

Junghackerfibel

Vorwort

Dieses Buch will den Einstieg ins Hacken erleichtern. Während andere Einführungen die Hürden möglichst hoch legen, will dieses Buch sie möglichst niedrig legen und zugleich Fehlentwicklungen möglichst frühzeitig entgegenwirken. Wir wollen hier deshalb weder gleich am Anfang den Umstieg auf ein Un*x-artiges Betriebssystem empfehlen noch gleich mit Programmierung einsteigen, sondern wir wollen zuerst die Denkweise vermitteln, danach folgt alles weitere – wahrscheinlich sogar mehr oder weniger von selbst.

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	III
1 Einführung	1
1.1 Was ist Hacken?	1

1 Einführung

1.1 Was ist Hacken?

Hacken ist eine Denkweise und eine Lebenseinstellung. Hacken ist keineswegs auf Rechner und Netzwerke beschränkt, nicht einmal auf Technik, sondern auf Systeme aller Art. Die Denkweise des Hackens läßt sich ebenso auf Kochen wie auf Sprache anwenden. Gleichzeitig ist es so, daß vieles, was wir heute tun, mit Technik oder Rechnern zu tun hat.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis