# Laporan Praktikum Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



# Pertemuan 6. Praktikum 1 "CRUD"

Dosen Pengampu: Willdan Aprizal Arifin S,Pd., M.Kom.

Disusun Oleh: Vera Anggraini (2307909)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

#### I. PENDAHULUAN

Dalam laporan praktikum ini, membahas penerapan sistem CRUD, yang merupakan konsep dasar dalam pengembangan perangkat lunak. CRUD adalah akronim yang merupakan singkatan dari Create, Read, Update, dan Delete, yang merupakan empat operasi dasar yang dapat dilakukan pada data dalam basis data. Sistem CRUD merupakan komponen penting dari banyak aplikasi, karena memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan data secara terstruktur dan terorganisasi.

### II. ALAT DAN BAHAN

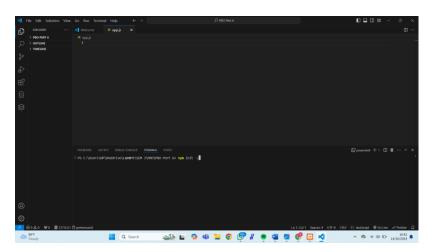
- 1. Visual Studio Code
- 2. Laptop
- 3. XAMPP
- 4. MySQL
- 5. Node js

#### III. LANGKAH KE

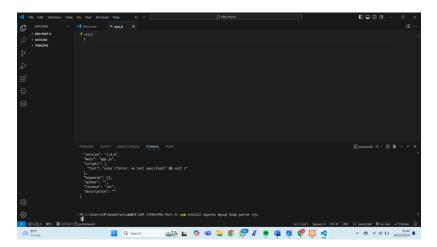
1. buka XAMPP lalu aktifkan mysql



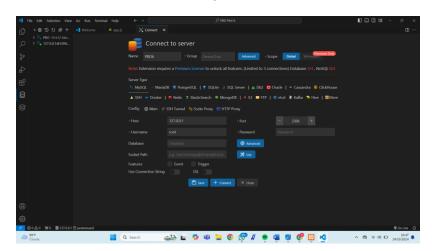
2. Buka Visual Studio Code, lalu open folder yg setelahnya buat folder dengan nama "server.js" lalu pada file nya buka terminal. Pada terminal ketikkan "npm init -y"



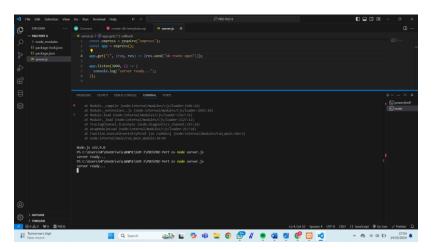
3. Setelah itu npm install, untuk mendownload hal hal penunjang.



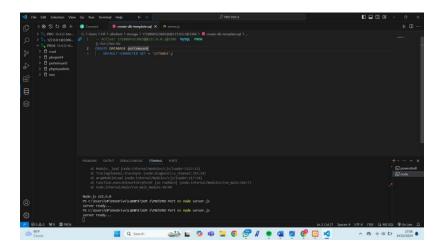
4. Lalu create server, setelahnya create database lalu create table.



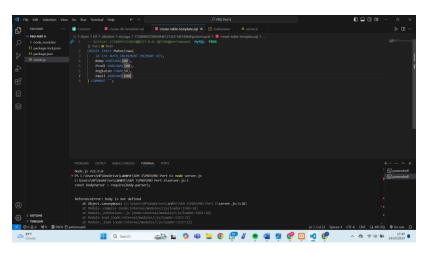
5. Kode berikut untuk mengetahui server sudah berhasil berjalan atau belum



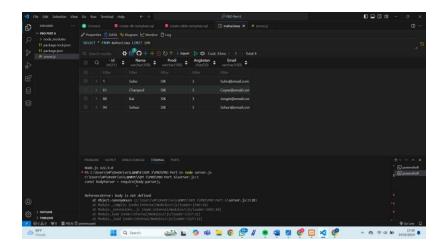
6. Langkah berikut adalah membuat database yang akan digunakan untuk tugas kali ini.



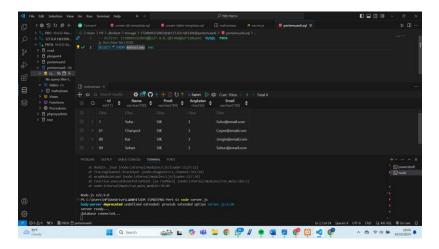
7. Langkah berikut adalah untuk membuat table di dalam database



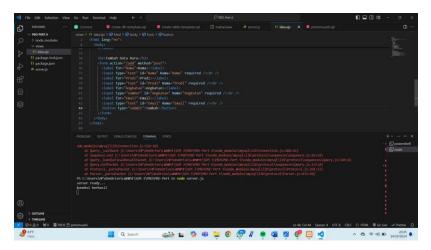
8. Langkah berikut mengisi table pada database



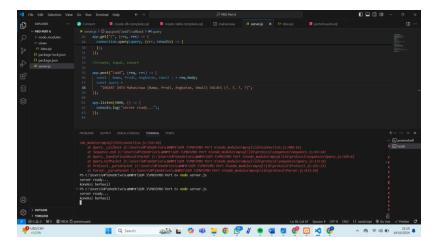
9. Table dari isi database adalah sebagai berikut



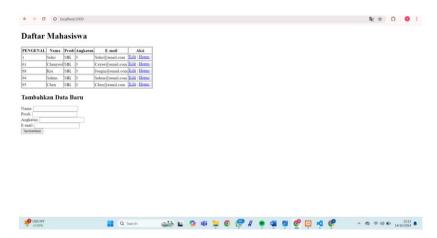
10. Langkah berikut adalah membuat table form yang akan digunakan untuk meninputkan data baru maupun mengedit data.



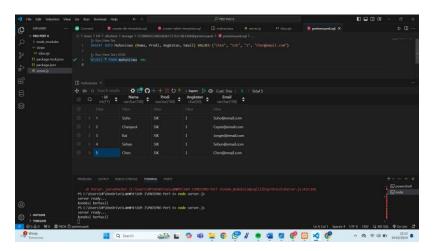
11. Berikut adalah untuk meng create data.



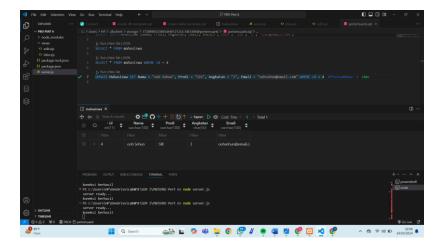
12. Hasil pada localhost sebagai berikut



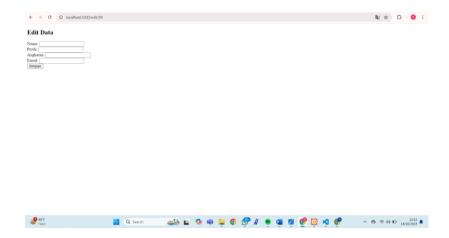
13. "insert into" digunakan untuk menambah data dan "selec from" digunakan untuk menampilkan table.



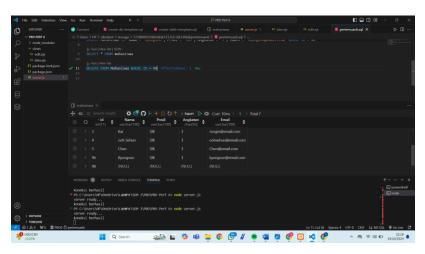
14. Update atau edit data digunakan untuk memperbaiki atau memperbarui data.



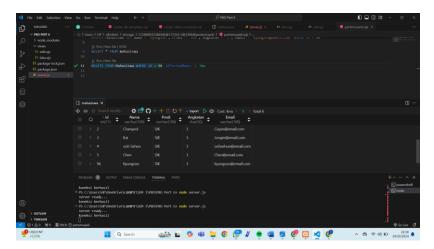
15. Halaman edit jika edit di klik pada localhost adalah sebagai berikut.



16. Delete digunakan untuk menghapus data, pada gambar berikut data dengan id yang di tuju akan terhapus.



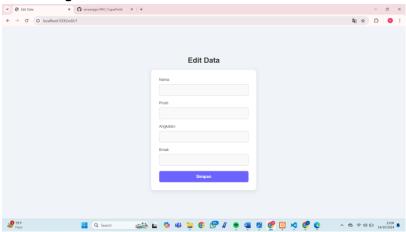
17. Tampilan setelah data terhapus



18. Tampilan localhost setelah ditambahkan dengan css



19. Jika meng klik edit akan terbawa ke halaman berikut



## **Kesimpulan:**

Tugas kali ini memberikan pembelajaran bagaimana cara mengintegrasikan backend dan atau database ke dalam sebuah program. Juga bagaimana caranya mengcreate, updet/edit, dan delete data pada database dengan mudah