

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01/07 **Интеллектуальные системы анализа,** обработки и интерпретации больших данных

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 3

Название:	Классы, наследование, полиморфизм
Дисциплина:	Языки программирования для работы с большими
данными	

Студент	ИУ6-23М		Д.В. Авдонин
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Лабораторная работа № 3

Задание:

Определить класс Вектор размерности п. Определить несколько конструкторов. Реализовать методы для вычисления модуля вектора, скалярного произведения, сложения, вычитания, умножения на константу. Объявить массив объектов. Написать метод, который для заданной пары векторов будет определять, являются ли они коллинеарными или ортогональными.

Ход работы:

```
public class Vector{
  private int n;
  private ArrayList<Double> data;
  public Vector(){
    this.n = 0;
    data = new ArrayList<>();
  public Vector(int n){
    this.n = n;
    data = new ArrayList<>(n);
  public Vector(double... data){
    n = data.length;
    this.data = new ArrayList<>(n);
    for (int i = 0; i < n; i++){
      this.data.add(data[i]);
    }
  }
  public int getN() {
    return n;
  public void setN(int n) {
    this.n = n;
  public ArrayList<Double> getData() {
    return data;
  public void setData(ArrayList<Double> data) {
    this.data = data:
  }
  @Override
  public String toString() {
    return "Vector {" + data + "}";
```

```
}
public double modulus(){ //модуль
  double mod = 0;
  for (double d: this.data){
    mod += d*d;
  }
  return mod;
}
public double scalar(Vector v){ //скалярное произведение
  if (n != v.data.size()){
    System.out.println("Ошибочный размер вектора");
  }
  double sc = 0;
  for (int i = 0; i < n; i++){
    sc += this.data.get(i) * v.data.get(i);
  }
  return sc;
}
public Vector sum(Vector v){ // cymma
  if (n != v.data.size()){
    System.out.println("Ошибочный размер вектора");
  }
  Vector v_output = new Vector(n);
  for (int i = 0; i < n; i++){
    v_output.data.add(this.data.get(i) + v.data.get(i));
  }
  return v_output;
}
public Vector diff(Vector v){ // разность
  if (n != v.data.size()){
    System.out.println("Ошибочный размер вектора");
  }
  Vector v_output = new Vector(n);
  for (int i = 0; i < n; i++){
    v_output.data.add(this.data.get(i) - v.data.get(i));
  }
  return v_output;
}
public Vector multi(int c){ // умножение на константу
  Vector v_output = new Vector(this.data.size());
  for (int i = 0; i < n; i++){
    v_output.data.add(this.data.get(i) * c);
  }
  return v_output;
}
```

}

```
public static void isCollinear Orthogonal(Vector v1, Vector v2){
  if (v1.getN() != v2.getN()){
    System.out.println("Ошибка размерности");
  boolean isCollinear = true;
  ArrayList<Double> ratio = new ArrayList<>();
  for (int i = 0; i < v1.getN(); i++){
    if ((v1.getData().get(i) != 0 && v2.getData().get(i) == 0) ||
         (v2.getData().get(i) == 0 \&\& v1.getData().get(i) != 0)){
      isCollinear = false;
      break;
    }
    if (v1.getData().get(i) == 0 \&\& v2.getData().get(i) == 0){
    ratio.add(v1.getData().get(i)/v2.getData().get(i));
  for (int i = 0; i < v1.getN() - 1; i++){
    if (!Objects.equals(ratio.get(i),ratio.get(i + 1))){
      isCollinear = false;
      break;
    }
  }
  if (isCollinear){
    System.out.println("Вектора коллинеарны");
  } else if (v1.scalar(v2) == 0){
    System.out.println("Вектора ортогональны");
    System.out.println("Вектора не коллинеарны и не ортогональны");
 }
}
public static void main(String[] args){
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  int number, demention;
  System.out.print("Введите количество векторов: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    number = scanner.nextInt();
  } else {
    System.out.println("error");
    number = -1;
  }
  System.out.print("Введите размерность: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    demention = scanner.nextInt();
  } else {
    System.out.println("error");
    demention = -1;
  }
  Vector[] vector array = new Vector[number];
  Vector first, second;
  double[] coords = new double[demention];
  System.out.println("Введите координаты векторов: ");
  for (int i = 0; i < number; i++){
    System.out.println("Вектор " + i);
    for (int j = 0; j < 3; j++) {
       if (scanner.hasNextDouble()) {
       coords[j] = scanner.nextDouble();
```

```
} else {
         System.out.println("error");
    }
    vector_array[i] = new Vector(coords);
}
System.out.println("Выберите два вектора:");
if (scanner.hasNextInt()) {
    first = vector_array[scanner.nextInt()];
} else {
    first = new Vector(demention);
    System.out.println("error");
}
if (scanner.hasNextInt()) {
    second = vector_array[scanner.nextInt()];
} else {
    second = new Vector(demention);
    System.out.println("error");
}
isCollinear_Orthogonal(first, second);
}
```

```
Введите количество векторов: 2
Введите размерность: 3
Введите координаты векторов:
Вектор 0
1
2
3
Вектор 1
3
2
1
Выберите два вектора:
0
1
Вектора не коллинеарны и не ортогональны
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

Определить класс Вектор в R3. Реализовать методы для проверки векторов на ортогональность, проверки пересечения не ортогональных векторов, сравнения векторов. Создать массив из m объектов. Определить, какие из векторов компланарны.

Ход работы:

```
public class VectorR3 {
   private double x1;
```

```
private double x2;
private double y1;
private double y2;
private double z1;
private double z2;
private double x;
private double y;
private double z;
public VectorR3(){
public VectorR3(double x1, double x2, double y1, double y2, double z1, double z2){
  this.x1 = x1;
  this.x2 = x2;
  this.y1 = y1;
  this.y2 = y2;
  this.z1 = z1;
  this.z2 = z2;
  this.x = x2 - x1;
  this.y = y2 - x1;
  this.z = z2 - z1;
public double getX() {
  return x;
public double getY() {
  return y;
public double getZ() {
  return z;
public double mod(){
  return Math.sqrt(x*x + y*y + z*z);
}
public double scalar(VectorR3 v){ //скалярное произведение
  return this.x * v.x + this.y * v.y + this.z * v.z;
public boolean is_Orthogonal(VectorR3 v){
  return this.scalar(v) == 0;
}
public boolean is Intersect(VectorR3 v){
  // Система уравнений:
  // this.x1 * t + this.x2 * (1 - t) = v.x1 * s + v.x2 * (1 - s)
  // this.y1 * t + this.y2 * (1 - t) = v.y1 * s + v.y2 * (1 - s)
  // Находим t, s, подставляем в:
  // this.z1 * t + this.z2 * (1 - t) = v.z1 * s + v.z2 * (1 - s)
  // Если получилось равенство, то отрезки (вектора) пересекаются
  double s = ((this.x2 - v.x2) * this.y + (v.y2 - this.y2) * this.x) / (this.x * v.y- this.y * v.x);
```

```
double t = (s * v.x + this.x2 - v.x2) / this.x;
    double eq1 = this.z1 * t + this.z2 * (1 - t);
    double eq2 = v.z1 * s + v.z2 * (1 - s);
    return eq1 == eq2;
  }
  public void compare(VectorR3 v){
    if (this.mod() > v.mod()){
      System.out.println("Первый больше");
    } else if (v.mod() > this.mod()){
      System.out.println("Второй больше");
    } else {
      System.out.println("Равны");
  }
  @Override
  public String toString() {
    return "VectorR3: " +
         "x1 = " + x1 +
         ", x2 = " + x2 +
         ", y1 = " + y1 +
         ", y2 = " + y2 +
         ", z1 = " + z1 +
         ", z2 = " + z2+
  }
}
  public static void isCoplanar(VectorR3 v1, VectorR3 v2, VectorR3 v3){
    double m = v1.getX() * v2.getY() * v3.getZ() + v1.getY() * v2.getZ() * v3.getX()
         + v1.getZ() * v2.getX() * v3.getY() - v1.getZ() * v2.getY() * v3.getX()
         - v1.getX() * v2.getZ() * v3.getY() - v1.getY() * v2.getX() * v3.getZ();
    if (m == 0){
      System.out.println("Вектора компланарны");
      System.out.println("Вектора не компланарны");
    }
  }
  public static void main(String[] args){
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int number;
    System.out.print("Введите количество векторов: ");
    if (scanner.hasNextInt()) {
      number = scanner.nextInt();
    } else {
      System.out.println("error");
      number = -1;
    VectorR3[] vector_array = new VectorR3[number];
    Random random = new Random();
    double x1, x2, y1, y2, z1, z2;
    System.out.println("Введите координаты векторов: ");
    for (int i = 0; i < number; i++){
      x1 = random.nextDouble();
      x2 = random.nextFloat();
```

```
y1 = random.nextFloat();
    y2 = random.nextFloat();
    z1 = random.nextFloat();
    z2 = random.nextFloat();
    vector_array[i] = new VectorR3(x1, x2, y1, y2, z1, z2);
  for (int i = 0; i < number; i++){
    System.out.println("Beктор" + i + ":" + vector_array[i].toString());
  for (int i = 0; i < number - 2; i++){
    for (int j = i + 1; j < number - 1; j++){
       for (int k = j + 1; k < number; k++){
         System.out.print("Вектора" + i + ", " + j + ", " + k + ": ");
         isCoplanar(vector_array[i], vector_array[j], vector_array[k]);
      }
    }
  }
}
```

```
Введите количество векторов:

Введите колоринаты векторов:

Вектор 0: VectorR3: x1 = 0.6842532121120312, x2 = 0.28175705671310425, y1 = 0.9221724271774292, y2 = 0.38307541608810425, z1 = 0.8355540037155151, z2 = 0.1076766848564148.

Вектор 1: VectorR3: x1 = 0.5125836076631008, x2 = 0.3830281448364258, y1 = 0.9146167039871216, y2 = 0.5121161937713623, z1 = 0.1874597668647766, z2 = 0.2771315574645996.

Вектор 2: VectorR3: x1 = 0.8124511998153472, x2 = 0.13411003351211548, y1 = 0.6970949172973633, y2 = 0.2632228136062622, z1 = 0.9216728210449219, z2 = 0.15629583597183228.

Вектор 3: VectorR3: x1 = 0.14608450263892447, x2 = 0.20827674865722656, y1 = 0.39262497425079346, y2 = 0.2320818305015564, z1 = 0.8808506727218628, z2 = 0.64861786365509083.

Вектора 4: VectorR3: x1 = 0.14079631673634385, x2 = 0.26780402660369873, y1 = 0.15552836656570435, y2 = 0.06202572584152222, z1 = 0.960381269454956, z2 = 0.7789296507835388.

Вектора 9, 1, 2: Вектора не компланарны

Вектора 0, 1, 3: Вектора не компланарны

Вектора 0, 2, 3: Вектора не компланарны

Вектора 0, 2, 3: Вектора не компланарны

Вектора 1, 2, 3: Вектора не компланарны

Вектора 1, 2, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 2, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 2, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 2, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 1, 3, 4: Вектора не компланарны

Вектора 2, 3, 4: Вектора не компланарны
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

Создать классы, спецификации которых приведены ниже. Определить конструкторы и методы setTun(), getTun(), toString(). Определить дополнительно методы в классе, создающем массив объектов. Задать критерий выбора данных и вывести эти данные на консоль.

Сиstomer: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Номер кредитной карточки, Номер банковского счета. Создать массив объектов. Вывести: а) список покупателей в алфавитном порядке; b) список покупателей, у которых номер кредитной карточки находится в заданном интервале.

Ход работы:

```
public class Customer {
```

```
private int id;
private String surname;
private String name;
private String lastname;
private long credit_card;
private long bank_acc;
public Customer(){
public Customer(int id, String surname, String name, String lastname, long credit_card, long bank_acc){
  this.id = id;
  this.surname = surname;
  this.name = name;
  this.lastname = lastname;
  this.credit_card = credit_card;
  this.bank_acc = bank_acc;
}
public int getId() {
  return id;
public void setId(int id) {
  this.id = id;
public String getSurname() {
  return surname;
}
public void setSurname(String surname) {
  this.surname = surname;
}
public String getName() {
  return name;
public void setName(String name) {
  this.name = name;
public String getLastname() {
  return lastname;
}
public void setLastname(String lastname) {
  this.lastname = lastname;
}
public long getCredit_card() {
  return credit_card;
}
public void setCredit_card(long credit_card) {
  this.credit_card = credit_card;
public long getBank_acc() {
```

```
return bank acc;
  }
  public void setBank acc(long bank acc) {
    this.bank_acc = bank_acc;
  }
  @Override
  public String toString() {
    return "Customer{" +
         "id=" + id +
         ", surname='" + surname + '\" +
         ", name='" + name + '\" +
        ", lastname="" + lastname + "\" +
         ", credit_card=" + credit_card +
         ", bank_acc=" + bank_acc +
         '}';
  }
}
  public static void sorting(ArrayList<Customer> customers){
    System.out.println("Сортировка:");
    Comparator<Customer> CustomersComparator
         = Comparator.comparing(Customer::getSurname);
    customers.sort(CustomersComparator);
    for (Customer customer:customers){
      System.out.println(customer);
    }
  }
  public static void credit_select(ArrayList<Customer> customers, long credit_start, long credit_end){
    System.out.println("Карты из диапазона:");
    for (Customer customer:customers){
      if ((customer.getCredit card() > credit start) && (customer.getCredit card() < credit end)){
        System.out.println(customer);
      }
    }
  }
  public static void main(String[] args){
    ArrayList<Customer> customers = new ArrayList<>();
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int number;
    System.out.print("Введите количество покупателей: ");
    if (scanner.hasNextInt()) {
      number = scanner.nextInt();
    } else {
      System.out.println("error");
      number = -1;
    }
    for (int i = 0; i < number; i++){
      Customer customer = new Customer();
      customer.setId(i + 1);
      System.out.println("Покупатель" + i + ":");
      System.out.print("Введите фамилию: ");
      if (scanner.hasNext()) {
         customer.setSurname(scanner.next());
      } else {
```

```
System.out.println("error");
    }
    System.out.print("Введите имя: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      customer.setName(scanner.next());
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите отчество: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      customer.setLastname(scanner.next());
    } else {
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите номер карты: ");
    if (scanner.hasNextLong()) {
      customer.setCredit card(scanner.nextLong());
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите номер счета: ");
    if (scanner.hasNextLong()) {
      customer.setBank_acc(scanner.nextLong());
    } else {
      System.out.println("error");
    customers.add(customer);
  sorting(customers);
  credit_select(customers, 0,110000000);
}
```

```
Beeдure количество покупателей: 3
Покупатель 0:
Beeдure фамилию: Аветисяя
Beeдure имя: Арсоний
Beeдure отчество: Андревич
Beeдure номер карты: 12345
Beeдure номер карты: 12345
Beeдure номер карты: 12345
Beeдure номер карты: 11111111
Покупатель 1:
Beeдure фамилию: Потров
Beeдure имя: Вссилий
Beeдure отчество: Потрович
Beeдure отчество: Потрович
Beeдure номер карты: 111111111
Покупатель 2:
Beeдure фамилию: Андужки
Beeдure имя: Актон
Beeдure имя: Актон
Beeдure имя: Актон
Beeдure номер счета: 111111111
Copruposka:
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Арсений', lastname='Андреевич', credit_card=12345, bank_acc=111111111}
Customer{id=2, surname='Петров', name='Василий', lastname='Петрович', credit_card=11111111, bank_acc=111111111}
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Василий', lastname='Петрович', credit_card=11111111, bank_acc=111111111}
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Арсений', lastname='Антонович', credit_card=1345, bank_acc=111111111}
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Арсений', lastname='Антонович', credit_card=1345, bank_acc=111111111}
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Арсений', lastname='Антонович', credit_card=1345, bank_acc=111111111}
Customer{id=1, surname='Аветисян', name='Арсений', lastname='Антонович', credit_card=1111111, bank_acc=111111111}
```

Рисунок 3 – Результат работы программы

Patient: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Телефон, Номер медицинской карты, Диагноз. Создать массив объектов. Вывести: а) список пациентов, имеющих данный диагноз; b) список пациентов, номер медицинской карты у которых находится в заданном интервале.

Ход работы:

```
public class Patient {
  private int id;
  private String surname;
  private String name;
  private String lastname;
  private String address;
  private String phone;
  private long card number;
  private String diagnosis;
  public Patient(){
  public Patient(int id, String surname, String name, String lastname, String address,
          String phone, long card_number, String diagnosis){
    this.id = id;
    this.surname = surname;
    this.name = name;
    this.lastname = lastname;
    this.address = address;
    this.phone = phone;
    this.card number = card number;
    this.diagnosis = diagnosis;
  public int getId() {
    return id;
  }
  public void setId(int id) {
    this.id = id;
  public String getSurname() {
    return surname;
  public void setSurname(String surname) {
    this.surname = surname;
  public String getName() {
    return name;
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  }
```

```
public String getLastname() {
  return lastname;
public void setLastname(String lastname) {
  this.lastname = lastname;
}
public String getAddress() {
  return address;
public void setAddress(String address) {
  this.address = address;
public String getPhone() {
  return phone;
}
public void setPhone(String phone) {
  this.phone = phone;
}
public long getCard_number() {
  return card_number;
public void setCard_number(long card_number) {
  this.card_number = card_number;
public String getDiagnosis() {
  return diagnosis;
public void setDiagnosis(String diagnosis) {
  this.diagnosis = diagnosis;
}
@Override
public String toString() {
  return "Patient{" +
      "id=" + id +
      ", surname="" + surname + '\" +
      ", name="" + name + '\" +
      ", lastname='" + lastname + '\" +
      ", address="" + address + '\" +
      ", phone="" + phone + '\" +
      ", card_number=" + card_number +
      ", diagnosis="" + diagnosis + "\" +
      '}';
}
```

```
public static void same_diagnosis(ArrayList<Patient> patients, String diagnosis){
  System.out.println("Пациенты с диагнозом: " + diagnosis);
  for (Patient patient:patients){
    if (patient.getDiagnosis().equals(diagnosis)){
      System.out.println(patient);
    }
 }
}
public static void card_select(ArrayList<Patient> patients, long card_start, long card_end){
  System.out.println("Карты из диапазона:");
  for (Patient patient:patients){
    if ((patient.getCard number() > card start) && (patient.getCard number() < card end)){
      System.out.println(patient);
  }
}
public static void main(String[] args){
  ArrayList<Patient> patients = new ArrayList<>();
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  int number;
  System.out.print("Введите количество пациентов: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    number = scanner.nextInt();
  } else {
    System.out.println("error");
    number = -1;
  }
  for (int i = 0; i < number; i++){
    Patient patient = new Patient();
    patient.setId(i + 1);
    System.out.println("Покупатель" + i + ":");
    System.out.print("Введите фамилию: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      patient.setSurname(scanner.next());
    } else {
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите имя: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      patient.setName(scanner.next());
    } else {
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите отчество: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      patient.setLastname(scanner.next());
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите адрес: ");
    if (scanner.hasNextLine()) {
      patient.setAddress(scanner.next());
    } else {
      System.out.println("error");
    }
```

```
scanner.next();
    System.out.print("Введите телефон: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      patient.setPhone(scanner.next());
    } else {
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите номер карты: ");
    if (scanner.hasNextLong()) {
      patient.setCard number(scanner.nextLong());
    } else {
      System.out.println("error");
    System.out.print("Введите диагноз: ");
    if (scanner.hasNext()) {
      patient.setDiagnosis(scanner.next());
      System.out.println("error");
    }
    patients.add(patient);
  same_diagnosis(patients, "ОРВИ");
  card_select(patients, 0,110000000);
}
```

```
Введите количество пациентов: 2
Покупатель 0:
Введите фанклию: Аветисяя
Введите фанклию: Аветисяя
Введите отчество: Андреевич
Введите отчество: Андреевич
Введите телефон: 89651577685
Введите номер карты: 12345
Введите номер карты: 12345
Введите фанклию: Петров
Введите фанклию: Петров
Введите отчество: Петрович
Введи
```

Рисунок 4 – Результат работы программы

Создать приложение, удовлетворяющее требованиям, приведенным в задании. Аргументировать принадлежность классу каждого создаваемого метода и корректно переопределить для каждого класса методы equals(), hashCode(), toString(). Создать объект класса Одномерный массив, используя класс Массив. Методы: создать, вывести на консоль, выполнить операции (сложить, вычесть, перемножить).

Ход работы:

```
public abstract class Array {
  public abstract void print();
  public abstract Object sum(Object obj);
  public abstract Object diff(Object obj);
  public abstract Object multi(Object obj);
}
public class One_Dim_Array extends Array{
  private ArrayList<Integer> data;
  public One_Dim_Array(){
  public One_Dim_Array(int n){
    this.data = new ArrayList<>(n);
  public One Dim Array(ArrayList<Integer> data){
    this.data = data;
  }
  @Override
  public void print() {
    System.out.println("Массив: " + this);
  }
  @Override
  public One_Dim_Array sum(Object obj) {
    One Dim Array array = new One Dim Array(this.data.size());
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      if (this.data.size() != ((One_Dim_Array) obj).data.size()){
         System.out.println("ошибка, несоответствие размеров");
      } else {
         for (int i = 0; i < this.data.size(); i++) {
           array.data.add(this.data.get(i) + ((One_Dim_Array) obj).data.get(i));
         }
      }
    } else {
      System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    return array;
  @Override
  public One_Dim_Array multi(Object obj) {
    One Dim Array array = new One Dim Array(this.data.size());
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      if (this.data.size() != ((One Dim Array) obj).data.size()){
         System.out.println("ошибка, несоответствие размеров");
      } else {
         for (int i = 0; i < this.data.size(); i++) {
           array.data.add(this.data.get(i)*((One_Dim_Array) obj).data.get(i));
```

```
}
    }
  } else {
    System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
  }
  return array;
}
@Override
public One Dim Array diff(Object obj) {
  One_Dim_Array array = new One_Dim_Array(this.data.size());
  if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
    if (this.data.size() != ((One_Dim_Array) obj).data.size()){
      System.out.println("ошибка, несоответствие размеров");
    } else {
      for (int i = 0; i < this.data.size(); i++) {
         array.data.add(this.data.get(i) - ((One_Dim_Array) obj).data.get(i));
      }
    }
  } else {
    System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
  return array;
}
@Override
public boolean equals(Object o) {
  if (this == o) return true;
  if (o == null | | getClass() != o.getClass()) return false;
  One_Dim_Array that = (One_Dim_Array) o;
  return Objects.equals(data, that.data);
}
@Override
public int hashCode() {
  return Objects.hash(data);
@Override
public String toString() {
  return "One_Dim_Array{" +
       "data=" + data +
       '}';
}
public static void main(String[] args){
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  int number;
  System.out.print("Введите количество элементов: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    number = scanner.nextInt();
    System.out.println("error");
    number = -1;
  }
  ArrayList<Integer> input_data = new ArrayList<>(number);
  System.out.print("Введите элементы: ");
  for (int i = 0; i < number; i++){
```

}

```
if (scanner.hasNextInt()) {
       input_data.add(scanner.nextInt());
    } else {
      System.out.println("error");
    }
  One_Dim_Array array = new One_Dim_Array(input_data);
  ArrayList<Integer> input_data_second = new ArrayList<>(number);
  System.out.print("Введите второй массив: ");
  for (int i = 0; i < number; i++){
    if (scanner.hasNextInt()) {
      input_data_second.add(scanner.nextInt());
      System.out.println("error");
    }
  One Dim Array second array = new One Dim Array(input data second);
  System.out.println(array + " " + second_array);
  System.out.println("Cymma: " + array.sum(second array));
 System.out.println("Разность: " + array.diff(second_array));
 System.out.println("Произведение: " + array.multi(second_array));
}
```

```
Введите количество элементов: 3
Введите элементы: 4

3
Введите второй массив: 4

5
6
One_Dim_Array{data=[1, 2, 3]} One_Dim_Array{data=[4, 5, 6]}
Сумма: One_Dim_Array{data=[5, 7, 9]}
Разность: One_Dim_Array{data=[-3, -3, -3]}
Произведение: One_Dim_Array{data=[4, 10, 18]}
```

Рисунок 5 – Результат работы программы

Создать объект класса Простая дробь, используя класс Число. Методы: вывод на экран, сложение, вычитание, умножение, деление.

Ход работы:

```
public class Number {
  private final int number;
  public Number(){
    this.number = 0;
  public Number(int number){
    this.number = number;
  public int getNumber() {
    return number;
  public void print(){
    System.out.println(this);
  public Object sum(Object obj){
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      Number number = new Number(((Number) obj).number + this.number);
      System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    }
    return number;
  public Object diff(Object obj){
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      Number number = new Number(this.number - ((Number) obj).number);
      System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    return number;
  public Object multi(Object obj){
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      Number number = new Number(((Number) obj).number * this.number);
      System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    return number;
  public Object div(Object obj){
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())){
      Number number = new Number(this.number/((Number) obj).number);
    } else {
```

```
System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    }
    return number;
  @Override
  public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null | | getClass() != o.getClass()) return false;
    Number number1 = (Number) o;
    return number == number1.number;
  }
  @Override
  public int hashCode() {
    return Objects.hash(number);
  }
  @Override
  public String toString() {
    return "Number{" +
         "number=" + number +
        '}';
  }
}
public class Simple_Fraction extends Number{
  private int numerator;
  private int denominator;
  public Simple_Fraction(){
  public Simple Fraction(int numerator, int denominator){
    this.numerator = numerator;
    this.denominator = denominator;
  @Override
  public void print() {
    System.out.println(this);
  }
  @Override
  public Object sum(Object obj) {
    Simple_Fraction simple_fraction;
    if (obj.getClass().equals(this.getClass())) {
      simple_fraction = new Simple_Fraction(((Simple_Fraction) obj).numerator * this.denominator
           + this.numerator * ((Simple_Fraction) obj).denominator,
           ((Simple_Fraction) obj).denominator * this.denominator);
    } else {
      System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
      simple_fraction = new Simple_Fraction();
    return simple_fraction;
  }
  @Override
  public Object diff(Object obj) {
```

```
Simple Fraction simple fraction;
  if (obj.getClass().equals(this.getClass())) {
    simple_fraction = new Simple_Fraction(this.numerator * ((Simple_Fraction) obj).denominator
        - ((Simple_Fraction) obj).numerator * this.denominator,
        ((Simple_Fraction) obj).denominator * this.denominator);
  } else {
    System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    simple fraction = new Simple Fraction();
  return simple fraction;
@Override
public Object multi(Object obj) {
  Simple_Fraction simple_fraction;
  if (obj.getClass().equals(this.getClass())) {
    simple fraction = new Simple Fraction(this.numerator * ((Simple Fraction) obj).numerator,
        ((Simple Fraction) obj).denominator * this.denominator);
  } else {
    System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    simple fraction = new Simple Fraction();
  }
  return simple_fraction;
@Override
public Object div(Object obj) {
  Simple_Fraction simple_fraction;
  if (obj.getClass().equals(this.getClass())) {
    simple_fraction = new Simple_Fraction(this.numerator * ((Simple_Fraction) obj).denominator,
         ((Simple_Fraction) obj).numerator * this.denominator);
  } else {
    System.out.println("ошибка, несоответствие классов");
    simple_fraction = new Simple_Fraction();
  return simple fraction;
}
@Override
public boolean equals(Object o) {
  if (this == o) return true;
  if (o == null | | getClass() != o.getClass()) return false;
  if (!super.equals(o)) return false;
  Simple_Fraction that = (Simple_Fraction) o;
  return numerator == that.numerator && denominator == that.denominator;
}
@Override
public String toString() {
  return "Simple_Fraction{" +
      "numerator=" + numerator +
      ", denominator=" + denominator +
      '}';
}
@Override
public int hashCode() {
  return Objects.hash(super.hashCode(), numerator, denominator);
}
```

}

```
public static void main(String[] args){
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  int numerator, denominator;
  System.out.print("Введите числитель: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    numerator = scanner.nextInt();
    System.out.println("error");
    numerator = -1;
  System.out.print("Введите знаменатель: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    denominator = scanner.nextInt();
  } else {
    System.out.println("error");
    denominator = -1;
  Simple Fraction first fraction = new Simple Fraction(numerator, denominator);
  System.out.print("Введите числитель: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    numerator = scanner.nextInt();
  } else {
    System.out.println("error");
    numerator = -1;
  System.out.print("Введите знаменатель: ");
  if (scanner.hasNextInt()) {
    denominator = scanner.nextInt();
    System.out.println("error");
    denominator = -1;
  Simple_Fraction second_fraction = new Simple_Fraction(numerator, denominator);
  first fraction.print();
  second_fraction.print();
  ((Simple_Fraction) first_fraction.sum(second_fraction)).print();
  ((Simple_Fraction) first_fraction.diff(second_fraction)).print();
  ((Simple_Fraction) first_fraction.multi(second_fraction)).print();
  ((Simple_Fraction) first_fraction.div(second_fraction)).print();
}
```

```
Введите числитель: 1
Введите знаменатель: 5
Введите числитель: 2
Введите знаменатель: 5
Simple_Fraction{numerator=1, denominator=5}
Simple_Fraction{numerator=2, denominator=5}
Simple_Fraction{numerator=15, denominator=25}
Simple_Fraction{numerator=-5, denominator=25}
Simple_Fraction{numerator=-5, denominator=25}
Simple_Fraction{numerator=2, denominator=25}
Simple_Fraction{numerator=5, denominator=10}
```

Рисунок 6 – Результат работы программы

Построить модель программной системы. Система Платежи. Клиент имеет Счет в банке и Кредитную Карту (КК). Клиент может оплатить Заказ, сделать платеж на другой Счет, заблокировать КК и аннулировать Счет. Администратор может заблокировать КК за превышение кредита.

Ход работы:

Класс Client позволяет получить контактные данные клиента. Класс Account содержит информацию о счете и карте клиента, позволяет сделать платеж и заблокировать счет. Класс банк позволяет добавить множество аккаунтов, а также блокировать счет за превышение кредита. Отдельно создан класс Order для учета заказов, у клиента есть функция оплатить заказ.

```
package com.company.Lab3;
public class Client {
  private int client id;
  private String name;
  public Client(){
  public Client(int id, String name){
    this.client id = id;
    this.name = name;
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  public String getName() {
    return name;
  }
  public int getClient Id() {
    return client_id;
  public void setClient_Id(int id) {
    this.client_id = id;
  @Override
  public String toString() {
    return "Client{" +
         "id=" + client id +
```

```
", name="" + name + '\" +
         '}';
  }
}
package com.company.Lab3;
public class Account {
  private Client client;
  private int account_id;
  private int credit_balance;
  private int credit_limit;
  public boolean account_status;
  public Account(Client client, int credit_limit){
    this.client = client;
    this.account_id = client.getClient_Id();
    this.credit_limit = credit_limit;
    this.credit_balance = 0;
    this.account_status = true;
  }
  public int getCredit_balance() {
    return credit_balance;
  }
  public int getCredit_limit() {
    return credit_limit;
  public int getAccount_id() {
    return account_id;
  public Client getClient() {
    return client;
  }
  public void disableAccount(){
    this.account_status = false;
  public boolean checkAccount(){
    if (!this.account_status){
      System.out.println("Аккаунт аннулирован");
       return false;
    } else {
      return true;
    }
  }
  public void change(int sum){
    if (checkAccount()){
     this.credit_balance += sum;
    }
  }
```

```
public void send(Account account, int sum){
              if (checkAccount()){
                     this.change(-sum);
                     account.change(sum);
             }
      }
       public void payOrder(Order order){
              if (order.getClient_ID() == this.client.getClient_Id()){
                     this.change(-order.getSum());
                     order.setStatus();
             } else {
                     System.out.println("Заказ не принадлежит клиенту");
             }
      }
       @Override
       public String toString() {
              return "Account{" +
                            "client=" + client +
                            ", account_id=" + account_id +
                            ", credit_balance=" + credit_balance +
                            ", account_status=" + account_status +
                            '}';
      }
}
import java.util.HashMap;
public class Bank {
       private HashMap<Integer, Account> accountHashMap;
       public Bank(){
              this.accountHashMap = new HashMap<>();
       public void add_Account(int id, Account account) {
              accountHashMap.put(id, account);
      }
       public void blockCredit(int id) {
              if (accountHashMap.get(id).getCredit\_balance() < accountHashMap.get(id).getCredit\_limit()) \\ \{ (accountHashMap.get(id).getCredit\_limit()) \\ \{ (accountHashMap.get(id
                     accountHashMap.get(id).disableAccount();
               System.out.println("Нет прав закрыть аккаунт");
      }
}
```

```
package com.company.Lab3;
public class Order {
  private Client client;
  private int order_id;
  private int sum;
  private boolean status;
  public Order(Client client, int id, int sum){
    this.client = client;
    this.order_id = id;
    this.sum = sum;
    this.status = true;
  }
  public int getClient_ID() {
    return client.getClient_Id();
  }
  public int getSum() {
    return sum;
  public void setStatus() {
    this.status = true;
}
```

Система Больница. Пациенту назначается лечащий Врач. Врач может сделать назначение Пациенту (процедуры, лекарства, операции). Медсестра или другой Врач выполняют назначение. Пациент может быть выписан из Больницы по окончании лечения, при нарушении режима или при иных обстоятельствах.

Ход работы:

Созданы классы Patient, Staff, Doctor. Класс клиента хранит личные данные, диагноз, рекомендации врача и статус пациента. Доктор имеет несколько пациентов, может ставить диагноз и выписывать пациентов. Класс персонала наследуется от класса доктора, также имеет несколько клиентов и может исполнять назначения врача.

```
public class Patient 1 {
  private String name;
  private String diagnosis;
  private String rec;
  private String status;
  public Patient_1(String name){
    this.name = name;
    this.diagnosis = "-";
    this.rec = "-";
    this.status = "Поступил в больницу";
  public String getDiagnosis() {
    return diagnosis;
  public void setDiagnosis(String diagnosis) {
    this.diagnosis = diagnosis;
  public String getRec() {
    return rec;
  }
  public void setRec(String rec) {
    this.rec = rec;
  public String getStatus() {
    return status;
  public void setStatus(String status) {
```

```
this.status = status;
  }
}
public class Doctor {
  private String name;
  private HashMap<Integer, Patient_1> patientHashMap;
  public Doctor(String name){
    this.name = name;
    patientHashMap = new HashMap<>();
  public void addPatient(int id, Patient_1 patient){
    patientHashMap.put(id, patient);
  public HashMap<Integer, Patient_1> getPatientHashMap() {
    return patientHashMap;
  public void setDiagnosis(Patient_1 patient, String diagnosis, String rec) {
    if (patient.getDiagnosis() == "-"){
      System.out.println("Диагноз уже поставлен");
    } else {
      patient.setDiagnosis(diagnosis);
      patient.setRec(rec);
      patient.setStatus("Диагноз поставлен, назначено лечение");
    }
  public void write_out(int id) {
    this.patientHashMap.get(id).setRec("Выписан");
  }
}
import java.util.Objects;
public class Staff extends Doctor{
  public Staff(String name) {
    super(name);
  @Override
  public void addPatient(int id, Patient 1 patient) {
    super.addPatient(id, patient);
  public boolean checkRec(int id){
    return !Objects.equals(super.getPatientHashMap().get(id).getRec(), "-");
  public void doRec(int id){
    super.getPatientHashMap().get(id).setRec("Вылечен");
  }
}
```

Вывод: лабораторная работа выполнена в соответствии с заданием и вариантом.