

# Spielanleitung: iGOAT

## Steuerung

- W – Nach oben bewegen
- S – Nach unten bewegen
- A – Nach links bewegen
- D – Nach rechts bewegen
- E – Action-Button (Fenster durchspringen, Terminals bedienen, Ziegen einfangen)
- **Enter** – Zugriff auf den Chat
- Pfeiltasten – Alternative Bewegungssteuerung

*Hinweis:* Die Steuerung kann im Spiel auch über die Einstellungen beliebig angepasst werden.

## Spielprinzip

Im Spiel gibt es drei verschiedene Rollen mit einzigartigen Zielen und Fähigkeiten. Das Spiel findet auf einer Laborkarte statt, auf der sich die Spieler bewegen, interagieren und versuchen, ihre jeweiligen Ziele zu erreichen.

## Starten des Spiels

Um das Spiel zu starten, gib im Terminal folgenden Befehl ein:

```
java -jar .-0.15-ALPHA.jar
```

Anschließend gelangt man ins Hauptmenü. Dort kann man einen eigenen Server erstellen oder einem bestehenden beitreten. Im Lobbymenü lässt sich der Benutzername ändern (standardmäßig ist dies der Systemname). Danach kann man eine neue Lobby erstellen oder einer bestehenden beitreten. Sobald alle Spieler bereit sind, kann der Lobbyhost das Spiel starten.

### **Alternativer Start (ohne Hauptmenü):**

Das Spiel kann auch gestartet werden, ohne das Hauptmenü zu verwenden. Dafür muss im Terminal folgender Befehl eingegeben werden:

```
java -jar .\build\libs\iGOAT-0.15-ALPHA.jar server <port>
```

Dadurch wird ein Server gestartet. Um sich mit diesem Server zu verbinden, gibt man in einem anderen Terminal folgenden Befehl ein:

```
java -jar .\build\libs\iGOAT-0.15-ALPHA.jar client <hostadresse>:<port>  
                                <username>
```

(Wenn kein Benutzername eingegeben wird, wird automatisch der Systemname verwendet.)

Anschließend gelangt man direkt ins Lobbymenü und verfährt wie zuvor beschrieben.

## **Die Rollen und ihre Ziele**

### **1. Die Ziege (1 Spieler)**

**Ziel:** Entkomme aus dem Labor, ohne vom Security Guard gefangen zu werden.

#### **Fähigkeiten:**

- Kann sich frei auf der Karte bewegen.
- Kann mit E durch Fenster springen (noch nicht implementiert).
- Kann gefallene Roboterziegen wiederbeleben.

### **2. Die Roboterziegen (2 Spieler)**

**Ziel:** Unterstütze die Ziege bei der Flucht, indem du Terminals bedienst.

#### **Fähigkeiten:**

- Können sich frei bewegen.
- Mit E können Terminals aktiviert werden, um Ausgänge zu öffnen oder die Ziege zu befreien.
- Können von der Ziege wiederbelebt werden.

### **3. Der Security Guard (1 Spieler)**

**Ziel:** Fange die Ziege ein, bevor sie entkommen kann.

#### **Fähigkeiten:**

- Kann sich frei bewegen.
- Mit E kann er die Ziege fangen oder Roboterziegen ausschalten, wenn er nahe genug ist.

## **Gewinnbedingungen**

- **Ziegen gewinnen**, wenn die echte Ziege erfolgreich aus dem Labor entkommt.
- **Der Security Guard gewinnt**, wenn er die Ziege einfängt, bevor sie das Labor verlässt.

## **Zusätzliche Tipps**

- Die Ziege sollte sich strategisch verstecken und Fenster nutzen, um dem Security Guard zu entkommen.
- Roboterziegen sollten koordiniert zusammenarbeiten, um der Ziege zu helfen.
- Der Security Guard sollte Fluchtwege blockieren und vorausschauend agieren.