

Анализ состояния проблемы показывает, что разработка обучающих мобильных игр с использованием Unity Engine актуальна и перспективна. Игровые технологии в образовании способствуют повышению мотивации и вовлечённости учащихся. Однако существует потребность в методических рекомендациях по созданию таких игр, учитывающих специфику обучения и особенности платформы.

Список информационных источников для параграфа 1.1 магистерской диссертации на тему «Методика разработки обучающей мобильной игры с использованием Unity Engine» в соответствии с ГОСТ:

1. Хокинг, Дж. Unity в действии. Мультиплатформенная разработка на C# / Дж. Хокинг. — Санкт-Петербург : Питер, 2016.
2. Фримен, Э. Изучаем C#. 2-е издание / Э. Фримен, Э. Робсон, К. Сьерра, Б. Бейтс. — Москва : Вильямс, 2023.
3. Шелл, Дж. Геймдизайн. Как создать игру, в которую будут играть все / Дж. Шелл. — Москва : Альпина Паблишер, 2021.
4. Курсы на платформе Udemу, Coursera, Stepik.
5. Документация Unity Engine [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://unity3d.com/ru/learn/tutorials>
6. Руководства и tutorиалы на сайте Unity Learn [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://learn.unity.com/>
7. Отчёт «Games for Change» [Электронный ресурс]
8. Исследование «The effectiveness of serious games in education: A systematic review» [Электронный ресурс].
9. Статья «Educational games: A review of recent research» [Электронный ресурс].
10. Публикация «Designing educational games: A guide to creating effective learning experiences» [Электронный ресурс].
11. Исследование «Mobile learning: The next generation of learning» [Электронный ресурс].
12. Работа «A review of mobile learning in higher education» [Электронный ресурс].
13. Обзор «Global mobile gaming market size & share report, 2030» [Электронный ресурс].
14. Отчёт «State of the Mobile Game Industry Report» [Электронный ресурс].