

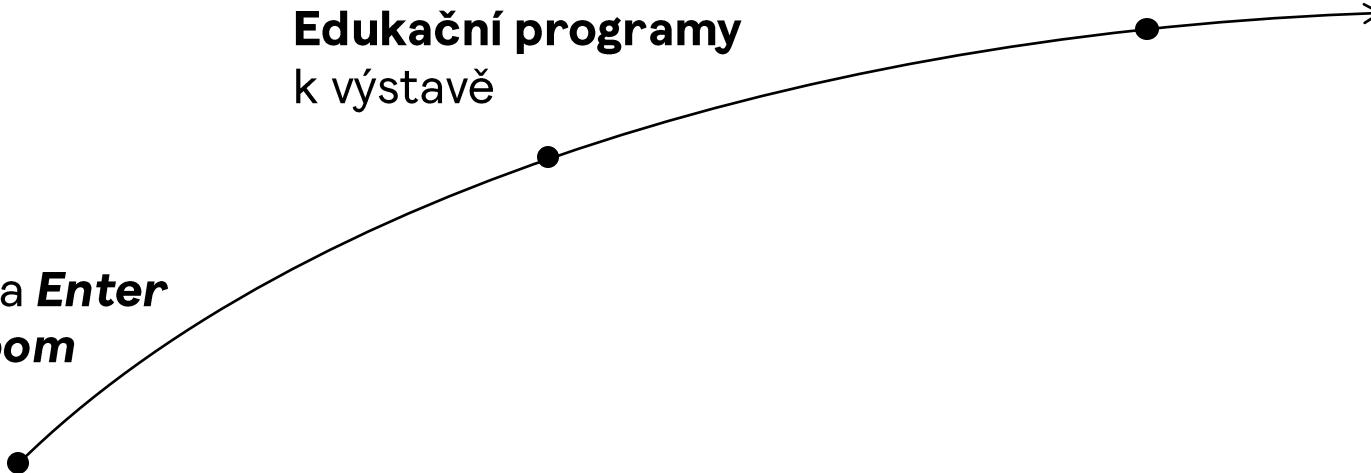
# Představení výstavy *Enter the Room* a doprovodných edukačních aktivit

**G HMP**

---

Mgr. Markéta Slachová Goldová

Výstava ***Enter  
the Room***



# Výstava ***Enter the Room*** v Domě U Kamenného zvonu GHMP



# výstava Enter the Room ● ●

- Výstava *Enter the Room* se věnuje vlivu herního prostředí a storytellingu na tvůrčí přístupy nastupující generace, jednotlivců i herních kolektivů. Hry dnes nejsou jen zábavou, ale i jazykem, kulturou a významnou součástí umění. Jejich narrativní principy a mechanismy otevírají nové způsoby, jimiž lze přemýšlet o prostoru, čase či interakci, pomáhají nám imaginovat budoucnost a narušují naše ustálené chápání světa.



# výstava Enter the Room ● ●

- Vystavující: BCAA system, Jan Boháč & Viktor Dedek & Jonáš Richter, Eloïse Bonneviot & Anne de Boer, Filip Hauer & Philipp Kolychev, Herdek kolektiv, Tomáš Moravanský (INSTITUT INSTITUT), No Fun kolektiv, OMSK Social Club, Lukáš Prokop, Vojtěch Radakulan, Natália Sýkorová & Frederik Britzlmair, Natália Sýkorová & Valéria Dinková, Ondřej Trhoň



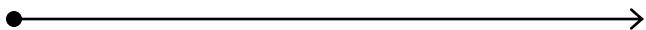


## výstava *Enter the Room*



→ představení výstavy ***Enter the Room***, která se věnuje vlivu herního prostředí a storytellingu na tvůrčí přístupy nastupující generace

→ přiblížení tvorby vystavených současných umělců



## Výstava *Enter the Room*



→ hry dnes nejsou jen zábavou, ale i jazykem, kulturou a významnou součástí umění

→ herní prostředí, kreativita, příběh a umění

---

# Edukační programy k výstavě

## ***Enter the Room***



Edukační programy  
k aktuální výstavě  
**Enter the Room**

→ **Interaktivní prohlídky + workshopy pro školy**



→ **zprostředkování smyslu  
výstavy a interaktivita  
uměleckých děl**

→ **kreativní využití nových  
technologií jako nástrojů  
vlastní tvorby**

→ **seznámení se současnými  
umělci a jejich způsoby  
spolupráce**

Edukační programy  
k aktuální výstavě  
*Enter the Room*

→ **Interaktivní prohlídky + workshopy pro školy**

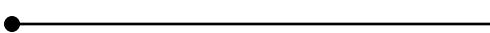


→ společná **interaktivní prohlídka** výstavy

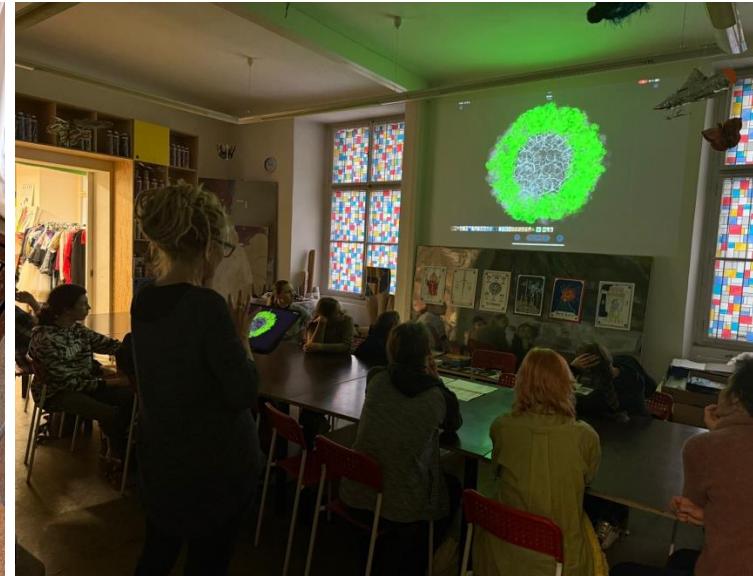
→ vlastní **výtvarná reakce** na výstavu

→ závěrečná **reflexe** programu

Edukační programy  
k aktuální výstavě  
**Enter the Room**



## Interaktivní prohlídky + workshopy pro školy



→ přiblížení **principu hry LARP**  
(Live Action Role Playing game)

→ vytvoření **vlastní herní postavy** za využití rekvizit

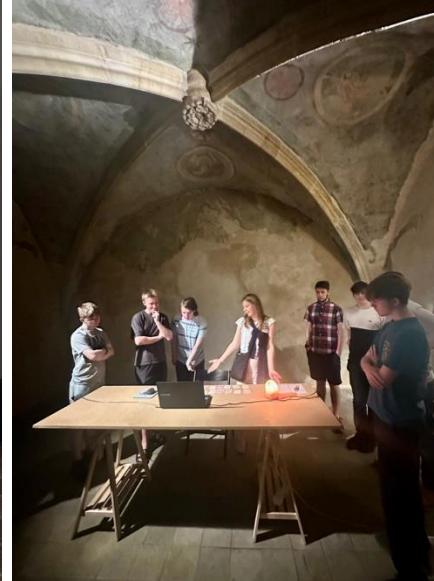
→ práce s rozšířenou realitou  
**motiv dveří a průchodů** do jiného levelu či reality

Edukační programy  
k aktuální výstavě

*Enter the Room*



## Sobotní workshopy



→ seznámení se s výstavou

→ přiblížení tvorby  
současných umělců

→ uplatnění herních principů ve  
vlastní tvorbě

Edukační programy  
k aktuální výstavě  
*Enter the Room*

## Sobotní workshopy



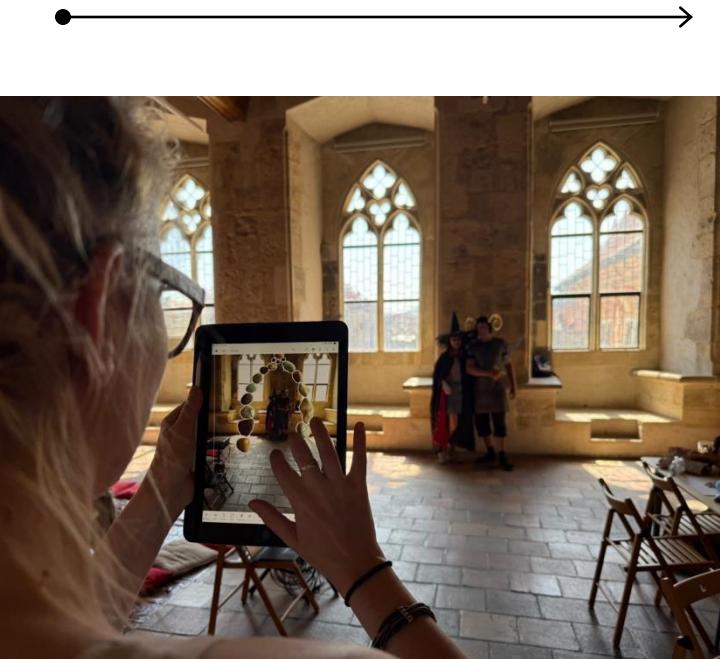
→ tvorba vlastní herní postavy

→ její fotostylizace do podoby tarotové nebo hrací karty

→ nafocení a možnost další úpravy pomocí digitálních nástrojů a aplikací (např. AR)

Edukační programy  
k aktuální výstavě  
*Enter the Room*

## Sobotní workshopy



→ natočení videa s aplikací  
AR

→ prostředí realita vs. fikce

→ získání nových digitálních  
znalostí a důraz na rozvoj  
mediální i digitální gramotnosti  
a vizuální senzitivity

## **Závěrečná diskuze**

Děkujeme za pozornost •