

iGOAT

Spielanleitung

Steuerung

- **W** – Nach oben bewegen
- **S** – Nach unten bewegen
- **A** – Nach links bewegen
- **D** – Nach rechts bewegen
- **E** – Action-Button (Terminals bedienen oder Ziegen einfangen)
- **Enter** – Zugriff auf den Chat
- **Pfeiltasten** – Alternative Bewegungssteuerung

Hinweis: Die Steuerung kann im Spiel auch über die Einstellungen beliebig angepasst werden.

Spielprinzip

Im Spiel gibt es drei verschiedene Rollen mit einzigartigen Zielen und Fähigkeiten. Das Spiel findet auf einer Laborkarte statt, auf der sich die Spieler bewegen, interagieren und versuchen, ihre jeweiligen Ziele zu erreichen.



Starten des Spiels

Um das Spiel zu starten, gib im Terminal folgenden Befehl ein:

java -jar file.jar

Alternativer Start (ohne Hauptmenü):

java -jar file.jar server <port>

Dann verbinden mit:

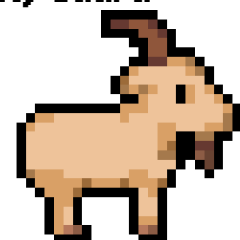
java -jar file.jar client <hostadresse>:<port> <username>

Die Rollen und ihre Ziele

1. Die Ziege (1 Spieler)

Ziel: Entkomme aus dem Labor, ohne vom Security Guard gefangen zu werden.

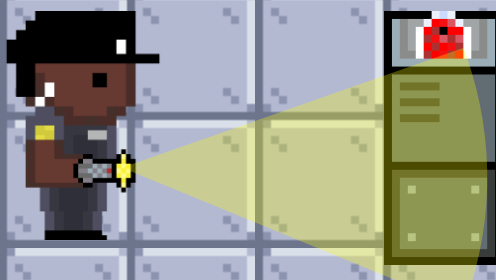
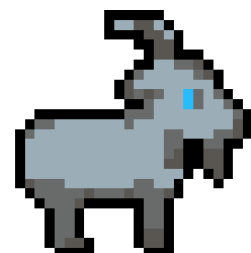
- Kann sich frei auf der Karte bewegen
- Kann mit E durch Fenster springen
- Kann gefallene iGOATs wiederbeleben



2. Die iGOATs (2 Spieler)

Ziel: Unterstütze die Ziege bei der Flucht.

- Können sich frei bewegen
- Mit E können Terminals aktiviert werden
- Können von der Ziege wiederbelebt werden



3. Der Security Guard (1 Spieler)

Ziel: Fange die Ziege ein, bevor sie entkommen kann.

- Kann sich frei bewegen
- Mit E kann er Ziegen fangen oder iGOATs ausschalten



Gewinnbedingungen

- **Ziegen gewinnen:** Wenn die echte Ziege erfolgreich entkommt
- **Security Guard gewinnt:** Wenn alle Ziegen gefangen sind oder die Zeit abläuft

Zusätzliche Tipps

- Die Ziege sollte Fenster strategisch nutzen
- Roboterziegen sollten koordiniert handeln
- Der Security Guard sollte Fluchtwege blockieren

