# 项目启动文档

**团队名称：咬文嚼字**

**提交时间：2015.3.7**

## 团队组成人员：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **人 员** | **角 色** | **职 责** |
| 朱静怡 | 项目经理，软件工程师 | 分配开发任务和资源给团队成员、管理开发过程、控制开发进度、保证团队目标的一致性等 |
| 季灵杰 | 技术经理，软件工程师 | 确立软件架构、领导并协调团队的技术活动和开发工作 |
| 于钦 | 配置管理员，软件工程师 | 对开发过程进行版本控制，约束产品规范 |
| 王宁 | 软件质量工程师 | 测试评估所开发的产品并报告发现的错误和缺陷 |

## 团队建设：

### 成员通讯录：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **姓 名** | **电 子 邮 箱** | **QQ** |
| 朱静怡 | zjy13@software.nju.edu.cn | 562431474 |
| 季灵杰 | 1308040231@qq.com | 1308040231 |
| 于钦 | 879823747@qq.com | 879823747 |
| 王宁 | 841822513@qq.com | 841822513 |

### 工作时间表：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **周一** | **周二** | **周三** | **周四** | **周五** |
| 8:00-10:00 | 有课 | 有课 |  | 有课 | 有课 |
| 10:00-12:00 |  | 有课 | 有课 | 有课 | 有课 |
| 14:00-16:00 | 有课 | 有课 | 集体开发  （机房） | 有课 | 集体开发  （机房） |
| 16:00-18:00 |  |  |  |
| 18:30-21:30 |  | 小组例会  （机房） |  |  |  |

## 沟通计划：

### 例会制度

1. 每周二18:30-21:30召开例会，讨论团队进度、完成的任务、遇到的困难、目标修订、达成的共识、下一阶段职责分配等，所有成员需在开会前准备好以上内容。
2. 例会由专人记录并形成小结，结束后1小时内群发给团队成员。

### 日常沟通

建立讨论组，团队成员在开发过程中有任何疑问或困难需及时在讨论组里提出，团队合作解决。

## 沟通规范：

### 信息共享、透明公开

团队成员所找到的所有项目相关资料为集体共有，需上传到版本控制系统上；任何有关项目开发的变更需要及时告知所有人。

### 正式沟通渠道

所有项目有关讨论统一在讨论组里进行，及时保存聊天记录并导出备份；源代码格式有统一规范、相关定义有统一规定等。

## 团队成员职责：

### 分配合适的任务给每位成员

1. 项目经理需完成启动阶段的项目计划，并完成《项目启动文化》和《计划文档》
2. 技术经理要初步确定项目的技术方案，并完成《项目设计文档》
3. 配置管理员设定配置管理系统的参数，制定版本控制方案
4. 软件质量保障员学习所需的基本测试方法，挑选合适的测试工具，并完成《测试文档》
5. 软件工程师学习具体的开发技术，与技术经理保持沟通联系

### 制定赏惩条例

项目经理是团队成员职责的监督者和仲裁者，由他核定每位成员的任务是否完成，如果无故拖延任务完成时间，项目经理在例会上通报团队各位成员，并给出最终限定期限要求该成员必须完成相应工作；拖延者请全队聚餐一次。

## 版本控制规则：

### 配置平台设置说明：

1. 项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到GitHub中
2. 所有成员至少每天提交一次自己的工作成果，当有新的修改完成后需要及时提交GitHub
3. 所有成员进行开发前需及时更新本地代码版本，确保不会出现冲突
4. 系统自动生成的文件不必提交，如编译自动生成的或工作空间自动生成的文件。
5. 没有通过编译的代码不必提交
6. 每次提交时，要尽可能详细地描述清楚本次修改的内容，这部分内容可作为注释部分呈现
7. 项目经理每天查看团队各位成员的工作完成情况，如发现有未按时完成工作任务的，及时督促完成并提交GitHub
8. 上传的版本命名约定如下：
9. 上传的文件命名格式为：“阶段名+文件名”
10. 按开发的不同循环建立目录
11. 严格区分文件名的大小写，避免造成混乱

## 项目启动会议报告：

### 项目描述：

对已有的NBA赛季信息进行处理，包括对各球队、球员的赛季总数据及场均数据进行计算，提供各类数据的查询功能，并在此基础上提供数据分析。

### 项目目标：

完整地展现NBA赛季数据

### 交付产物：

NBA赛季数据分析平台

### 项目假设：

1. 团队成员需严格履行自己的职责，保证完成分配的任务，确保项目的成功完成
2. 严格执行项目计划，遵守项目时间表
3. 如有困难，及时与团队其他成员沟通解决

### 项目初步计划：

1. 项目完成时间：4个月
2. 第一个螺旋周期：3周，第二个螺旋周期：1个月，第三个螺旋周期2个月
3. 风险预估：新开发工具的学习、新知识的学习、团队成员之间的磨合、进度安排等。