

Duels Konzept

Erstellt von Nico am 12. Dezember 2020

KURZFASSUNG

Duels ist ein Spiel welches es Spielern ermöglicht in rundenbasierten Arenen in den unterschiedlichsten Spielen gegeneinander anzutreten. Von vorgefertigten Spielen in den Bereichen UHC und SOUP bis zu bekannten Spielen wie BedWars und Sumo. In der DuelHub können sich Spieler Kits und dazugehörige Effekte anpassen und sich dort in eine Warteschlange begeben oder ihre Freunde per Klick herausfordern. Die Spielregeln können von jedem Spieler selbst angepasst werden.

ZIELE

1. Erstellung eines neuen Spielmodi für die Hardcore PvP Community
2. Begeisterung der PvP-Spiellerschaft für unseren Server
3. Nischen in unbeliebteren oder unbekannten Szenen ausnutzen und durch dynamische Serverstarts ohne möglichen Verlust an unnötigen Ressourcen ermöglichen.

GENAUER SPIELVERLAUF

Lernen Sie Ihr Team kennen und erkunden Sie die Büroräumlichkeiten. Wir haben ein paar Vorschläge für gemeinsame Unternehmungen zusammengestellt, damit Sie und Ihre Kollegen einander besser kennenlernen können.

Beitritt der Server

Um einer Runde beizutreten muss sich der Spieler zuerst in die DuelHub begeben. In diese gelangt er in unserer Lobby in welcher er den zuständigen Dorfbewohner in seinem Bereich anklickt. Sollte nur ein Server online sein so wird der Spieler mit einem Klick sofort auf den Server geschickt. Sollten mehrere Server online sein, so kann dieser in einem Inventar seine wahl treffen.

Natürlich besteht wie sonst auch die Möglichkeit im Navigator in eine DuelHub zu gelangen. Der einzige Grund in eine spezielle Hub zu gelangen ist vermutlich das Antreffen von Freunden oder

eben einer erhöhten Spieleranzahl auf diesem Server. Das Problem mit der Spieleranzahl sollte bestmöglich bereits von unserem System durch einen Filter eliminiert werden.

Die “Duel Hub”

Die DuelHub dient der Auswahl von etlichen Spielen. Hier kann der Spieler wenn er einfach nur Lust hat etwas zu spielen mit einem Stock die Warteschlangen-Hexe schlagen. Damit wird er mit einem Spieler in eine Runde verbunden welcher ebenfalls auf der Suche ist. Wenn er allerdings etwas spezielles spielen möchte so kann er zuerst seinen Stock rechtsklicken und seine Hotbar wird durch eine mehrseitige Auswahl an Spielen ersetzt.

Genaueres zu den Spielmodi folgt noch, allerdings ist es wichtig zu wissen dass der Spieler sich in dem Kit-Bereich Effekte und Spielregeln für seine Runden festlegen kann. Unter Spielregeln wird verstanden, dass der Spieler zum Beispiel die gespielte Karte auswählen kann oder eine verkleinernde Weltgrenze festlegen kann.

Die Spielphase

In der Spielphase muss natürlich zwischen den unterschiedlichsten Spielen unterschieden werden, einige Gemeinsamkeiten gibt es aber. Beispielsweise wird für jede Arena eine eigene Schematic in einer Welt erstellt die für den jeweiligen Spielmodi gedacht ist. Für jeden Spielmodi gibt es einen eigenen Server um risikoreiche Bugs und Ressourcen Verluste zu vermeiden.

Die Endphase

In der End-Phase wird dem Spieler

SPIELE

KITS

In Kits wird es den Spielern ermöglicht sich selbst die Inventare ins genaueste anzupassen. Diese Anpassungen müssen wie sonst auch in der “Kit Zone” getroffen werden. In Kits kann man alleine, im Duo oder zu viert ein Turnier spielen. Mehr zu den Turnieren folgt im späteren Verlauf des Konzepts.