Strategy

Nazwa: Strategy

Drugie nazwy: Policy

Klasyfikacja: według celu – czynnościowy, według stosowania – do obiektów

Jak często się używa: często

Przeznaczenie: podmiana algorytmów-strategii

Opis – ten wzorzec pozwala wybierać odpowiednią do sytuacji algorytm-strategię. Minusem tego wzorcu jest to, że klient musi wiedzieć wewnętrzną realizacje klasów-strategii, żeby dokonać odpowiedniego, poprawnego wyboru. Plusem wzorcu jest enkapsulowanie algorytmów w metodach klasów oraz możliwość podmiany algorytmu bez względu na klienta. Trzeba rówież pamiętać że wybór poprawnej strategii może mieć krytyczny wpływ na działanie systemu. Wzorzec ten także pomaga efektywnie wykorzystywać resursy systemu.

\*Strona architekta:

\*Strona programisty-realizatora:

Kiedy użyć:

- kiedy potrzebujemy mieć kylka rodzajów jednego algorytmu: sortowanie, czytanie z pliku i t.d.

- kiedy mamy kylka klasów należących do jednej rodziny róźniących się tylko zachowaniem

C# osobliwości:

Nazewnictwo:

Postfix Strategy

Wykorzystanie w .NET

-

UML

C#