# Университет ИТМО

# Кафедра информатики и прикладной математики

Машинное обучение

Лабораторная работа N21

Метрические алгоритмы классификации

Выполнили: Иппо Вера, группа Р4117

Преподаватель:

#### 1. Постановка задачи

- 1. На языке Python программно реализовать два метрических алгоритма классификации: Naive Bayes и K Nearest Neighbours
- 2. Сравнить работу реализованных алгоритмов с библиотечными из scikit-learn
- 3. Для тренировки, теста и валидации использовать один из предложенных датасетов (либо найти самостоятельно и внести в таблицу)
- 4. Сформировать краткий отчет (постановка задачи, реализация, эксперимент с данными, полученные характеристики, вывод

## 2. Исходные данные

Датасет: https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Letter+Recognition

Предметная область: буквы латинского алфавиита

Задача: определить, какой из букв латинского алфавита соответствует набор характеристик ее написания.

Количество записей: 20000

Количество атрибутов: 16

#### Атрибуты:

- 1. lettr capital letter (26 values from A to Z)
- 2. x-box horizontal position of box (integer)
- 3. y-box vertical position of box (integer)
- 4. width width of box (integer)
- 5. high height of box (integer)
- 6. onpix total # on pixels (integer)
- 7. x-bar mean x of on pixels in box (integer)
- 8. y-bar mean y of on pixels in box (integer)
- 9. x2bar mean x variance (integer)
- 10. y2bar mean y variance (integer)
- 11. xybar mean x y correlation (integer)
- 12. x2ybr mean of x \* x \* y (integer)
- 13. xy2br mean of x \* y \* y (integer)
- 14. x-ege mean edge count left to right (integer)
- 15. xegvy correlation of x-ege with y (integer)
- 16. y-ege mean edge count bottom to top (integer)

# 3. Ход работы

### Реализация алгоритма Naive Bayes.

```
import math
import pandas
import numpy
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.naive bayes import GaussianNB
# разделение датасета на тестовую и обучающую выборку
def load_dataset(test_size):
       dataset = pandas.read_csv("letter-recognition.csv", header=None).values
       letter_attr = dataset[:,1:] # список атрибутов (признаков) для каждой буквы
       letter_class = dataset[:,0] # классы букв
       data train, data test, class train, class test = train test split(letter attr, letter class,
test_size=test_size,random_state=55)
       return data_train, class_train, data_test, class_test
# Разделяет обучающую выборку по классам таким образом, чтобы можно было получить все
элементы,
# принадлежащие определенному классу.
def separate_by_class(data_train, class_train):
       classes_dict = {}
       for i in range(len(data_train)):
       classes_dict.setdefault(class_train[i], []).append(data_train[i])
       return classes dict
# инструменты для обобщения данных
def mean(numbers): # Среднее значение
       return sum(numbers) / float(len(numbers))
```

```
def stand_dev(numbers): # вычисление дисперсии
      var = sum([pow(x - mean(numbers), 2) for x in numbers]) / float(len(numbers) - 1)
      return math.sqrt(var)
def summarize(data train): # обобщение данных
# Среднее значение и среднеквадратичное отклонение для каждого атрибута
      summaries = [(mean(att_numbers), stand_dev(att_numbers)) for att_numbers in
      zip(*data_train)]
      return summaries
# Обучение классификатора
def summarize_by_class(data_train, class_train):
      # Разделяет обучающую выборку по классам таким образом, чтобы можно было
получить все элементы,
      # принадлежащие определенному классу.
      classes dict = separate by class(data train, class train)
      summaries = {}
      for class_name, instances in classes_dict.items():
      # Среднее значение и среднеквадратичное отклонение атрибутов для каждого класса
      входных данных
      summaries[class name] = summarize(instances)
      return summaries
# вычисление апостериорной вероятности принадлежности объекта к определенному классу
def calc_probability(x, mean, stdev):
      if stdev == 0:
      stdev += 0.000001 # добавляем эпсилон, если дисперсия равна 0
      exponent = math.exp(-(math.pow(x - mean, 2) / (2 * math.pow(stdev, 2))))
      return (1 / (math.sqrt(2 * math.pi) * stdev)) * exponent
```

```
# вычисление вероятности принадлежности объекта к каждому из классов
def calc_class_probabilities(summaries, instance_attr):
       probabilities = {}
       for class_name, class_summaries in summaries.items():
       probabilities[class_name] = 1.0
       for i in range(len(class_summaries)):
              mean, stdev = class_summaries[i]
              x = float(instance_attr[i])
              probabilities[class_name] *= calc_probability(x, mean, stdev)
       return probabilities
# классификация одного объекта
def classificate_one(summaries, instance_attr):
       # вычисление вероятности принадлежности объекта к каждому из классов
       probabilities = calc_class_probabilities(summaries, instance_attr)
       best class = None
       max_probability = -1
       for class_name, probability in probabilities.items():
       if best_class is None or probability > max_probability:
              max_probability = probability
              best_class = class_name
       return best class
# классификация тестовой выборки
def classificate(summaries, data_test):
       predictions = []
       for i in range(len(data_test)):
       result = classificate_one(summaries, data_test[i])
```

```
predictions.append(result)
       return predictions
# сравнение результатов классификации с реальными, вычисление точности классификации
def calc_accuracy(summaries, data_test, class_test):
       correct answer = 0
       # классификация тестовой выборки
       predictions = classificate(summaries, data_test)
       for i in range(len(data_test)):
       if class_test[i] == predictions[i]:
              correct_answer += 1
       return correct_answer / float(len(data_test))
def main():
       data_train, class_train, data_test, class_test = load_dataset(4000)
       summary = summarize_by_class(data_train, class_train)
       accuracy = calc_accuracy(summary, data_test, class_test)
       print('myNBClass ', 'Accuracy: ', accuracy)
       clf = GaussianNB()
       clf.fit(data_train, class_train)
       print('sklNBClass ', 'Accuracy: ', clf.score(data_test, class_test))
main()
Сравнение работы реализованного алгоритма с библиотечным:
myNBClass Accuracy: 0.63925
sklNBClass Accuracy: 0.638
Реализация алгоритма K Nearest Neighbours
from __future__ import division
import pandas
import numpy
```

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
from math import sqrt
from collections import Counter
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
def load_dataset(test_size):
       dataset = pandas.read_csv("letter-recognition.csv", header=None).values
       letter_attr = dataset[:,1:] # список атрибутов (признаков) для каждой буквы
       letter_class = dataset[:,0] # классы букв
       data_train, data_test, class_train, class_test = train_test_split(letter_attr, letter_class,
test_size=test_size)
       return data_train, class_train, data_test, class_test
# евклидово расстояние от объекта №1 до объекта №2
def euclidean_distance(instance1, instance2):
       squares = [(i - j) ** 2 \text{ for } i, j \text{ in } zip(instance1, instance2)]
       return sqrt(sum(squares))
# рассчет расстояний до всех объектов в датасете
def calc_neighbours_distance(instance, data_train, class_train, k):
       distances = []
       for i in data_train:
       distances.append(euclidean_distance(instance, i))
       distances = tuple(zip(distances, class_train))
       # сортировка расстояний по возрастанию
       # к ближайших соседей
       return sorted(distances, key=operator.itemgetter(0))[:k]
```

import operator

```
# определение самого распространенного класса среди соседей
def get_most_common(neigbours):
       return Counter(neigbours).most_common()[0][0][1]
# классификация тестовой выборки
def get_predictions(data_train, class_train, data_test, k):
       predictions = []
       for j in data_test:
       neighbours = calc_neighbours_distance(j, data_train, class_train, k)
       most_common = get_most_common(neighbours)
       predictions.append(most_common)
       return predictions
# измерение точности
def calc_accuracy(data_train, class_train, data_test, class_test, k):
       predictions = get predictions(data train, class train, data test, k)
       mean = [i == j \text{ for } i, j \text{ in } zip(class\_test, predictions)]
       return sum(mean) / len(mean)
#Сравнение работы реализованного алгоритма с библиотечным:
def main():
       data_train, class_train, data_test, class_test = load_dataset(4000)
       accuracy = calc_accuracy(data_train, class_train, data_test, class_test, 15)
       print('myKNeighboursClass ', 'Accuracy: ', accuracy)
       clf = KNeighborsClassifier(n_neighbors=15)
       clf.fit(data_train, class_train)
       print('sklKNeigboursClass ', 'Accuracy: ', clf.score(data_test, class_test))
main()
```

Сравнение работы реализованного алгоритма с библиотечным:

myKNeighboursClass Accuracy: 0.8665

sklKNeigboursClass Accuracy: 0.9425

## 4. Выводы

В ходе лабораторной работы были реализованы два алгоритма классификации: наивный алгоритм Байеса и метод ближайших соседей. Оба алгоритма были протестированы на датасете из 20000 элементов, из которых 4000 были тестовой выборкой, а 16000 — обучающей и была измерена точность классификации. Алгоритм ближайших соседей более точен, чем алгоритм Байеса. Библиотечный алгоритм ближайших соседей ожидаемо лучше реализованного самостоятельно, но наивный алгоритм Байеса из библиотеки scikit-learn показал немного меньшую точность, чем реализованный, что может быть вызвано небольшой погрешностью и недостаточностью обучающей выборки.