

Ponencias Presenciales					
Dias/ Horas	lunes 14/11	martes 15/11	miércoles 16/11	jueves 17/11	viernes 18/11
15:00-15:30	Andres Chiappe (Colombia) EL COLEGIO DEL SIGLO XXI	Francisco García Peñalvo (España) ENCLAVE DE INNOVACIÓN EDUCATIVA CONSTRUYENDO EL NUEVO ECOSISTEMA DE APRENDIZAJE	Joao Viegas D'abreu (Brasil) IMPLICANCIAS DE LA ROBÓTICA EDUCATIVA	Ariane Sánchez (Cuba) INTEGRACIÓN DE LAS TIC DESDE LA PRODUCCIÓN DE LABORATORIOS VIRTUALES	Rossana Mendoza (UARM) EIB Y TIC
15:30-16:00					Milagros Gonzales (UARM) INNOVACIÓN EN EDUCACIÓN
16:00-16:30	Exposición de Papers 1	Exposición de Papers 4	Exposición de Papers 7	Exposición de Papers 10	Patricia Ugaz (PUCP) EDUCACIÓN VIRTUAL
16:30-17:00	Exposición de Papers 2	Exposición de Papers 5	Exposición de Papers 8	Exposición de Papers 11	Osbaldo Turpo (PUCP) DISCURSO TECNO PEDAGÓGICO DEL DOCENTE
17:00- 17:30	Exposición de Papers 3	Exposición de Papers 6	Exposición de Papers 9	Exposición de Papers 12	Carol Rivero (PUCP) EL APRENDIZAJE MOVIL Y LOS APPS EN EDUCACIÓN
17:30-18:00	Break	Break	Break	Break	Carmen Diaz (PUCP) LOS DOCTORADOS EN EDUCACIÓN SU APOORTE A LA INNOVACIÓN
18:00-18:30	Miguel Zapata Ross (España) LA ENSEÑANZA ABIERTA UNIVERSITARIA Y EL DISEÑO ISNTRUCCIONAL DE LOS CURSOS EN LÍNEA Y DE LOS MOOC	Adolfo Ignacio Calderón (Brasil) CONSTRUYENDO UNA ESCUELA EFICAZ: FACTORES DE ALTO DESEMPEÑO ESCOLAR Y BUENAS PRÁCTICAS ESCOLARES	Raúl Kantor (Argentina) INCORPORACIÓN DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL EN LA CURRICULA ESCOLAR: EXPERIENCIA ARGENTINA	Margarida Romero (Canadá) CREATIVIDAD DIGITAL PARA LA EDUCACIÓN DEL SIGLO XXI	Break
18:30-19:00					Soledad Ramirez (México) RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS
19:00 - 20:00	Taller ISMAR FRANGO VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS	Taller CLAUDIA DECO BÚSQUEDA DE LA INFORMACIÓN EN LA WEB	Taller RAUL KANTOR PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	Taller MARGARIDA ROMERO USOS CREATIVOS DE LA TECNOLOGÍA: DE LA FABRIACIÓN EN CARTÓN A LA ROBÓTICA EDUCATIVA	
19:00 - 20:00	Taller FRANCISCO GARCÍA DIVULGACIÓN DE LAS CIENCIAS	Taller ADOLFO IGNACIO LAS INVESTIGACIONES SOBRE EL ESTADO DEL ARTE NA ÁREA DE EDUCACIÓN	Taller ARI MILLYVIITA MODELLING USING ICT	Taller CAROL RIVERO APLICACIONES EDUCATIVAS	Juan Cabrera (Cuba) EL ECOSISTEMA EDUCATIVO Y LOS ENTORNOS PERSONALES DE APRENDIZAJE /EXPERIENCIAS EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR CUBANA
19:00 - 20:00	Taller ADOLFO IGNACIO POLÍTICAS EDUCATIVAS, EFICACIA ESCOLAR Y BUENAS PRÁCTICAS ESCOLARES: FUNDAMENTOS TEORICOS-METODOLÓGICOS	Taller ARI MILLYVIITA ICT IN SCIENCE EDUCATION	Taller JOAO VIEGAS D'ABREU ROBÓTICA EDUCATIVA	Taller JARI LAVONEN SCIENCE EDUCATION IN FINLAND	
20:00-21:00	Ismar Frango (Brasil) VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS	Claudia Deco (Argentina) SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN PARA OBJETOS DE APRENDIZAJE	Ari Myllyviita (Finlandia) WHY AND HOW TO USE SOCIAL MEDIA AND NEW TECHNOLOGY - SUPPORTED PEDAGOGICAL APPROACHES IN SCIENCE EDUCATION	Jaime Sánchez (Chile) INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR	Jari Lavonen (Finlandia) COLLABORATIVE DEVELOPMENT OF THE USE EDUCATION TECHNOLOGY IN ELEMENTARY EDUCATION
					CLAUSURA Y ENTREGA DE CERTIFICADOS

Ponencias Virtuales					
Días/ Horas	DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5
18:00-19:00	Daniela Melaré (Portugal) INNOVACIÓN EDUCATIVA CON LAS TECNOLOGÍAS Y ESTILOS DE APRENDIZAJE	Vania Benn (Argentina) REPRESENTACIÓN DEL CONOCIMIENTO:INTERACCIÓN	Daniel Cebrian (España) PENSAMIENTO CRÍTICO SOBRE EL CONOCIMIENTO CIENTÍFICO Y TECNOLÓGICO CON VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS	Jorge Joo (Chile) APRENDIZAJE MÓVIL CON ELEMENTOS PATRIMONIALES: REALIDAD AUMENTADA Y NAVEGACIÓN PATRIMONIAL EN SU IMPLEMENTACIÓN EDUCATIVA	Sandro Marcone (Perú) RIESGOS Y DESAFÍOS DEL INTERNET UNA MIRADA DESDE LA EDUCACIÓN DE MENORES
19:00-20:00	Ruth Palomino-Felicitas Saenz (Perú) DIGITALIZACIÓN EFECTIVA DE CONTENIDOS EDUCATIVOS	Marisel Espinoza (Perú) CAPSTONE HACIA UN PORJECT EXITOSO	Fiorela Fernández (Perú) HABILIDADES METACOGNITIVAS EN ELUSO DE LA PLATAFORMA MOODLE	Alicia Cañellas (España) POTENCIALIDADES EDUCATIVAS DE LA REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA	Rebeca Garzón (México) UNA EXPERIENCIA DE INCLUSIÓN DIGITAL: ALFABETIZACIÓN DE MADRES DE FAMILIA
Días/ Horas	DÍA 6	DÍA 7	DÍA 8	DÍA 9	DÍA 10
18:00-19:00	Gaston Sanz (España) CONSTRUCTOS DE LA PSICOLOGÍA POSITIVA PARA DESARROLLAR COMPETENCIAS PERSONALES EN EDAD ESCOLAR	Marcos Roman (España) HACIA UN MODELO INTEGRAL DE EVALUACIÓN DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	Marcos Requena (Venezuela) MODELO DE ANDAMIAJE A LA AUTORREGULACIÓN DEL APRENDIZAJE EN LA EDUCACIÓN VIRTUAL UNIVERSITARIA	Ivan Romero (México) DISEÑANDO CAMINOS HACIA UNA (HIPER) EDUCACIÓN: ENTRE LA EXPERIENCIA AMPLIADA Y LA VIRTUAL	Manuel Loaiza (Brasil) RECREACIÓN CON REALIDAD VIRTUAL
19:00-20:00	Patricia Ugaz(Perú) SISTEMAS DE ACOMPAÑAMIENTO EN MODALIDAD VIRTUAL	Carlos Quispe (Perú) BIBLIOTECAS EN EL ACCESO ABIERTO	Juan Lapeyre (Perú) LA COMPETENCIA TIC EN EL CURRÍCULO NACIONAL PERUANO	Reynaldo Reyes (Cuba) METODOLOGÍA PARA LA CREACIÓN DE OBJETOS DE APRENDIZAJE	Dennis Barrios (Perú) ROBÓTICA EDUCATIVA