max);
         r2 = sorteia_r(-max, max);
         imprime_r(r1);
         imprime_r(r2);
         if(!valido_r(r1) | !valido_r(r2)){
              printf("NUMERO INVALIDO\n");
              return 1;
              /* Retorno de erro para o programa*/
         }
         soma = soma_r(r1, r2);
         sub = subtrai_r(r1, r2);
         mult = multiplica_r(r1, r2);
         div = divide_r(r1, r2);
         if(!valido_r(div)) {
    printf("DIVISAO INVALIDA\n");
              return 1;
              /* Retorno de erro para o programa*/
         }
         imprime_r(soma);
         imprime_r(sub);
         imprime_r (mult);
         imprime_r(div);
printf("\n");
    }
    return 0;
```