



Site Web de l'association sportive L'amicale du Val de Somme

Version	Date	Auteur
2025	04/09/2025	Guy Verghote

Table des matières

1.	Contexte.....	1
2.	Contraintes à respecter.....	1
3.	Liste des fonctionnalités attendues	1
3.1.	Gestion des événements.....	1
3.2.	Gestion des informations	2
3.3.	Gestion des documents	2
3.4.	Gestion des partenaires.....	2
3.5.	Gestion des inscriptions en lignes.....	2
4.	Organisation des équipes de développements.....	2
5.	Calendrier des livrables	3
6.	Critères d'évaluation	3



1. Contexte

L'amicale de Val de Somme est une association sportive de course à pied qui dispose actuellement d'un site vitrine sur lequel elle souhaite intégrer des modules supplémentaires permettant de rendre le site plus dynamique. Vous êtes chargé de participer à l'évolution de ce site

Ce site repose sur une base de données MySQL

Deux langages de programmation sont utilisés : PHP et JavaScript

L'étude de l'existant est présentée dans le document annexe 'Étude de l'existant.pdf'.

2. Contraintes à respecter

Les modules qu'il reste à réaliser devront se conformer à la structure des pages présentée dans l'étude de l'existant.

La déclaration des types devra être présentes dans toutes les fonctions et classes que vous réaliserez.

Les commentaires devront être normalisés et en nombre suffisant pour permettre à tout développeur de poursuivre votre développement en cas d'absence.

L'accès aux données se fera avec l'API PDO. L'utilisation des classes techniques Table et Select est à privilégier

La mise en place des contrôles sur les données sera réalisée au niveau de la base de données sous la forme de contraintes et de déclencheurs, et au niveau de l'application aussi bien côté client que côté serveur.

A la fin de chaque séance de travail, l'état de l'application devra être poussé sur GitHub

3. Liste des fonctionnalités attendues

Chaque fonctionnalité est décrite dans un document séparé (Cf. répertoire 'Modules à développer').

3.1. Gestion des événements

Documentation	Les événements.pdf
Description	L'association souhaite mettre en place un agenda consultable depuis le site présentant les événements en liaison avec le club. Il peut s'agir d'événements organisés par le club ou auxquels le club participe.

3.2. Gestion des informations

Documentation	Les informations.pdf
Description	L'association souhaite publier sur le site des informations à destination des visiteurs (information publique) mais aussi à destination exclusive des membres (information privée) Une information doit pouvoir contenir des liens vers des ressources externes ou des images. Une information peut être accompagnée d'un ou plusieurs documents PDF. Une information peut être liée à un ou plusieurs documents PDF.

3.3. Gestion des documents

Documentation	Les documents.pdf
Description	L'association souhaite mettre à disposition des visiteurs un certain nombre de documents au format PDF Ces documents peuvent concerner le club (règlement intérieur, statut, etc.), l'épreuve des 4 saisons (parcours, règlement, etc.) ou s'adresser à tous les visiteurs (les catégories d'âge, les minimas pour les championnats de France) D'autres documents sont réservés aux membres de l'association (Procès-verbal de l'assemblée générale par exemple). Le membre doit donc être connecté pour y accéder.

3.4. Gestion des partenaires

Documentation	Les partenaires.pdf
Description	L'association dispose de partenaires financiers, ou autres afin de faciliter l'organisation des manifestations. En échange de leur aide, les partenaires demandent d'être présents sur les différents supports de communication de l'association (affiche des épreuves, banderoles ou drapeaux) mais aussi sur le site de l'association en y affichant sur la page d'accueil leur logo avec un lien vers leur site.

3.5. Gestion des inscriptions en lignes

Documentation	Les inscriptions en lignes.pdf
Description	L'association souhaite mettre en place une nouvelle page présentant les liens vers le site d'inscription en ligne utilisé pour chaque épreuve organisée par le club.

4. Organisation des équipes de développements

Une équipe de développement est formée de 5 développeurs.

Un développeur est chargé d'analyser et de réaliser **dans sa globalité** une des 5 fonctionnalités.

Chaque équipe devra mettre en place une version finale de l'application reprenant le travail de chacun.

Cette version devra être accessible en ligne.

5. Calendrier des livrables

Vendredi 19 septembre 2025	Script création table et mise en œuvre sous MySQL Maquette des interfaces Fiche suivi module
Vendredi 3 octobre 2025	Production d'un système opérationnel version 1 Fiche suivi module Fiche incident module
Vendredi 17 octobre 2025	Production d'un système opérationnel tenant compte des éventuelles remarques et améliorations demandées par le client Fiche suivi module Fiche incident module
Vendredi 14 novembre 2025	Production d'un système opérationnel version finale Fiche suivi module Fiche incident module Fiche technique du module

6. Critères d'évaluation

Critères d'évaluation	Très insuffisant	Insuffisant	Bien	Très bien
Critères généraux	NOTE : /08			
Respect de la fréquence des commit et des mises à jour sur GitHub				
Respect des délais				
Présence et qualité du travail fourni lors des séances				
Qualité de la documentation technique				
Recettes intermédiaires et recette finale	NOTE : /10			
Qualité de la présentation				
Conformité de la solution aux exigences de la demande				
Qualité des interfaces graphiques proposées				
Qualité de la réalisation technique				
Niveau de maîtrise des compétences attendues				
Mise en ligne de l'application finale par l'équipe	NOTE : /02			
Qualité de la méthode mis en place pour fusionner les versions				
Mise en ligne de la base de données et de l'application				