# ENDLESS STORY LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA

#### 1. levads

Projekts Endless Story ļauj lietotājam izvēlēties sev nepieciešamo scenāriju un, pateicoties savām atbildēm, bezgalīgi attīstīt un turpināt stāstu. Projekts ir izveidots, izmantojot HTML, un serveris darbojas ar Python.

## 2. Darba sākšana

#### 2.1 Kā sākt

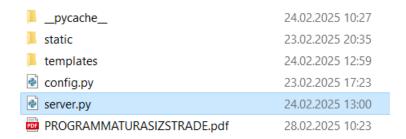
Ja vēlaties palaist projektu no sava datora, vispirms jāpalaiž **Apache** un **MySQL** uz **3007** porta, vai arī jāmaina ports **server.py** kodā.

leteicams izmantot **XAMPP** programmu.



https://www.apachefriends.org/

Pēc tam nepieciešams konfigurēt datu bāzi pēc parauga un palaist failu **server.py**.

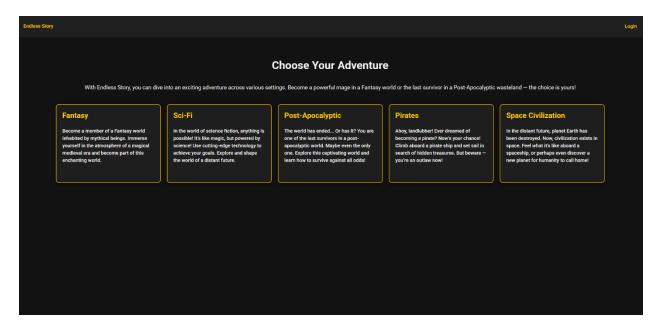


Jūs varat palaist failu vai caur konsoli, vai caur Visual Studio Code.

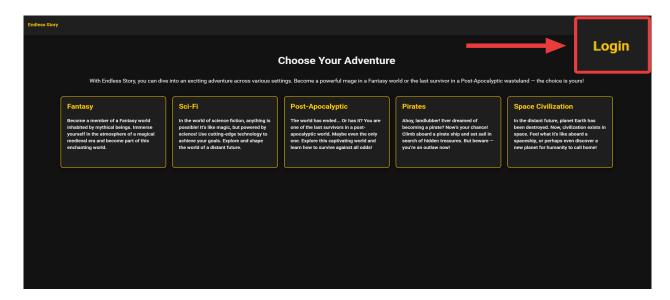
# 2.2 Piekļuve sistēmai

Lai sāktu darbību ar programmu, nepieciešams:

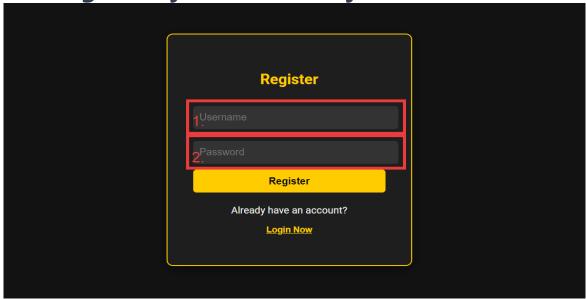
atvērt pārlūkprogrammu un pāriet uz projekta vietni,



• izmantojot pogu "**Login**", autorizēties vai izveidot kontu.



2.3 Reģistrācija / Autorizācija



- 1. Laukā "Username" jāievada pieteikšanās vārds, tam nedrīkst būt atstarpes.
- 2. Laukā "Password" jāievada jūsu nākotnes parole (no 4 līdz 32 simboliem).

Pēc tam nospiediet "Register".

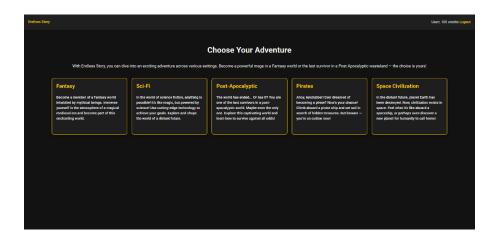
Ja jums nepieciešams autorizēties, ievadiet savus datus atbilstošajos laukos un nospiediet **"Login"**.

## 3. Lietošana

#### 3.1 Tērzēšana izvēle

Pēc pieteikšanās sistēmā lietotājam nepieciešams:

- pārbaudīt kredītu atlikumu ekrāna stūrī.
- izvēlēties pieejamo čatu no saraksta.
- atvērt čatu un sākt darbību ar botu.



## 3.2 Stāsta izveidošana un turpināšana

Pēc čata atvēršanas jūs redzēsiet logu, kurā tiks parādīti visi ziņojumi no stāstnieka un jūsu. Jums tiks piedāvāts uzsākt stāstu.

- levadiet čatā stāsta sākumu.
- Nospiediet "Send"
- Gaidi atbildi.
- Turpiniet stāstu tik ilgi, cik vēlaties.



# 4. Tehniskās prasības

# 4.1 Ja lietotājs izmanto

- Saderīgs pārlūkprogramma (Chrome, Firefox, Edge u.c.).
- Savienojums ar internetu.

#### 4.2 Ja administrators izmanto

- Apache, MySQL
- Python
- Python Flask, openai, pymysql, bcrypt
- OpenAl API key