

孔维飒

· 1476770215@qq.com

个人总结

在本科阶段，我主要学习程序设计与算法，并积极参与相关竞赛。通过参与比赛，提升了我的编程能力和思维能力。直至大三下学期，我对计算机体系结构产生了兴趣。开始学习体系结构相关知识，并且写相关的项目。虽然算法竞赛经历较多，但是读研期间希望进行体系结构、微处理器设计相关方面的研究。期待有机会能进一步深造！

初试成绩

科目	英语一	政治	数学一	计算机学科专业基础	总分
成绩	66	62	118	141	387

教育背景

河南工业大学, 软件工程, 本科

2020.9 - 2024.6

竞赛获奖

- 第 46 届 ICPC 亚洲区域赛昆明站**铜牌**2022 年 4 月
- 第 47 届 ICPC 亚洲区域赛济南站**铜牌**2022 年 12 月
- 第十三届蓝桥杯大赛软件赛国赛**国一**2022 年 6 月
- 2023 河南省程序设计大赛**金奖**2023 年 5 月
- 攀拓计算机能力测评 - 程序设计顶级 **92/100 分**2023 年 4 月
- 2022 年百度之星程序设计大赛**第 161 名**2022 年

项目作品

深入理解计算机系统实验 | CSAPP

- Data 实验。使用受限的位运算，来实现一些函数，了解数据类型的位级表示和位级操作
- 二进制炸弹实验。使用 GDB 调试器，通过反汇编和逆向工程来测定正确的输入串
- 缓冲区溢出实验。利用缓冲区溢出漏洞，进行修改二进制可执行文件的运行时行为
- cache 实验。编写通用高速缓存模拟器，模拟 cache 命中过程
- malloc 实验。实现自己的 malloc、free，并且评估不同实现的时间和空间效率

南京大学”计算机系统基础”实验 | PA (PA3, PA4 还未完成)

- PA1, 实现表达式求值, 简易调试器
- PA2, 实现 riscv32 的部分指令, 实现 ftrace 进行追踪程序执行过程中的函数调用和返回

专业技能

- 使用 C/C++, 了解常用的 STL 容器及其底层数据结构
- 熟悉链表、队列、栈、二叉树等数据结构及常用算法（快速排序，并查集，线性筛）的实现
- 了解 Linux 常用命令和 Git 常用命令
- 计算机学科专业基础较好，此科目初试分数较高