



UNIVERSIDAD NACIONAL DE TRUJILLO
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICAS Y MATEMÁTICAS
ESCUELA PROFESIONAL DE INFORMÁTICA



PROYECTO I UNIDAD

CURSO:
ESTRUCTURA DE DATOS

DOCENTE:
CRUZ FLORIÁN, IRIS AUREA

INTEGRANTES:
MENDEZ CRUZ, ANGELY YAHAYRA
MENDEZ CRUZ, CIARA SOLANGE

Trujillo, 2020

RECICLADORA MC

PROYECTO I UNIDAD



Descripción del Problema



El Mercado “La Hermelinda”, el cual emite una drástica contaminación de residuos, produce al menos 100 toneladas diarias de residuos sólidos.



La importancia de conocer y practicar el Reciclaje, el cual brinda múltiples beneficios a favor de las personas y el medio ambiente.



Propuesta de Solución



Creación de una base de datos para una empresa Recicladora, una empresa de reciclaje privada trujillana que busca reducir la cantidad de residuos enviados a disposición final favoreciendo la cadena entera de reciclaje.



La cual contribuye al desarrollo económico alrededor del negocio de la recolección y el procesamiento de los materiales, mediante la venta y compra de residuos.



CÓDIGO





ESTRUCTURAS

```
struct info_datos {  
    char calle [30] ;  
    int numero ;  
    char urbanizacion [30] ;  
};  
  
struct solo_material {  
    int dni ;  
    char nombre_material [30] ;  
    int cantidad ;  
    float precio_venta ;  
    float sub_total ;  
};  
  
struct varios_materiales {  
    int cifra_materiales ;  
    struct solo_material S [30] ;  
    float precio_total ;  
};  
  
struct desechos {  
    string desechos ;  
};  
struct recicladores{  
    int dni ;  
    char nombres [30] ;  
    char apellidos [30] ;  
    struct info_datos direccion ;  
    struct varios_materiales P ;  
    struct desechos D ;  
}reciclador [30], numero ; |
```

FUNCIONES PRINCIPALES

FUNCIONES PRINCIPALES

FUNCIONES PRINCIPALES

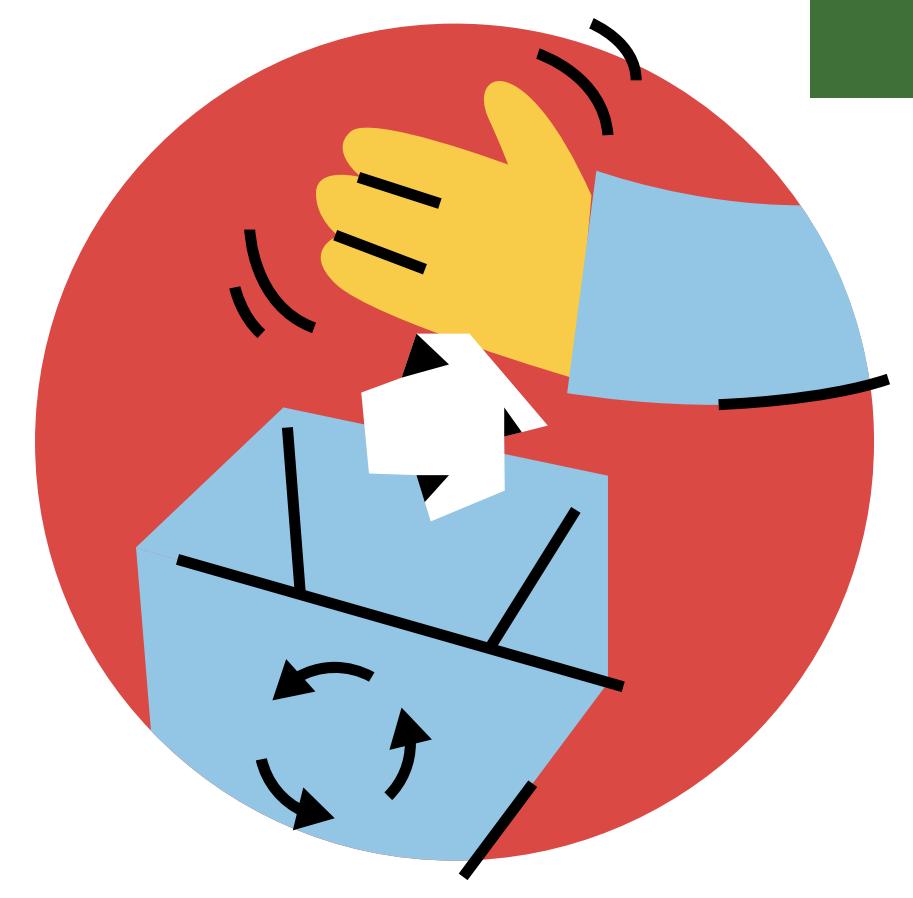
FUNCIONES PRINCIPALES

```
void mayor_venta ( int numero_recicladores )
{
    float mayor=0;
    int    valor=0;
    mayor=reciclador[0].P.precio_total;

    for (int i=0; i<numero_recicladores; i=i+1)
    {
        cout <<"\n\t\t\t\t| - DATOS PERSONALES DEL RECICLADOR " << i+1 << " - | \n";
        cout <<"\n\t\t\t\tNombres y apellidos : " <<reciclador[i].nombres<< " <<reciclador[i].apellidos ;
        cout <<"\n\t\t\t\tNº<<char(167)<<" DNI           : " << reciclador[i].dni ;
        cout <<"\n\t\t\t\tTOTAL DE VENTA      : " << reciclador[i].P.precio_total <<"\n\n" ;

        if (reciclador[i].P.precio_total>mayor)
        {
            mayor=reciclador[i].P.precio_total;
            valor=i;
        }
    }

    cout << "\n\n\t\t\t\t| ~ MAYOR VENTA (S/.) ~ | \n ";
    cout << "\n\t\t\t\tNombres y apellidos : " <<reciclador[valor].nombres<< " <<reciclador[valor].apellidos ;
    cout << "\n\t\t\t\tNº<<char(167)<<" DNI           : " <<reciclador[valor].dni ;
    cout << "\n\t\t\t\t" <<char(175)<<char(175)<<" " <<char(175)<<char(175)<<" TOTAL DE VENTA: " << mayor ;
}
```



DEMO



La elaboración del registro para la empresa Recicladora MC, nos ayudó a incrementar nuestros conocimientos en el programa Dev C++ y los conocimientos básicos totales del lenguaje de programación C++.

Mediante el programa realizado, se pudo obtener un registro y al ser usado por una empresa de reciclaje está podrá conocer y obtener información del sector del reciclaje, realizar diagnósticos, medir la evolución y el aporte a la sociedad, y capacitar a las personas u organizaciones que reciclan.

Una barrera que enfrenta la elaboración de un programa, es el desconocimiento de algunas funciones y/o estructuras del lenguaje C++.

Conclusiones



Recomendaciones



El programa debe ser correctamente instalado para no tener problemas al compilar y ejecutar.



Diseñar y llevar a cabo la ejecución de imágenes o gif (imágenes en movimiento), en este caso del logo de reciclaje, para fortalecer el entendimiento del programa y atracción ante el público y/o empresa.



Implementar una página web de la Recicladora MC, en el cual se pueda observar el registro de información de cada persona o institución.

Gracias

