



PyQT Barley-Break+

Лучше, чем просто пятнашки

Верхов Владимир

Ученик второго курса « Яндекс лицей »

Защита проекта QT

Пятнашки (Barley-Break)

Пятнашки — популярная головоломка, придуманная в 1878 году Ноем Чепмэном, в которой по квадратной доске 4×4 можно передвигать 15 пронумерованных квадратных костяшек (одна клетка при этом остается пустой); цель играющего — из произвольной начальной расстановки костяшек собрать упорядоченную по номерам (иногда это невозможно в принципе)

Готовый проект представляет собой данные пятнашки в цифровом формате, с некоторыми дополнениями!

Побеждайте! Ставьте новые рекорды! Сравнивайте результаты с друзьями!

В ЧЕМ СУТЬ???				

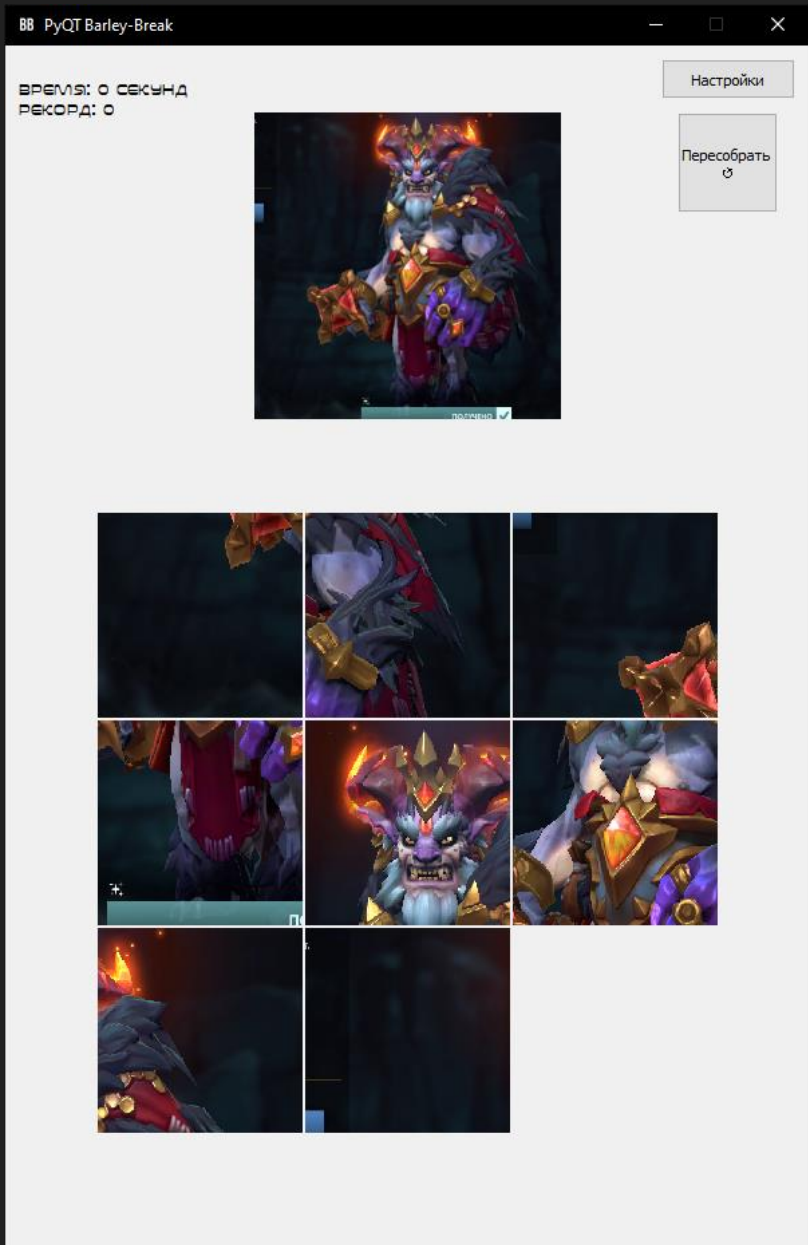


Актуальность

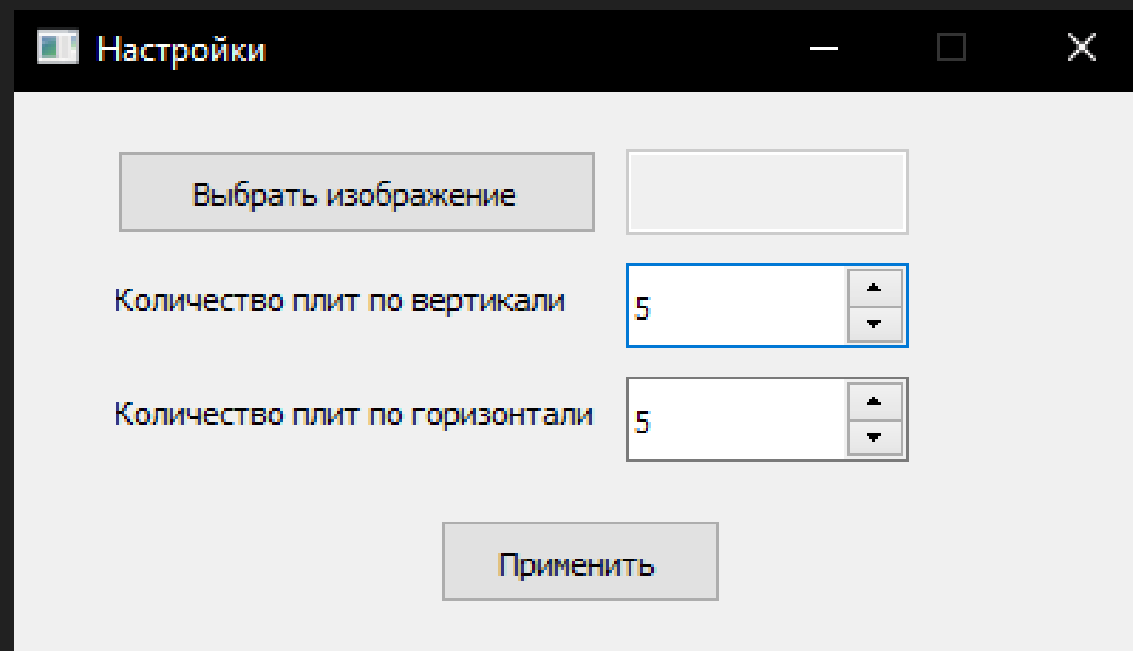


В новых версиях операционной системы Windows были удалены все стандартные игры, которые помогали скоротать немного времени.

«Barley-break+» отличная замена старым, уже надоевшим «казуалкам».



UI



Аналоги и сравнение

Аналогичные проекты, причем не только open-source, не предлагают настолько широкий функционал.

Плюсы:

- Свободный выбор размеров игрового поля с гарантией, что его можно собрать
- Возможность выбора любого изображения
- Сохранение рекордов
- Открытый код

Минусы:

- Дизайн



Планы и развитие проекта

Стороны, в которые проект может развиваться:

- Доработка дизайн
- Добавление нескольких режимов игры
- Добавление возможности генерации изображения непосредственно внутри самого приложения

Данное приложение имеет смысл встроить в набор других казуальных игр.



Внимание!!!



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!