



## 算法讲解--Monte Carlo



时亚洲 2020.9.10



$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \stackrel{\text{fin}}{=} 2$$





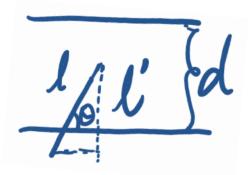
## 布丰(Buffon)投针





步骤:

- 1. 白纸一张, 画间距为d的平行线;
- 2. 取长度为l(l<d)的针,随机投掷;
- 3. 计算针与直线相交的概率P;
- 4. 圆周率π=2*l/Pd*;



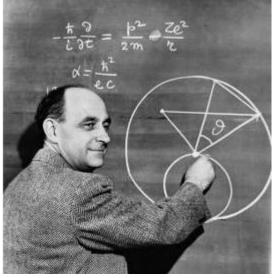
1777年, Buffon投针计算π

10.对报的好 针5倍以份产利用交流 P= = PiP= To Land do  $=\frac{2h}{d\pi} \Rightarrow \pi = \frac{2h}{D}$ 

蕴含思想:模拟均匀分布,通过计算概率得到相关量的值 这就是Monte Carlo思想!!!

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$$
 find  $(-\infty, +\infty)$ 

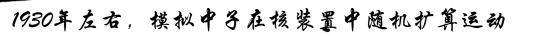




美籍意大利人 物理学家 1938获诺贝尔物理奖 原子能之父 李政道的老师 杨振宁的合作者

费米&费米阿克(Fermiac)







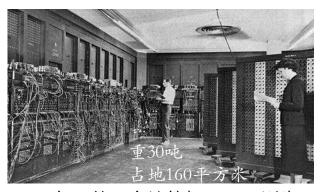
Permiac机器在二维平面移动,随机这取碰到的中子,测量其运动方向和速度,进而得到中子的运动情况。

--蒙特卡洛的经典雏形!
$$e^{x} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^{n}}{1+x+\frac{x^{2}}$$



#### Monte Carlo诞生

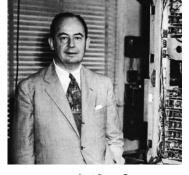




1945年,第一台计算机(ENIAC)诞生 **Electronic Numerical Integrator & Calculator** 



S. M. 乌拉姆



冯·诺依曼



梅特罗波利斯 美国数学家 数学家&计算机科学家 物理学家&计算机科学家

#### 曼哈顿原子弹计划

←求解高维玻尔兹曼方程(高维偏微积分方程) ←计算中子在原子弹向扩散预增殖问题

提出随机抽样的逆变换算法 给出模拟的具体技术方案

编程计算实施方案

转变成相等形式的随机问题,并通过计算机模拟进行求解

#### **Monte Carlo**

乌拉姆曾提及有亲戚在蒙特卡洛,梅特罗波利斯 提议不妨用这个富有随机(赌城)、浪漫、美丽的  $e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$ 城市命名该方法





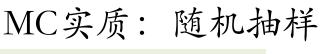
武旗纷渐大当

概率: 有分布就有一切!

身高(cm)

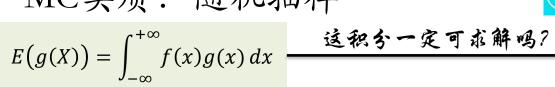
(X)



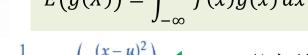












 $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$  现实抽样&统计推断

不妨抽取样本X,然后计算g(X),进而算术平均

如何抽取服从特 定分布的样本呢?



 $E(g(X)) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} g(x_i)$ 



$$x) = \int_{-\infty}^{x} f(t) dt$$

这个积分就一定可求解吗?



> 随机抽样

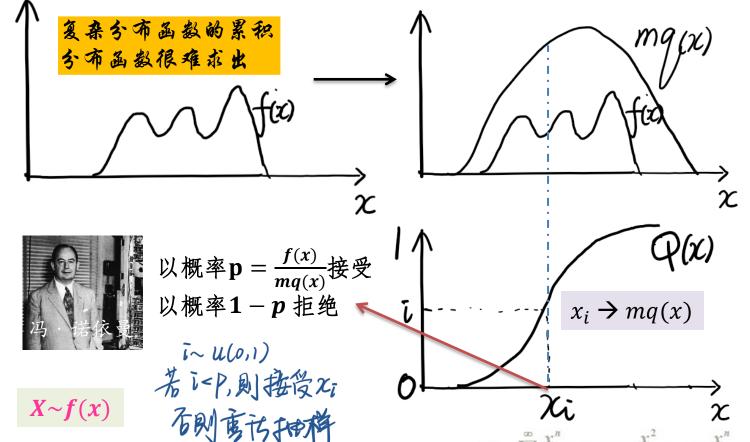
$$\mathfrak{R}i \sim U(0,1) \quad \Longrightarrow \quad x_i = F^{-1}(i)$$





## 取舍采样rejection sampling





ganson CDF m x focs < mgocs





高椎不适用

を用 (D) (D) (dx



0.15

0.05

熊市

## 马尔科夫链MC采样





假设状态序列为 $\cdots x_{t-2}, x_{t-1}, x_t, x_{t+1}, x_{t+2}, \cdots$ ,

 $P(x_{t+1}|\cdots,x_{t-2},x_{t-1},x_t)=P(x_{t+1}|x_t)$ 股市 横盘 0.025

初始概率分布B状态转移矩阵P→稳定的概率分布

敢问购何找到这个P呢?

$$\pi(i)P(i,j) = \pi(j)P(j,i)$$
 细致平衡条件 
$$\sum_{i=1}^{\infty} \pi(i)P(i,j) = \sum_{i=1}^{\infty} \pi(j)P(j,i) = \pi(j)\sum_{i=1}^{\infty} P(j,i) = \pi(j)$$

对任意Q  $\pi(i)Q(i,j) 
eq \pi(j)Q(j,i)$ 

随机取矩阵Q,引入 $\alpha$ ,满足:

$$\pi(i)Q(i,j)$$
  $\alpha(i,j)=\pi(j)Q(j,i)$   $\alpha(j,i)$ 

隐马尔科夫模型 https://www.bilibili.com/video/BV13C4y1W7iB



## Metropolis算法

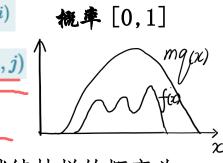
平稳分布:  $\pi P = \pi$ 

随机矩阵Q,引入 $\alpha$ ,满足:

 $P(i,j) = Q(i,j)\alpha(i,j)$ 

$$\pi(i)Q(i,j)lpha(i,j)=\pi(j)Q(j,i) \underbrace{lpha(j,i)}_{}$$

$$lpha(i,j)=\pi(j)Q(j,i)$$
  $lpha(j,i)=\pi(i)Q(i,j)$ 



通过随机转移矩阵Q进行采样,但是样本被保留下来继续抽样的概率为 $\alpha$ 

EDWARD Teller,\* Department of Physics, University of Chicago, Chicago, Illinois

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \stackrel{\text{do}}{=} 0$$



#### Metropolis MC



#### 步骤:

- $\triangleright$  给定任意的转移矩阵Q、平稳分布 $\pi(x)$
- ightharpoonup t=0随机产生一个初始状态 $x_0$
- 从条件概率分布 $Q(x|x_0)$ 中采样 $x^*$
- ▶ 从均匀分布产生u~U(0,1)
- ightharpoonup 否则拒绝该次采样,  $t = 1, x_1 = x_0$
- >继续以上步骤,直到t>T时,达到平衡
- ▶ t>T之后的所有接受样本即需要的平稳分布样本





$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$$
 find  $(-\infty, +\infty)$ 



## 参考文献





太过理论 内容太充实 https://www.cnblogs.com/pinard/p/6625739.html

MCMC(一)蒙特卡罗方法

MCMC(二)马尔科夫链

MCMC(三)MCMC采样和M-H采样

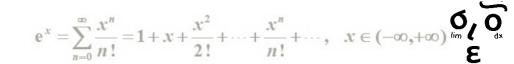
MCMC(四)Gibbs采样

https://www.bilibili.com/video/BV1 qp411R76y?from=search&seid=928 3693584074865546



徐亦达机器学习: Markov

Chain Monte Carlo 马尔科夫





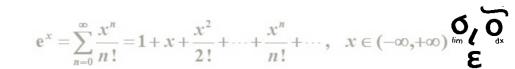
#### 下节内容预告



### □ Monte Carlo 实现与应用

- √圆周率π的求解
- ✓定积分求解实例
- ✓简单物理模型展示MCMC的运用









# 算法讲解--Monte Carlo 应用篇-求解定积分

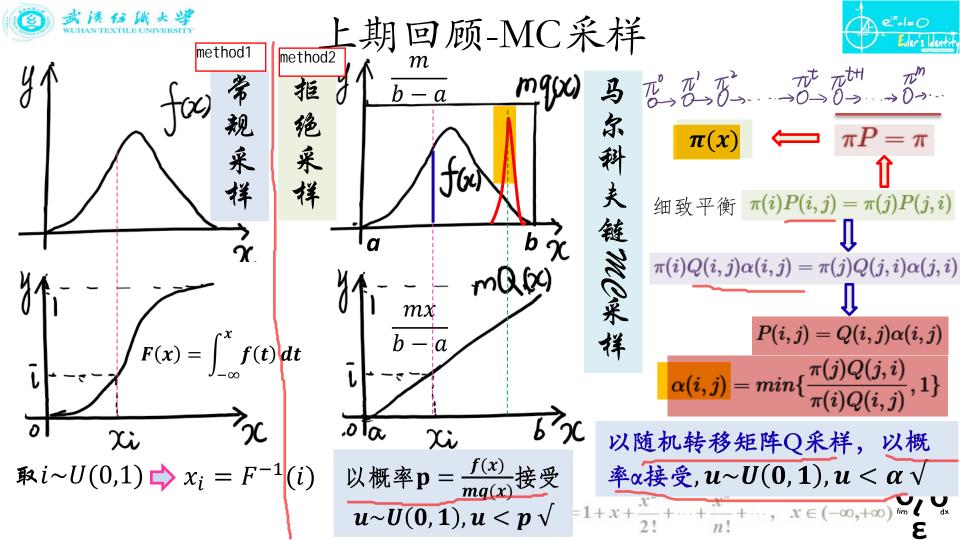


时亚洲

2020.10.6



$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \xrightarrow{\lim_{n \to \infty} \mathbf{C}} \mathbf{C}$$





## 计算圆周率/定积分

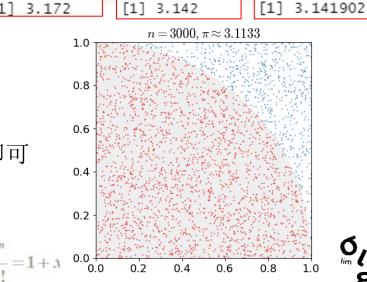




for (i in 1:N) { x<-runif(1,0,1) #产生随机数x y<-runif(1,0,1) #产生随机数y  $if(x^2+y^2=1)$  count<-count+1 return(4\*count/N) #返回π值 PI.i(1000) > PI.i(100000)

$$f(x) = \sqrt{1 - x^2}$$

$$S = \frac{1}{4}\pi r^2 = \int_0^1 f(x)dx \implies \pi = 4\int_0^1 f(x)dx$$
$$\int_0^1 f(x)dx = \int_0^1 dx \int_0^{f(x)} dy = P(Y \le f(X))$$



$$X \sim U(0,1), Y \sim U(0,1), 计算 $y \leq f(x)$ 的概率(频率)即可$$

C: rand()/(RAND\_MAX+1.)  $x^2 + y^2 \le 1$ 

**R:** runif(1,0,1)

**Python: random.random()** 



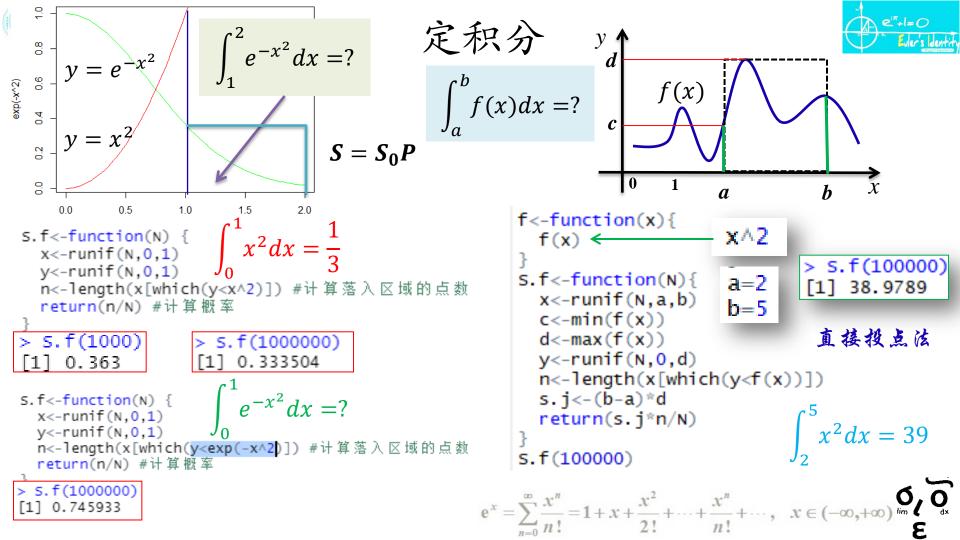
## C语言&Python实现

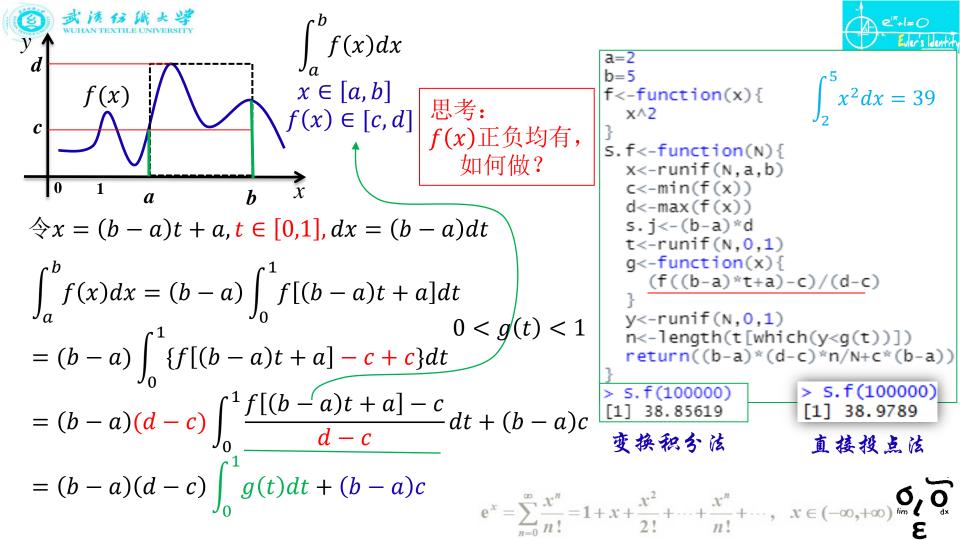


```
#include<stdio.h>
                                                                           #Created by Lu Zhan
    #include<stdlib.h>
    #include<time.h>
                                                                           import random
    #include<math.h>
                                        0.5
                                                                           import math
    void main()
                                                0.5
                                                                           def monteCarlo(N):
 8
        double x, y, pi;
                                                                       11
                                                                               i = 0
                                                                                                             0
                                                                               count = 0
        srand((unsigned)time(NULL)); //播种随机数
                                                                               while i <= N:
                                                                       13
        for (n = 1, k = 0; n <= 200000; n++) //将20万个点随机撒在范围。
                                                                       14
                                                                                    x = random.random()
                                                                                    y = random.random()
                                                                       15
           x = rand() / (double)RAND MAX;
                                                                                    if pow(x, 2) + pow(y, 2) < 1:
                                                                       16
           y = rand() / (double)RAND MAX;
                                                                                        count += 1
           if (sqrt((x - 0.5)*(x - 0.5) + (y - 0.5)*(y - 0.5)) < 0.5)
                                                                       17
                                                                                    i += 1
                                                                       18
                                                                               pi = 4 * count / N
                                                                       19
                                                                       20
                                                                               print(pi)
20
                                                                       21
        pi = k / (0.25 * 200000);
                                                                       22 monteCarlo(1000000)
        printf("the pi is %7.5lf\n",pi); //根据圆的面积公式近似模拟出p
```

https://blog.csdn.net/qq\_23927381/article/details/89353015 利用C语言进行蒙特卡罗模拟圆周率

https://blog.csdn.net/luzhan66/article/details/ 82822576 蒙特卡洛方法及计算圆周率(Python实现)







a=2

b=5

x^2

f<-function(x){

s.f(100000)

38.98561

x<-runif(N,a,b)

s.f<-function(N){||[1] 38.9789

return((b-a)\*mean(f(x)))

## 定积分-重要性采样 $\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{a}^{b} \frac{f(x)}{g(x)} g(x)dx \quad \stackrel{\stackrel{\cdot}{=}}{\Rightarrow} Z = \frac{f(x)}{g(x)} \quad \int_{a}^{b} g(x)dx = 1$

e"+1=0

f(x)g(x) dx

E(g(X)) =

a=2

b=5

 $x^2$ 

f<-function(x){

g<-function(x){</pre>

s.f<-function(N){</pre>

x < -runif(N,a,b)

return(mean(f(x)/g(x)))

3/117\*x^2

5.f(100000)

g(x) = cx $g(x) = cx^2$ 

 $\int_{a}^{b} \frac{\sin x}{x} dx$ 

练习:

直接投点法

变换积分法

f(x1)\*(b-a)

 $= E(Z) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} Z_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{f(x_i)}{g(x_i)}$  $=\frac{b-a}{N}\sum_{i=1}^{N}f(x_{i})$ 

> 5.f(100000)

> s.f(100000)

[1] 38.85619

期望积分法



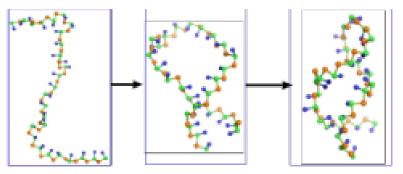
## 未来预告

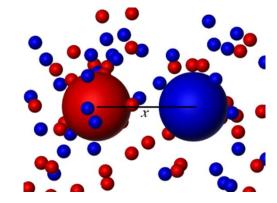


• 二重积分的Monte Carlo数值计算

$$\theta = \iint_D f(x, y) \mathrm{d}x \mathrm{d}y$$

- 吉布斯采样原理
- 多球体系(或Ising模型)的Monte Carlo模拟
- 链状分子的Monte Carlo模拟





+

o

lim

o

d

d

dx

 $e^x = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{1!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$