

Spielanleitung

Steuerung

- **W** – Nach oben bewegen
- **S** – Nach unten bewegen
- **A** – Nach links bewegen
- **D** – Nach rechts bewegen
- **E** – Action-Button (Fenster durchspringen, Terminals bedienen, Ziegen einfangen)
- **Enter** – Zugriff auf den
- **Pfeiltasten** – Alternative Bewegungssteuerung

Spielprinzip

Im Spiel gibt es drei verschiedene Rollen mit einzigartigen Zielen und Fähigkeiten. Das Spiel findet auf einer Laborkarte statt, auf der sich die Spieler bewegen, interagieren und versuchen, ihre jeweiligen Ziele zu erreichen.

Starten des Spiels

Um das Spiel zu starten, muss im Terminal der Befehl `java -jar .-0.15-ALPHA.jar` eingegeben werden. Anschließend gelangt man ins Hauptmenü. Dort hat man die Möglichkeit, einen eigenen Server zu erstellen oder einem bestehenden Server beizutreten. Sobald man sich auf einem Server befindet, öffnet sich das Lobbymenü des Spiels. Hier kann der Benutzername geändert werden (standardmäßig ist dies der Name des Systems). Danach kann man eine neue Lobby erstellen. Möchte man einer bestehenden Lobby beitreten, klickt man einfach auf die entsprechende Lobby in der Lobbyliste. Sobald alle Spieler bereit sind, kann der Lobbyhost das Spiel starten.

Die Rollen und ihre Ziele

1. Die Ziege (1 Spieler)

Ziel: Entkomme aus dem Labor, ohne vom Security Guard gefangen zu werden.

Fähigkeiten:

- Kann sich frei auf der Karte bewegen.
- Mit dem Action-Button (E) kann sie durch Fenster springen, um sich schneller fortzubewegen oder zu entkommen. (wurde noch nicht implementiert)
- Kann gefallene Roboterziegen wiederbeleben.

2. Die Roboterziegen (2 Spieler)

Ziel: Unterstütze die Ziege bei der Flucht, indem du Terminals bedienst.

Fähigkeiten:

- Können sich frei bewegen.
- Mit dem Action-Button (E) können sie Terminals aktivieren, um die zwei Ausgänge zu öffnen oder die gefangene Ziege zu befreien.
- Können von der Ziege wiederbelebt werden, falls sie deaktiviert werden.

3. Der Security Guard (1 Spieler)

Ziel: Fange die Ziege ein, bevor sie entkommen kann.

Fähigkeiten:

- Kann sich frei bewegen.
- Mit dem Action-Button (E) kann er die Ziege fangen oder die Roboterziege ausschalten, wenn er nah genug dran ist.

Gewinnbedingungen

- Die Ziegen gewinnen, wenn die echte Ziege erfolgreich aus dem Labor entkommt.
- Der Security Guard gewinnt, wenn er die Ziege einfängt, bevor sie das Labor verlässt.

Zusätzliche Tipps

- Die Ziege sollte sich strategisch verstecken und die Fenster nutzen, um dem Security Guard zu entkommen.
- Roboterziegen sollten koordiniert zusammenarbeiten, um Terminals schnell zu aktivieren und der Ziege den Weg zu ebnen.
- Der Security Guard sollte versuchen, Fluchtwege zu blockieren und vorausschauend zu agieren, um die Ziege in die Enge zu treiben.