# 测试文档

**项目名称：NBA查询系统**

**团队名称：咬文嚼字**

**编写人员：**王宁，季灵杰，于钦，朱静怡 **编写日期：**2015-3-9

文档更新记录表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 版本描述 | 日期 |
| V0.8 | 王宁 | 单元测试用例初稿 | 2015-3-9 |
| V0.9 | 季灵杰&于钦 | 集成测试用例初稿 | 2015-3-10 |
| V1.0 | 朱静怡 | 评审后修改部分测试用例 | 2015-3-13 |
| V1.2 | 朱静怡&于钦 | 填写测试结果 | 2015-3-19 |
| V1.3 | 季灵杰&于钦 | 迭代二功能添加 | 2015-4-26 |

## 单元测试用例

Unit Test Case 1

被测试单元名称：查看球队信息列表

用例设计人员：王宁

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowTeamInfoList-001 | 查看球队信息列表 | 查看球队信息列表 | 系统显示所有球队基本信息列表 | 所有球队基本信息 | Pass |  |

Unit Test Case 2

被测试单元名称：根据信息查找球队信息

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| FindTeamInfo-001 | 根据东西部及分区信息筛选球队 | 要求查看东部分区所有球队 | 系统显示东部分区所有球队 | 系统显示东部分区所有球队 | Pass |  |
| FindTeamInfo-002 | 通过关键字（球队名）查询球队信息 | 球队名：Hawks | 系统显示Hawks球队信息 | 系统显示Hawks球队信息 | Pass | 初次测试未通过，已修复bug |
| FindTeamInfo-003 | 输入无效关键字 | 球队名：Haks | 提示未查找到相关信息，显示原信息列表 | 提示未查找到相关信息，显示原信息列表 | Pass |  |

Unit Test Case 3

被测试单元名称：查看球队详细信息（球队信息）

用例设计人员：王宁

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowTeamInfo1-001 | 查看某一球队的详细信息（球队信息） | 球队名Socket | 该球队详细信息，包括该球队的队名、队徽、所在城市等基本信息 | 该球队详细信息，包括该球队的队名、队徽、所在城市等基本信息 | Pass |  |

Unit Test Case 4

被测试单元名称：查看球员信息列表

用例设计人员：王宁

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowPlayerInfo-001 | 查看球员信息列表 | 查看球员信息列表 | 所有球员基本信息列表 | 所有球员基本信息列表 | Pass |  |

Unit Test Case 5

被测试单元名称：根据信息查找球员

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| FindPlayerInfo-001 | 根据所属分区筛选球员 | 分区E | 系统显示所有分区E球员信息 | 系统显示所有分区E球员信息 | Pass |  |
| FindPlayerInfo-002 | 根据位置筛选球员 | 位置F | 系统显示所有位置F球员信息 | 系统显示所有位置F球员信息 | Pass | 第一次测试未通过，已修复bug |
| FindPlayerInfo-003 | 通过关键字查询球员信息 | 球员名：Aaron Brooks | 系统显示Aaron Brooks信息 | 系统显示Aaron Brooks信息 | Pass |  |
| FindPlayerInfo-004 | 输入无效关键字 | 无效输入 Aron | 提示未查找到相关信息，显示原信息列表 | 提示未查找到相关信息，显示原信息列表 | Pass |  |

Unit Test Case 6

被测试单元名称：查看球员详细信息

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowPlayerInfo-001 | 查看某一球员的详细信息 | 球员名Aaron Brooks | 该球员详细信息，包括该球员姓名、照片、所属球队等基本信息 | 该球员详细信息，包括该球员姓名、照片、所属球队等基本信息 | Pass |  |

Unit Test Case 7

被测试单元名称：查看球队总数据/场均数据

用例设计人员：王宁

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-24

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowTeamData-001 | 显示所有球队总数据/场均数据 | 查看球队总数据/场均数据 | 所有球队相应数据列表 | 所有球队相应数据列表 | Pass |  |

Unit Test Case 8

被测试单元名称：球队总数据/场均数据排序

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| TeamDataSort-001 | 球队总数据/场均数据排序 | 排序关键词：篮板效率  顺序（升序/降序） | 排序后的所有球队相应数据列表 | 排序后的所有球队相应数据列表 | Pass |  |
| TeamData Sort-002 | 球队总数据/场均数据排序 | 排序关键词：投篮命中数  顺序：降序 | 排序后的所有球队相应数据列表 | 排序后的所有球队相应数据列表 | Pass |  |
| TeamData Sort-003 | 球队总数据/场均数据排序 | 排序关键词：进攻回合  顺序：降序 | 排序后的所有球队相应数据列表 | 排序后的所有球队相应数据列表 | Pass |  |
| TeamData Sort-004 | 球队总数据/场均数据排序 | 排序关键词：胜率  顺序：升序 | 排序后的所有球队相应数据列表 | 排序后的所有球队相应数据列表 | Pass |  |

Unit Test Case 9

被测试单元名称：查看球员总数据/场均数据

用例设计人员：王宁

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| ShowPlayerData-001 | 显示所有球员总数据/场均数据 | 查看球员总数据/场均数据 | 所有球员相应数据列表 | 所有球员相应数据列表 | Pass |  |

Unit Test Case 10

被测试单元名称：球员总数据/场均数据排序

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| PlayerDataSort-001 | 球员总数据/场均数据.排序 | 排序关键词：防守篮板率  顺序：升序 | 排序后的所有球员相应数据列表 | 排序后的所有球员相应数据列表 | Pass |  |
| PlayerDataSort-002 | 球员总数据/场均数据.排序 | 排序关键词：得分顺序：降序 | 排序后的所有球员相应数据列表 | 排序后的所有球员相应数据列表 | Pass |  |
| PlayerDataSort-003 | 球员总数据/场均数据.排序 | 排序关键词：失误率  顺序：升序 | 排序后的所有球员相应数据列表 | 排序后的所有球员相应数据列表 | Pass |  |
| PlayerDataSort-004 | 球员总数据/场均数据.排序 | 排序关键词：GmSc效率值  顺序：升序 | 排序后的所有球员相应数据列表 | 排序后的所有球员相应数据列表 | Pass |  |

Unit Test Case 11

被测试单元名称：球员总数据/场均数据筛选Top50

用例设计人员：王宁

执行测试人员：季灵杰

设计日期：2015-3-9

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| PlayerDataScreen**-**001 | 对查询到的球员信息进行筛选 | 筛选条件：球员位置C  排序依据：得分/篮板/助攻（加权比为1:1:1） | 按条件筛选出的前50名球员信息 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | Pass |  |
| PlayerDataScreen**-**002 | 对查询到的球员信息进行筛选 | 筛选条件：球员位置G  排序依据：两双 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | Pass |  |
| PlayerDataScreen**-**003 | 对查询到的球员信息进行筛选 | 筛选条件：无  排序依据：效率 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | Pass |  |
| PlayerDataScreen**-**004 | 对查询到的球员信息进行筛选 | 筛选条件：球员联盟E  排序依据：盖帽 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | Pass |  |
| PlayerDataScreen**-**005 | 对查询到的球员信息进行筛选 | 筛选条件：球员联盟W  排序依据：三分 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | 按条件筛选出的前50名球员信息 | Pass |  |

Unit Test Case 12

被测试单元名称：数据库数据读入

用例设计人员：季灵杰

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-4-20

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| BasicData**-**001 | 将比赛信息读入数据库 | 比赛文件地址 | 数据库中所有比赛读入 | 按地址读入的所有比赛 | Pass |  |
| BasicData**-**002 | 将球队基础信息读入数据库 | 球队基础信息文件地址 | 数据库中所有球队基础信息读入 | 按地址读入的所有球队 | Pass |  |
| BasicData**-**003 | 将球员基础信息读入数据库 | 球员基础信息文件地址 | 数据库中所有球员基础信息读入 | 按地址读入的所有球员 | Pass |  |

Unit Test Case 13

被测试单元名称：当天热点球员筛选‘

用例设计人员：季灵杰

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-4-20

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| HotPlayerSort**-**001 | 筛选今日热点球员 | 筛选条件：得分 | 今日比赛得分前5的球员的名称，所属球队等 | 今日比赛得分前5的球员信息 | Pass |  |
| HotPlayerSort**-**002 | 筛选今日热点球员 | 筛选条件：篮板 | 今日比赛篮板前5的球员的名称，所属球队等 | 今日比赛篮板前5的球员信息 | Pass |  |
| HotPlayerSort**-**003 | 筛选今日热点球员 | 筛选条件：盖帽 | 今日比赛盖帽前5的球员的名称，所属球队等 | 今日比赛盖帽前5的球员信息 | Pass |  |
| HotPlayerSort**-**004 | 筛选今日热点球员 | 筛选条件：助攻 | 今日比赛助攻前5的球员的名称，所属球队等 | 今日比赛助攻前5的球员信息 | Pass |  |
| HotPlayerSort**-**005 | 筛选今日热点球员 | 筛选条件：抢断 | 今日比赛得抢断前5的球员的名称，所属球队等 | 今日比赛得抢断前5的球员信息 | Pass |  |

Unit Test Case 14

被测试单元名称：赛季热点球员筛选‘

用例设计人员：季灵杰

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-4-20

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| SeasonHotPlayerSort**-**001 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：场均得分 | 赛季场均得分前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季场均得分前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**002 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：场均篮板 | 赛季场均篮板前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季场均篮板前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**003 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：场均助攻 | 赛季场均助攻前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季场均助攻前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**004 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：场均盖帽 | 赛季场均盖帽前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季场均盖帽前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**005 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：场均抢断 | 赛季场均抢断前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季场均抢断前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**006 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：三分命中率 | 赛季三分命中率前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季三分命中率前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**007 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：投篮命中率 | 赛季投篮命中率前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季投篮命中率前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotPlayerSort**-**008 | 筛选赛季热点球员 | 筛选条件：罚球命中率 | 赛季罚球命中率前5的球员的球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。 | 赛季罚球命中率前5的球员信息 | Pass |  |

Unit Test Case 15

被测试单元名称：赛季热点球队筛选‘

用例设计人员：季灵杰

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-4-20

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| SeasonHotTeamSort**-**001 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：场均得分 | 赛季场均得分前5的球队的球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季场均得分前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**002 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：场均篮板 | 赛季场均篮板前5的球队的球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季场均篮板前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**003 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：场均助攻 | 赛季场均助攻前5的球队的球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季场均助攻前5的球员信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**004 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：场均盖帽 | 赛季场均盖帽前5的球队的球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季场均盖帽前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**005 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：场均抢断 | 赛季场均抢断前5的球队的球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季场均抢断前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**006 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：三分命中率 | 赛季三分命中率前5的球队球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季三分命中率前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**007 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：投篮命中率 | 赛季投篮命中率前5的球队球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季投篮命中率前5的球队信息 | Pass |  |
| SeasonHotTeamSort**-**008 | 筛选赛季热点球队 | 筛选条件：罚球命中率 | 赛季罚球命中率前5的球队球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。 | 赛季罚球命中率前5的球队信息 | Pass |  |

Unit Test Case 16

被测试单元名称：进步最快球员筛选‘

用例设计人员：季灵杰

执行测试人员：于钦

设计日期：2015-4-20

测试日期：2015-4-25

测试用例描述：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| MIP  Sort**-**001 | 筛选进步最快球员 | 筛选条件：场均得分 | 近5场比赛场均得分提升率最高的球员的球员名称，球员所属球队，球员最近5场比赛的提升率，球员比赛信息等。 | 近5场比赛场均得分提升率最高的球员的球员信息 | Pass |  |
| MIP  Sort**-**002 | 筛选进步最快球员 | 筛选条件：场均篮板 | 近5场比赛场均篮板提升率最高的球员的球员名称，球员所属球队，球员最近5场比赛的提升率，球员比赛信息等。 | 近5场比赛场均篮板提升率最高的球员的球员信息 | Pass |  |
| MIP  Sort**-**003 | 筛选进步最快球员 | 筛选条件：场均助攻 | 近5场比赛场均助攻提升率最高的球员的球员名称，球员所属球队，球员最近5场比赛的提升率，球员比赛信息等。 | 近5场比赛场均助攻提升率最高的球员的球员信息 | Pass |  |

## 集成测试用例

相关的组件和消息：

|  |  |
| --- | --- |
| **相关的系统层次** | **相关的组件** |
| 展示层 | UI |
| 业务逻辑层 | IController |
| IService |
| ServiceImp |
| IDTO |
| 数据层 | IDAO |
| Entity |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **消息编号** | **消息名** | **消息发送者** | **消息接受者** |
| 【Msg001】 | 用户请求 | UI | IController |
| 【Msg002】 | 调用服务名称 | IController | IService |
| 【Msg003】 | 数据集操作 | IService | IDTO |
| 【Msg004】 | 数据操作请求 | IDTO | IDAO |
| 【Msg005】 | 存储和读取信息 | IDAO | Entity |

Integation Test Case L1

测试用例标题：用户的筛选条件获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择前锋 | 成功获取Condition为前锋 | 成功获取Condition为前锋 | Pass |  |
| Version-002 | 选择助攻 | 成功获取Condition为助攻 | 成功获取Condition为助攻 | Pass |  |
| Version-003 | 选择东部 | 成功获取Condition为东部 | 成功获取Condition为东部 | Pass |  |
| Version-004 | 选择盖帽 | 成功获取Condition为盖帽 | 成功获取Condition为盖帽 | Pass |  |
| Version-005 | 选择抢断 | 成功获取Condition为抢断 | 成功获取Condition为抢断 | Pass |  |
| Version-006 | 选择得分 | 成功获取Condition为得分 | 成功获取Condition为得分 | Pass |  |

Integation Test Case L2

测试用例标题：球队球员筛选数据获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L2：通过不同的Condition获取筛选后的球员球队信息 | Condition选择了前锋 | 输出前锋类型的球员 | 输出前锋类型的球员 | Pass |  |
| Version-002 | Conditon选择了助攻 | 输出助攻前50的球员 | 输出助攻前50的球员 | Pass |  |
| Version-003 | Conditon选择了东部 | 输出东部的球队 | 输出东部的球队 | Pass |  |
| Version-004 | Condition选择了盖帽 | 输出盖帽前50的球员 | 输出盖帽前50的球员 | Pass |  |
| Version-005 | Condition选择了抢断 | 输出抢断前50的球员 | 输出抢断前50的球员 | Pass |  |
| Version-006 | Condition选择了得分 | 输出得分前50的球员 | 输出得分前50的球员 | Pass |  |

Integation Test Case L3

测试用例标题：球队球员未处理数据获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L3：通过IDAO获取未处理的球员球队信息 | 获取球队信息 | 显示未处理的球队信息 | 显示未处理的球队信息 | Pass |  |
| Version-002 | 获取球员信息 | 显示未处理的球员信息 | 显示未处理的球员信息 | Pass |  |

Integation Test Case L4

测试用例标题：当日热点球员集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择得分 | 成功获取得分前5球员 | 成功获取得分前5球员 | Pass |  |
| Version-002 | 选择篮板 | 成功获取篮板前5球员 | 成功获取篮板前5球员 | Pass |  |
| Version-003 | 选择助攻 | 成功获取助攻前5球员 | 成功获取助攻前5球员 | Pass |  |
| Version-004 | 选择盖帽 | 成功获取盖帽前5球员 | 成功获取盖帽前5球员 | Pass |  |
| Version-005 | 选择抢断 | 成功获取抢断前5球员 | 成功获取抢断前5球员 | Pass |  |

Integation Test Case L5

测试用例标题：赛季热点球员集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择场均得分 | 获取场均得分前5球员 | 成功获取赛季场均得分前5球员 | Pass |  |
| Version-002 | 选择篮场均板 | 获取场均篮板前5球员 | 成功获取赛季场均篮板前5球员 | Pass |  |
| Version-003 | 选择场均助攻 | 获取场均助攻前5球员 | 成功获取赛季场均助攻前5球员 | Pass |  |
| Version-004 | 选择场均盖帽 | 获取场均盖帽前5球员 | 成功获取赛季场均盖帽前5球员 | Pass |  |
| Version-005 | 选择场均抢断 | 获取场均抢断前5球员 | 成功获取赛季场均抢断前5球员 | Pass |  |
| Version-005 | 选择三分命中率 | 获取三分命中率前5球员 | 成功获取赛季三分命中率前5球员 | Pass |  |
| Version-005 | 选择投篮命中率 | 获取投篮命中率前5球员 | 成功获取赛季投篮命中率前5球员 | Pass |  |
| Version-005 | 选择罚球命中率 | 获取罚球命中率前5球员 | 成功获取赛季罚球命中率前5球员 | Pass |  |

Integation Test Case L6

测试用例标题：赛季热点球队集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择场均得分 | 获取场均得分前5球队 | 成功获取赛季场均得分前5球队 | Pass |  |
| Version-002 | 选择篮场均板 | 获取场均篮板前5球队 | 成功获取赛季场均篮板前5球队 | Pass |  |
| Version-003 | 选择场均助攻 | 获取场均助攻前5球队 | 成功获取赛季场均助攻前5球队 | Pass |  |
| Version-004 | 选择场均盖帽 | 获取场均盖帽前5球队 | 成功获取赛季场均盖帽前5球队 | Pass |  |
| Version-005 | 选择场均抢断 | 获取场均抢断前5球队 | 成功获取赛季场均抢断前5球队 | Pass |  |
| Version-005 | 选择三分命中率 | 获取三分命中率前5球队 | 成功获取赛季三分命中率前5球队 | Pass |  |
| Version-005 | 选择投篮命中率 | 获取投篮命中率前5球队 | 成功获取赛季投篮命中率前5球队 | Pass |  |
| Version-005 | 选择罚球命中率 | 获取罚球命中率前5球员 | 成功获取赛季罚球命中率前5球员 | Pass |  |

Integation Test Case L7

测试用例标题：进步最快球员集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择场均得分 | 获取近5场比赛场均得分提升率最高的球员 | 成功获取近5场比赛场均得分提升率最高的球员 | Pass |  |
| Version-002 | 选择场均篮板 | 获取近5场比赛场均篮板提升率最高的球员 | 成功获取近5场比赛场均篮板提升率最高的球员 | Pass |  |
| Version-003 | 选择场均助攻 | 获取近5场比赛场均助攻提升率最高的球员 | 成功获取近5场比赛场均助攻提升率最高的球员 | Pass |  |