

Sistema de control y prevención para evitar la propagación de la plaga R4T en plantaciones de banano usando Estrategia de Programación Divide y Vencerás ESTRATEGIAS ALGORÍTMICAS

Mendez Cruz Angely Mendez Cruz Ciara

Realidad Problemática

- En nuestro país, en América Latina y a nivel mundial, existe una amenaza con fuerte presencia entre los mayores productores y exportadores de banano del mundo. Debido a que enfrentan a una plaga que castiga a un cultivo clave para la seguridad alimentaria global y la subsistencia de millones de pequeños productores.
- Según Diario Gestión (2019), la posible presencia de la plaga Fusarium en una plantación de banano del país vecino, obligó a Ecuador a acudir al Organismo Internacional Regional de Sanidad Agropecuaria (OIRSA), solicitando una rápida intervención.
- A nivel nacional, el Servicio Nacional de Sanidad Agraria (SENASA) del Perú informó que en el mes de abril del 2021 se detectó la cepa raza 4 tropical (R4T) del hongo Fusarium en una plantación bananera de media hectárea del departamento de Piura.

Nos planteamos la siguiente problemática ¿Será posible generar un Sistema de control y prevención para evitar la propagación de la plaga R4T en plantaciones de banano usando Estrategia de Programación Divide y Vencerás ?



Justificación

Por lo que surge el propósito de resolver la problemática, el cual es evitar la propagación de la plaga y perdidas en los cultivos de plantaciones de banano, de ese modo evitar su crecimiento en hectáreas de terreno del hongo Fusarium Raza 4, previniendo pérdidas económicas y daños a los productores agrícolas.



Objetivos

General

Desarrollar un sistema estándar de control y prevención usando la estrategia de programación divide y vencerás para evitar la propagación de la plaga Fusarium Oxysporum f.sp. cubense Raza 4 Tropical (R4T), a través de una plataforma de gestión de información que, proporcione a autoridades, compañías agrícolas y ciudadanos sobre la situación actual de la plaga R4T en nuestro país.

Específicos

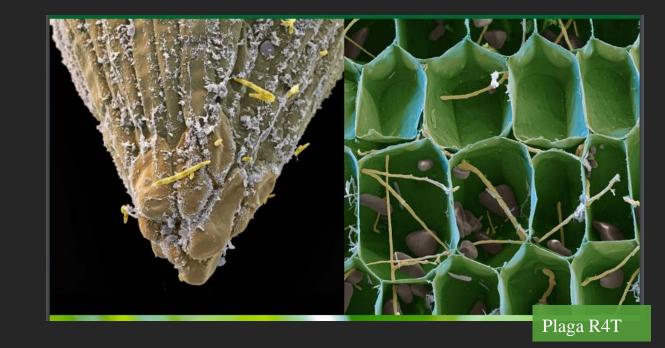
- Emplear la estrategia de programación, divide y vencerás para la creación del sistema de control y prevención, ya que esta estrategia separa el problema en subproblemas que se parecen al problema original y además de manera recursiva resuelve los subproblemas y combina las soluciones.
- Controlar la propagación de la plaga R4T y así prevenir el ingreso de la enfermedad a cultivos que se encuentren el área perifocal de la zona infectada y que, perjudiquen la seguridad

alimentaria del país y la subsistencia de miles de pequeños productores agrícolas.



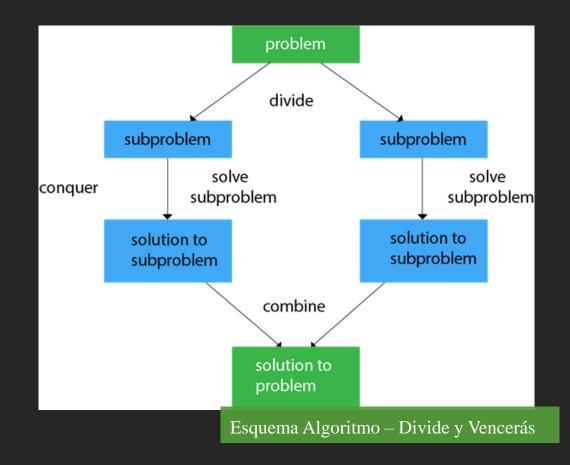
Plaga R4T

Según la Secretaría Andina de la Comunidad Andina (2020), menciona que el R4T tiene la capacidad de ocasionar, en clones de Cavendish, la enfermedad conocida como Marchitez/Marchitamiento del banano, Fusariosis del banano o coloquialmente Mal de Panamá, y puede permanecer en el suelo hasta por 30 años, atacando las raíces de la variedad de banano.



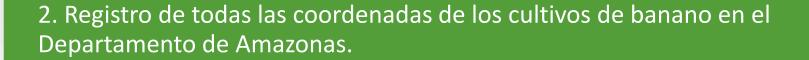
Divide y vencerás

Según la Enciclopedia libre en Español Wikipedia, en informática, divides un problema complejo en dos o más subproblemas idénticos o similares, y luego dividir los subproblemas en subproblemas más pequeños, hasta los subproblemas finales se puede resolver simple y directamente. La solución del problema original es la combinación de las soluciones de los subproblemas.



Método

1. Evaluación e investigación de la Realidad Problemática sobre la Propagación de la Plaga R4T y la ubicación de los cultivos.



3. Elaboración de los mapas de ubicación y de la implementación del par cercano usando la estrategia Divide y Vencerás.

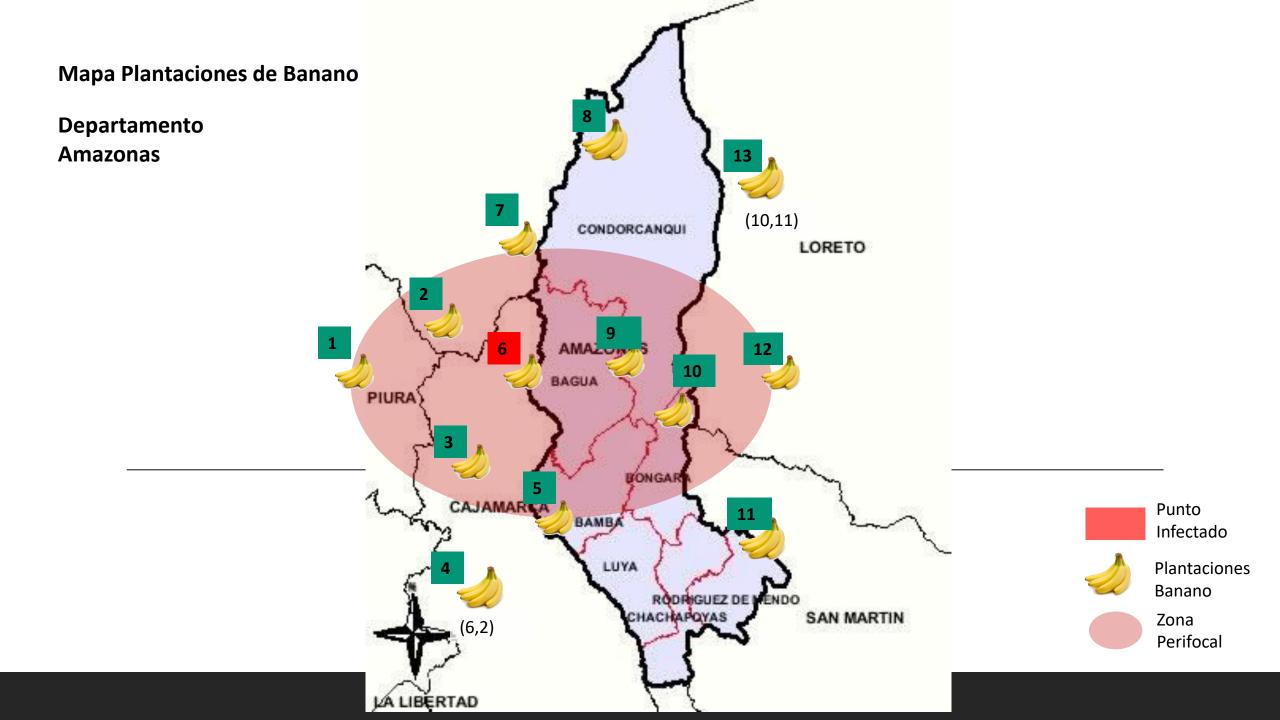
Implementación

```
// funcion cercano retorna la distancia y almacena en cercanosP pos de los puntos más cercano:
private static double cercano(int ini, int ult, Punto[] t) // t = vector
    Punto[] temp1 = new Punto[2];
    // Reserva espacio de memoria para cantidad total puntos
    Punto[] paux = new Punto[ult - ini + 1];
    double d, d1, d2, d3;
    int dex = 0:
        cercanosP[0] = new Punto(t[ini].x, t[ini].y);
        cercanosP[1] = new Punto(t[ult].x, t[ult].y);
        finalcer=ini : finalcer2=ult:
        return distancia(t[ini], t[ult]);
   if (ult - ini == 2)
       d1 = distancia(t[ini], t[ini+1]);
        d2 = distancia(t[ini+1], t[ult]);
        d3 = distancia(t[ini], t[ult]);
        if ((d1 <= d2) && (d1 <= d3))
            cercanosP[0] = new Punto(t[ini].x, t[ini].y);
            cercanosP[1] = new Punto(t[ini+1].x, t[ini+1].y);
            finalcer=ini ; finalcer2=ini+1;
            return d1;
        else if (d2 <= d3)
            cercanosP[0] = new Punto(t[ini+1].x, t[ini+1].y);
            cercanosP[1] = new Punto(t[ult].x, t[ult].y);
            finalcer=ini+1 ; finalcer2=ult;
            return d2;
            cercanosP[0] = new Punto(t[ini].x, t[ini].y);
            cercanosP[1] = new Punto(t[ult].x, t[ult].y);
            finalcer=ini ; finalcer2=ult;
```

```
int mitad = (ini + ult) / 2;
d1 = cercano(ini, mitad,t);
temp1[0] = cercanosP[0];
temp1[1] = cercanosP[1]:
d2 = cercano(mitad+ 1, ult,t);
temp2[0] = cercanosP[0];
temp2[1] = cercanosP[1];
if (d1 < d2)
   cercanosP[0] = temp1[0];
   cercanosP[1] = temp1[1];
   cercanosP[0] = temp2[0];
   cercanosP[1] = temp2[1];
for (int i = mitad; i>=ini && (t[mitad].x - t[i].x)<d; i--)</pre>
   paux[dex ++] = t[i];
for (int i = mitad+1; i<=ult && (t[i].x - t[mitad].x)<d; i++)</pre>
arrays.sort(paux, 0, dex, new Comparator<Punto>()
    public int compare (Punto q1, Punto q2) (
for (int i = 0; i < dex-1; i++)</pre>
   for (int j = i+1; j < dex; j++)</pre>
        if ((paux[j].y - paux[i].y) >= d)
```

```
for (int i = mitad+1; i<=ult && (t[i].x - t[mitad].x)<d; i++)
       paux[dex ++] = t[i];
   Arrays.sort(paux, 0, dex, new Comparator<Punto>()
        public int compare (Punto q1, Punto q2) (
           return (int) (q1.y - q2.y);
   for (int i = 0; i < dex-1; i++)
        for (int j = i+1; j < dex; j++)
            if ((paux[j].y - paux[i].y) >= d)
              break:
           else
               d3 = distancia(paux[i], paux[j]);
                   cercanosP[0] = new Punto(paux[i].x, paux[i].y);
                   finalcer = i:
                   cercanosP[1] = new Punto(paux[j].x, paux[j].y);
                   finalcer2 = 1:
   return d;
// Distancia Euclidiana o Haversine - Calcula la distancia entre dos puntos
private static double distancia(Punto p1, Punto p2)
  return Math.sqrt(Math.pow(p2.x - p1.x, 2) + Math.pow(p2.y - p1.y, 2));
```

Elaboración propia Netbeans



Cuenca E45 E25 Gualaceo E40 Mapa Plantaciones de Banano Santa Isabel (535) O Pasaje Gualaquiza Departamento illas **Amazonas** E45 Zaruma El Pangui Zona Reservada & Santiago Comaina Yantzaza Referencia Google E45 Maps 68 Vilcabamba Cariamanga Macará Puerto Díaz Dos de Mayo 200,00 km Zumba 1.300,00 km San Lorenzo (5N) Papayacu (3N) Huancabamba (5N) Huarango (2A) Canchaque (5N)

(6A)

Chota

(3N)

Bambamarca

(IN)

Chiclayo Pimentel

(4B)

Jeberos

(5N)

Tarapoto

Picota

Sauce

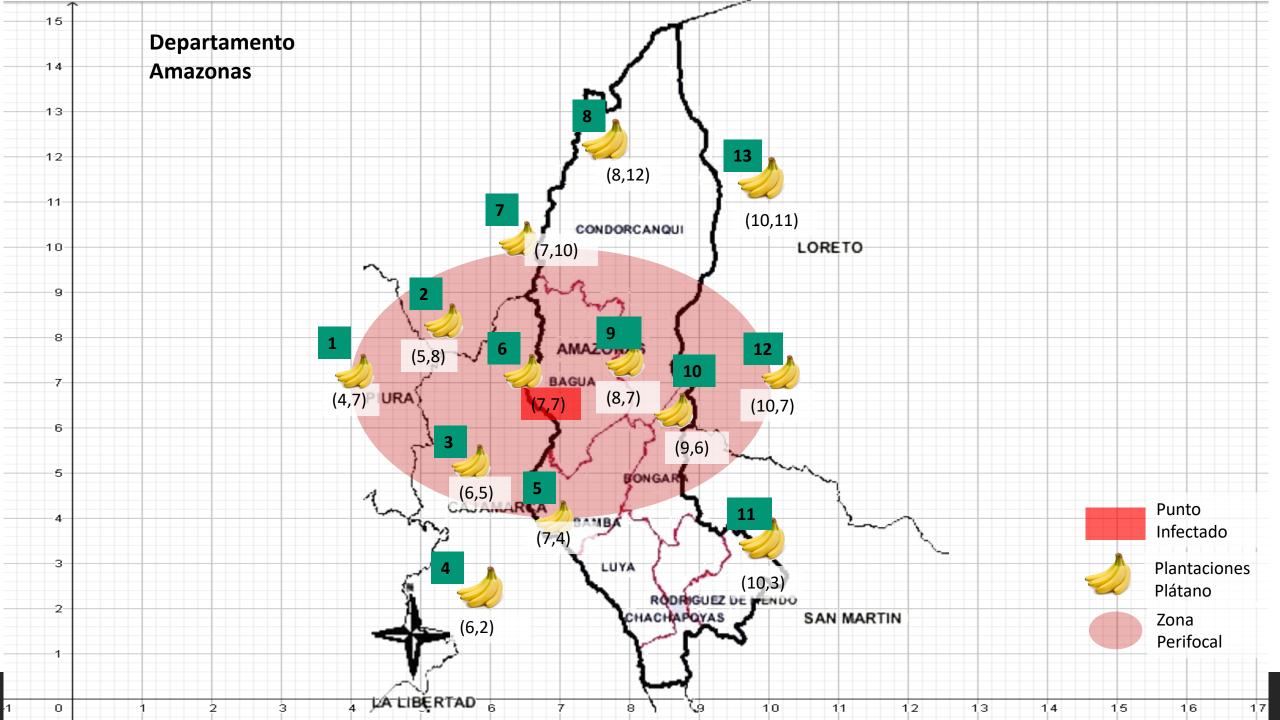
Nueva Cajamarca

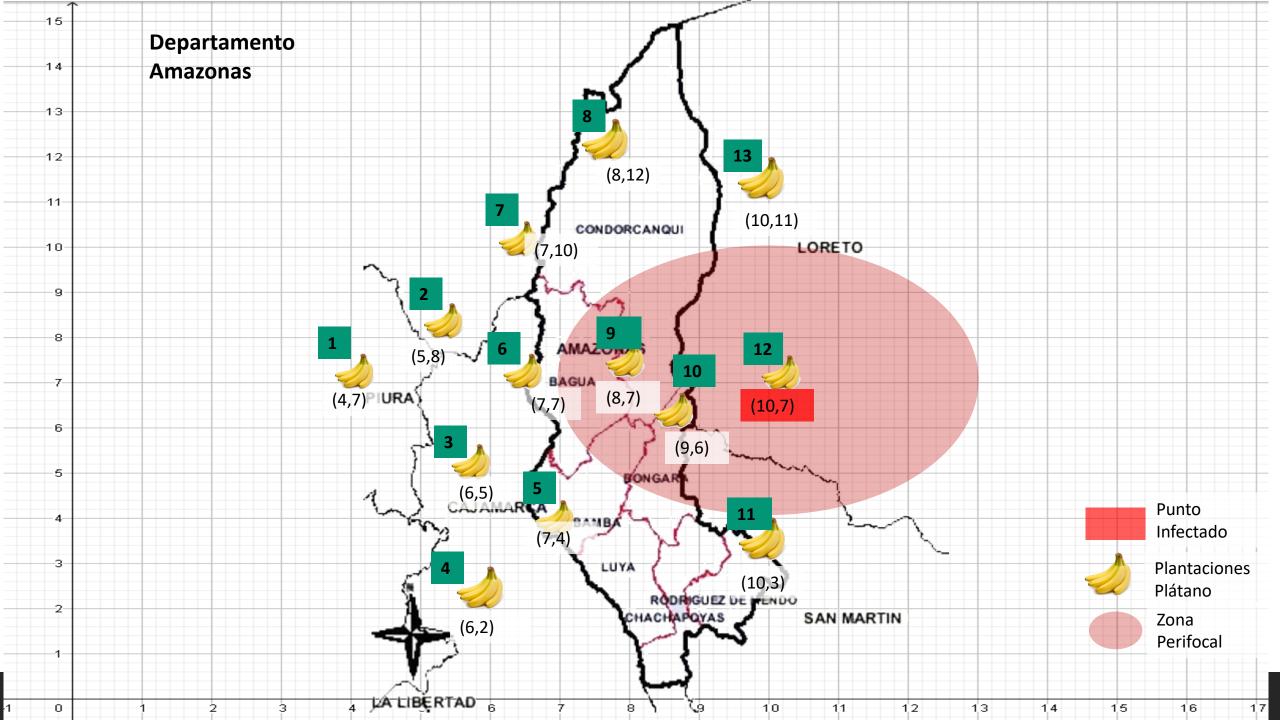
Moyobamba

Saposoa

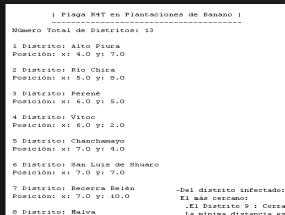
Pedro Ruiz

Celendin





Resultados



El más cercano:
.El Distrito 9: Corrate con Pos: (8.0,7.0)
La minima distancia es: 100.0 Km.
El más lejano:
.El Distrito 9: Chanchamayo con Pos: (6.0,2.0)
La máxima distancia es: 509.9019513592784 Km.

-De todos los distritos los más cercanos son:
.Distrito: Vitoc con Pos: (7.0,7.0)
.Distrito: Chanchamayo con Pos: (8.0,7.0)
La distancia minima es: 141.4213562373095 Km.

-Dentro de la zona perifocal:
Los más cercanos:
.Distrito: Pampas de Hospital con Pos: (8.0,7.0)

.Distrito: Corrate con Pos: (9.0,6.0)

La distancia mínima es: 141.4213562373095 Km. Se RECOMIENDA acudir a los Distritos a FUMIGAR y evitar la propagación de la PLAGA.





Posición: x: 8.0 y: 12.0

Posición: x: 8.0 y: 7.0

Posición: x: 9.0 y: 6.0

11 Distrito: San Martín

12 Distrito: Río Alto

13 Distrito: Peña

Posición: x: 10.0 y: 3.0

Posición: x: 10.0 y: 7.0

Posición: x: 10.0 y: 11.0

10 Distrito: Corrate

9 Distrito: Pampas de Hospital



Resultados

Distrito Infectado: San Luis de Shuaro

Zona Perifocal de radio: 300.0 km.

.Total de Distritos fuera: 4

"Distrito 11 San Martín Pos: (10.0 ,3.0)

-De la Zona Perifocal:

"Distrito 4 Vitoc

Pos: (6.0 ,2.0) "Distrito 8 Malva

Pos: (8.0 ,12.0)

"Distrito 13 Peña

Pos: (10.0 ,11.0) .Total de Distritos dentro: 4

"Distrito 3 Perené

Pos: (6.0 ,5.0)

Pos: (8.0 ,7.0)

Pos: (9.0 ,6.0)

Pos: (4.0 ,7.0)

Pos: (7.0 ,4.0)

Pos: (7.0 ,10.0)

Pos: (10.0 ,7.0)

"Distrito 12 Río Alto

"Distrito 10 Corrate

"Distrito 1 Alto Piura

"Distrito 5 Chanchamayo

"Distrito 7 Becerra Belén

"Distrito 2 Río Chira Pos: (5.0 ,8.0)

"Distrito 9 Pampas de Hospital

.Total de Distritos en el limite: 4



Discusión

Se obtuvo que teniendo como punto y foco de infección al Distrito de San Luis de Shuaro, se encontró que los distritos con **RIESGO A CONTAGIO** son: Río Chira, Perené, Pampas de Hospital y Corrate, evaluados según el radio establecido de la zona Perifocal, se recomienda tomar acción frente a estas localidades lo que implica un llamado a los agricultores y autoridades, para realizar actividades de prevención, como la fumigación. Los distritos que están fuera de la zona Perifocal presentan **SIN RIESGO DE CONTAGIO**, en el límite **BAJO RIESGO DE CONTAGIO**, por lo que el usuario puede interpretar como una advertencia para evitar contraer la plaga R4T.



Sistema Experto Diagnóstico de Enfermedades (2020)

Según Capitan Chaname (2020), Universidad Católica Santo Toribio de Mogrovejo, realizó un trabajo de Investigación sobre el problema de la cantidad de producción perdida, ya que el banano desechable con daños irreversibles ya no sirve para exportación. Implementando un Sistema experto para determinar el diagnóstico de enfermedades en el cultivo de Banano.

Conclusiones

- Se logró desarrollar un sistema estándar de control y prevención usando la estrategia de programación divide y vencerás para evitar la propagación de la plaga Fusarium Oxysporum f.sp. cubense Raza 4 Tropical (R4T) que, proporcione a autoridades, compañías agrícolas y ciudadanos, información de calidad sobre la situación actual de la plaga R4T en nuestro país.
- Se implementó funciones y operaciones usando la estrategia de programación Divide y vencerás, que permitieron encontrar resultados sobre la plaga R4T en nuestro país y por tanto con esos resultados lograr controlar la propagación de esta enfermedad y tomar acciones frente a escenarios que indiquen que está dañando a zonas aledañas.



Trabajos futuros y recomendaciones

- Se propone ampliar la investigación, para conocer el tiempo de fumigación para cada cultivo, los horarios de visita técnica e inspección también determinar las hectáreas de cultivo afectada por la plaga R4T.
- Se propone que este sistema sea usado por autoridades, compañías agrícolas y asociaciones especializadas en análisis de control y prevención de las plagas que afecten a el banano de ese modo se podrá tener perspectivas diferentes y futuros cambios al presente trabajo.





¡Gracias!