**集成测试用例文档**

**团队名称：咬文嚼字**

**编写人员：**季灵杰&于钦 **编写日期：**2015-3-10

相关的组件和消息：

|  |  |
| --- | --- |
| **相关的系统层次** | **相关的组件** |
| 展示层 | UI |
| 业务逻辑层 | IController |
| IService |
| ServiceImp |
| IDTO |
| 数据层 | IDAO |
| Entity |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **消息编号** | **消息名** | **消息发送者** | **消息接受者** |
| 【Msg001】 | 用户请求 | UI | IController |
| 【Msg002】 | 调用服务名称 | IController | IService |
| 【Msg003】 | 数据集操作 | IService | IDTO |
| 【Msg004】 | 数据操作请求 | IDTO | IDAO |
| 【Msg005】 | 存储和读取信息 | IDAO | Entity |

Integation Test Case L1

测试用例标题：用户的筛选条件获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L1：通过UI获取用户的筛选条件 | 选择前锋 | 成功获取Condition为前锋 | 成功获取Condition为前锋 | Pass |  |
| Version-002 | 选择助攻 | 成功获取Condition为助攻 | 成功获取Condition为助攻 | Pass |  |
| Version-003 | 选择东部 | 成功获取Condition为东部 | 成功获取Condition为东部 | Pass |  |
| Version-004 | 选择盖帽 | 成功获取Condition为盖帽 | 成功获取Condition为盖帽 | Pass |  |
| Version-005 | 选择抢断 | 成功获取Condition为抢断 | 成功获取Condition为抢断 | Pass |  |
| Version-006 | 选择得分 | 成功获取Condition为得分 | 成功获取Condition为得分 | Pass |  |

Integation Test Case L2

测试用例标题：球队球员筛选数据获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L2：通过不同的Condition获取筛选后的球员球队信息 | Condition选择了前锋 | 输出前锋类型的球员 | 输出前锋类型的球员 | Pass |  |
| Version-002 | Conditon选择了助攻 | 输出助攻前50的球员 | 输出助攻前50的球员 | Pass |  |
| Version-003 | Conditon选择了东部 | 输出东部的球队 | 输出东部的球队 | Pass |  |
| Version-004 | Condition选择了盖帽 | 输出盖帽前50的球员 | 输出盖帽前50的球员 | Pass |  |
| Version-005 | Condition选择了抢断 | 输出抢断前50的球员 | 输出抢断前50的球员 | Pass |  |
| Version-006 | Condition选择了得分 | 输出得分前50的球员 | 输出得分前50的球员 | Pass |  |

Integation Test Case L3

测试用例标题：球队球员未处理数据获取集成测试

设计人员：季灵杰&于钦 设计日期：2015-3-10

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| 筛选条件 |
| Version-001 | L3：通过IDAO获取未处理的球员球队信息 | 获取球队信息 | 显示未处理的球队信息 | 显示未处理的球队信息 | Pass |  |
| Version-002 | 获取球员信息 | 显示未处理的球员信息 | 显示未处理的球员信息 | Pass |  |