

Trabajo Integrador Final

Alumnos:

María Verónica Biskupski – veronicabiskupski79@gmail.com - Comisión 7

Leylén Magalí Demarlenge - ldemarlenge@gmail.com - Comisión 4

Materia: Programación I

Profesor: Cinthia Rigoni y Sebastián Bruselario

Fecha de Entrega: 08 de noviembre de 2025

Índice

| | |
|-------------------------|----|
| Índice | 1 |
| 1. Objetivo | 1 |
| 2. Diseño | 2 |
| 3. Funcionalidades | 4 |
| 4. Código | 4 |
| 5. Capturas de pantalla | 21 |
| 6. Conclusiones | 24 |
| 7. Bibliografía | 25 |

1. Objetivo

Desarrollar una aplicación en Python que permita gestionar información sobre países, aplicando listas, diccionarios, funciones, estructuras condicionales y repetitivas, ordenamientos y estadísticas. El sistema debe ser capaz de leer datos desde un archivo CSV, realizar consultas y generar indicadores clave a partir del dataset.

El objetivo principal es afianzar el uso de estructuras de datos, modularización con funciones y técnicas de filtrado/ordenamiento, aplicando los conceptos aprendidos en Programación 1.

2. Diseño

Conceptos aplicados:

Listas:

El programa utiliza listas para almacenar los registros de países. Cada elemento de la lista representa un país con sus respectivos datos.

Diccionarios:

Cada país se guarda como un diccionario con las claves: 'nombre', 'poblacion', 'superficie' y 'continente'. Estos diccionarios se agrupan dentro de una lista principal.

Funciones:

El código está estructurado en funciones que ejecutan tareas específicas como agregar, actualizar, buscar, filtrar y ordenar países, además de mostrar estadísticas. Esto permite una organización modular y clara del programa.

Condicionales:

Se emplean condicionales (if, while, match, case) para validar datos ingresados, controlar las opciones del menú, verificar si un país existe y asegurar que los valores sean correctos.

Ordenamientos:

El programa implementa ordenamientos mediante la función sorted() y expresiones lambda, permitiendo ordenar los países por nombre, población o superficie de forma ascendente o descendente.

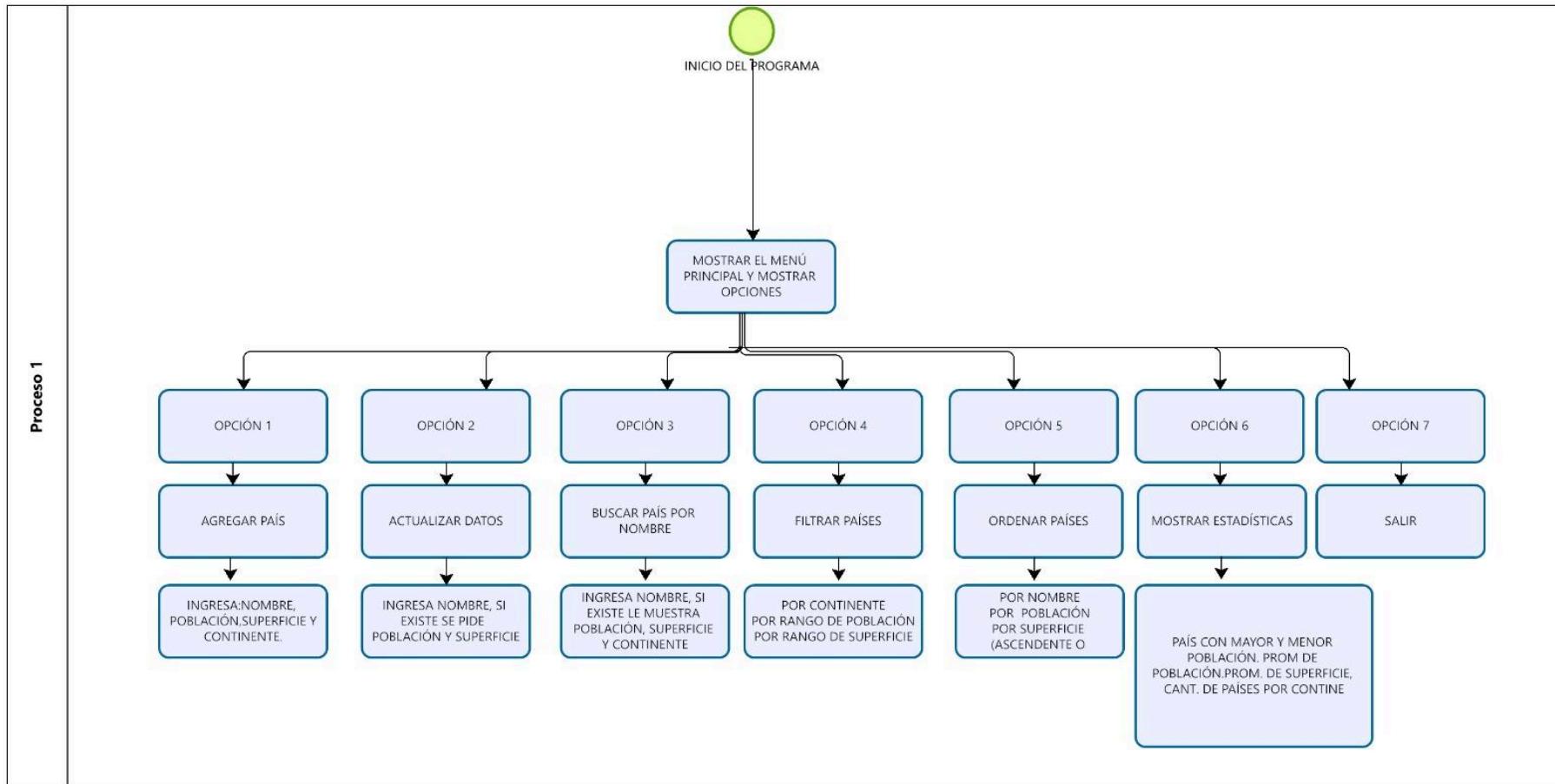
Estadísticas básicas:

Se calculan estadísticas simples como el país con mayor y menor población, el promedio de población y superficie, y la cantidad de países por continente utilizando funciones como max(), min(), sum() y len().

Archivos CSV:

El programa utiliza archivos CSV (datos_paises.csv) para almacenar y leer la información de manera persistente. Emplea csv.DictReader y csv.DictWriter para manejar los datos en formato de diccionario, lo que facilita la manipulación estructurada de la información.

- Definir el flujo de operaciones principales en un diagrama o esquema.



3. Funcionalidades

El programa creado ofrece un menú de opciones en consola que permite al usuario:

1. Agregar un país con todos los datos necesarios para almacenarse
2. Actualizar los datos de Población y Superficie de un País
3. Buscar un país por nombre
4. Filtrar países por:
 - a. Continente
 - b. Rango de población
 - c. Rango de superficie
5. Ordenar países por:
 - a. Nombre
 - b. Población
 - c. Superficie (ascendente o descendente)
6. Mostrar estadísticas:
 - a. País con mayor y menor población
 - b. Promedio de población
 - c. Promedio de superficie
 - d. Cantidad de países por continente

Planteamos como objetivo del programa que el mismo devuelva información de manera clara y legible para el usuario, en este punto investigamos cómo podíamos mostrar la información de mejor manera y encontramos la opción de mostrarla en formato tabla para los puntos 4 y 5 del menú.

El código creado ofrece la posibilidad de seguir utilizando el programa luego de elegir un punto del menú y sólo salir en caso de que el usuario elija hacerlo tanto en el menú principal como en los sub-menús de los puntos 4, 5 y 6. Esto otorga fluidez y una mejor conexión entre el programa y el usuario, haciendo que este pueda seguir utilizándolo una y otra vez las veces que desee antes de salir.

4. Código

A continuación presentamos el código que se ha desarrollado:

```
#Importamos paquetes que nos permitirán trabajar con un archivo csv que  
contenga la información
```

```
import csv  
import os
```

```
#Para evitar poner el nombre del archivo cada vez que lo llamemos, lo  
guardamos en una variable
```

```
NOMBRE_ARCHIVO = "datos_paises.csv"

#Definimos la función que permitirá extraer los datos del archivo en una lista
def obtener_paises():
    paises = []

    #Validamos si el archivo existe, si no ingresa en el if:
    if not os.path.exists(NOMBRE_ARCHIVO):
        print("Archivo no existe")
        #Abrimos el archivo en modo escritura con el w
        with open(NOMBRE_ARCHIVO, "w", newline="", encoding="utf-8") as archivo:
            #Escribimos dentro el csv. con el escritor, mandamos el archivo
            #con los encabezados: nombre,poblacion,superficie,continente
            escritor = csv.DictWriter(archivo, fieldnames=["nombre",
            "poblacion", "superficie", "continente"])
            #Se escriben los encabezados
            escritor.writeheader()
    return paises

    #Abrimos el archivo datos_paises.csv; el newline hace que no agregue
    #un enter despues de cada linea, el encoding utf-8 es el más comun
    with open(NOMBRE_ARCHIVO, newline="", encoding="utf-8") as archivo:
        #lector().dictreader empieza a leer el archivo que se envia, devuelve
        un iterador que lee cada una de las lineas
        #un diccionario (nombre,poblacion, superficie, continente)
        lector = csv.DictReader(archivo)

        #Con for recorremos cada uno de los items de lector
        for fila in lector:
            #Agregamos un diccionario, el valor de la key nombre tiene que ser
            un string
                #el valor de la key poblacion tiene que ser int por lo que hay que
            convertirlo
                #el valor de la key superficie tambien tenemos que convertirlo a
            int
                #el valor de la key continente es un string
```

```

        paises.append({"nombre": fila["nombre"], "poblacion":
float(fila["poblacion"]), "superficie": float(fila["superficie"]),
"continente": fila["continente"]})
return paises

#Definimos la funcion agregar paises
def agregar_paises(pais):
    #Abrimos el archivo para agregar con a
    with open(NOMBRE_ARCHIVO, "a", newline="", encoding="utf-8") as archivo:
        escritor = csv.DictWriter(archivo, fieldnames=["nombre", "poblacion",
"superficie", "continente"])#abro para escritura con los encabezados
        escritor.writerow(pais)#guardamos una fila

#Definimos la función que nos permitirá validar si el pais ya está en el
archivo
def existe_pais(nombre):
    paises = obtener_paises()
    #Recorremos los paises para ver si ya existe
    for pais in paises:
        #Validamos si ese pais esta, lo escribe como título.
        #Si existe devuelve True y sino False
        if pais["nombre"].title() == nombre.strip().title():
            return True
    return False

#En la siguiente función validamos que la población sea un nº positivo
def validar_numero_positivo(poblacion):
    if poblacion.count(".") > 1:
        return False
    if not poblacion.replace(".", "").isdigit():#reemplaza los puntos por
nada, isdigit si todos no son digitos retorna un false
        return False
    return True

#En la siguiente función validamos que la superficie sea un nº positivo
def validar_numero_positivo(superficie):
    if superficie.count(".") > 1:
        return False

```

```
    if not superficie.replace(".", "").isdigit():#reemplaza los puntos por
nada, isdigit si todos no son digitos retorna un false
        return False
    return True

#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 1:
def agregar_pais():
    #Solicitamos al usuario el nombre del nuevo país a ingresar
    #Usamos title() para que quede en el mismo formato que los ya ingresados y
    strip() para que elimine espacios indeseados
    nombre = input("Ingrese el nombre del país: ").title().strip()
    #Si no se ingresó ningún nombre da un mensaje y vuelve al menú principal:
    if not nombre:
        print("\nEl nombre no puede ser un string vacío\n")
        return
    #Verificamos que no se haya ingresado un número como nombre, no podemos
    utilizar .isalpha()
    #porque con un nombre como "Estados Unidos" fallaría.
    #Como solución verificamos si al quitar los espacios queda un dígito o un
    número positivo.
    #Y verificamos si tiene al menos un carácter alfabético.
    if not any(char.isalpha() for char in nombre):
        print("\nNombre del país inválido\n")
        return

    #Validamos si el país ya existe, de ser así da un mensaje y vuelve al menú
    anterior
    if existe_pais(nombre):
        print("\nEl país que desea ingresar ya existe en la base de datos\n")
        return

    #Solicitamos al usuario la población del nuevo pais.
    #Con strip() eliminamos espacios indeseados
    poblacion = input("Ingrese la población del nuevo pais (sin puntos ni
comas): ").strip()

    #Valida si la población es un número positivo, si no lo es vuelve al menú
    anterior
```

```

if not validar_numero_positivo(poblacion):
    print("\nEl valor de población ingresado no es válido\n")
    return

#Si está bien ingresado el valor, lo guarda como entero
poblacion = float(poblacion)

#Solicitamos al usuario la superficie del nuevo país.
#Con strip() eliminamos espacios indeseados
superficie = input("Ingrese la superficie del nuevo país (en km², sin
puntos ni comas): ").strip()

#Valida si la superficie es un número positivo, si no lo es vuelve al menú
anterior
if not validar_numero_positivo(superficie):
    print("\nEl valor de superficie ingresado no es válido\n")
    return

#Si está bien ingresado el valor, lo guarda como entero
superficie = float(superficie)

#Solicitamos al usuario el nombre del continente del país a ingresado
#Usamos title() para que quede en el mismo formato que los ya ingresados y
strip() para que elimine espacios indeseados
continente = input("Ingrese el continente al que pertenece el nuevo país:
").strip().title()

#Si no se ingresó ningún nombre da un mensaje y vuelve al menú principal:
if not continente:
    print("\nEl continente no puede ser un string vacío\n")
    return

#Al igual que con el nombre del país, verificamos que no se haya ingresado
un número como continente
if not any(char.isalpha() for char in continente):
    print("\nNombre del continente inválido\n")
    return

#Agrega el nuevo país con todos sus datos
agregar_paises({"nombre": nombre, "poblacion": poblacion, "superficie":
superficie, "continente": continente})
print("\nSe agregó el nuevo país correctamente\n")

```

```

#Definimos la función que nos permitirá actualizar el archivo con el nuevo
país ingresado
def guardar_paises(paises):
    #Abrimos el archivo para escritura con w, sobreescribe el ya existente
pero nos asegura mantener actualizado el .csv
    with open(NOMBRE_ARCHIVO, "w", newline="", encoding="utf-8") as archivo:
        escritor = csv.DictWriter(archivo, fieldnames=[ "nombre", "poblacion",
"superficie", "continente"])
        escritor.writeheader()#escribe los encabezados
        escritor.writerows(paises)#crea varias columnas

#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 2:
def actualizar_datos():
    #Solicitamos al usuario el nombre del país a modificar
    #Usamos title() para que quede en el mismo formato que los ya ingresados y
strip() para que elimine espacios indeseados
    nombre = input("Ingrese el país a modificar: ").strip().title()
    #Si no se ingresó ningún nombre:
    if not nombre:
        print("\nEl nombre no puede ser un string vacío\n")
        return

    #Llamamos a la función obtener_paises() creada anteriormente y la
guardamos en la variable paises
    paises = obtener_paises()
    #Bandera que se utilizará para validar, se inicia como falsa
    encontrado = False
    #Recorremos la variable paises (es una lista)
    for pais in paises:
        #si el país ingresado coincide con uno ya existente:
        if pais["nombre"].title() == nombre.title():
            #Solicitamos el nuevo valor de población
            poblacion = input("Ingrese nueva cantidad de población: ").strip()
            #Validamos si el valor ingresado no es positivo
            if not validar_numero_positivo(poblacion):
                print("\nEl valor ingresado como población no es válido\n")
                return
            #Convertimos el valor de población a flotante

```

```

        pais["poblacion"] = float(poblacion)

        #Solicitamos el nuevo valor de superficie
        superficie = input("Ingrese nuevo valor de superficie: ").strip()
        #Validamos si el valor ingresado no es positivo
        if not validar_numero_positivo(superficie):
            print("\nEl valor ingresado como superficie no es válido\n")
            return
        #Convertimos el valor de superficie a flotante
        pais["superficie"] = float(superficie)

        #Llamamos a la función guardar_paises() para guardar los cambios
        guardar_paises(paises)
        #La bandera cambia de valor ya que el país fue encontrado
        encontrado = True
        #Informamos al usuario
        print("\nPaís modificado correctamente\n")
        break

    #En caso de que el país ingresado no esté guardado en el archivo
    if not encontrado:#aca la bandera queda en false e informa al usuario
        print("\nNo se encuentra el país en el archivo\n")

#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 3:
def buscar_pornombre():
    #Solicitamos el país a buscar
    nombre = input("Ingrese el nombre del país a buscar: ").title().strip()

    #paises llama a la funcion obtener paises
    paises = obtener_paises()
    #Colocamos una bandera encontrado que iniciamos en false
    encontrado = False

    #Buscamos con un ciclo for
    #Recorremos cada país del listado paises
    for pais in paises:
        #Compara el nombre del país que está leyendo (pais["nombre"]) con el
        nombre que ingresó el usuario (nombre).

```

```

        if pais["nombre"] == nombre:
            #Si encuentra coincidencia informa todos los datos de ese país
            print("\n-País encontrado-")
            print(f"Nombre: {pais['nombre']}")
            print(f"Población: {pais['poblacion']}")
            print(f"Superficie: {pais['superficie']}")
            print(f"Continente: {pais['continente']}\n")
            #Si encuentra el país cambia la variable a True
            encontrado = True
            break #sale del ciclo for
    #Si no encuentra el país dentro de paises imprime mensaje
    if not encontrado:
        print("\nNo se encontró ningún país con ese nombre\n")

#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 4:
#Primero necesitamos una función que muestre los países de forma ordenada
#Investigamos con IA para ver cómo mostrar los países de manera más legible
def mostrar_paises(paises):
    #En caso de que el archivo esté vacío:
    if not paises:
        print("\nNo hay países para mostrar\n")
        return

    #Encabezado de la tabla
    print("-" * 70) #separadores horizontales de la tabla
    print(f"{'Nombre':<20} | {'Continente':<12} | {'Población':<15} |"
    {'Superficie':<15}") #separadores verticales
    print("-" * 70) #separadores horizontales de la tabla

    #Recorre cada país para formatear los datos de población y superficie
    for pais in paises:
        #Formatear la población y superficie con separadores de miles (depende
        de la configuración regional, pero usaremos el f-string genérico)
        poblacion_formato      =
        f"{pais['poblacion']:,}.split('.')[0].replace(',', '.')
        superficie_formato      =
        f"{pais['superficie']:,}.split('.')[0].replace(',', '.')
        #Reemplaza en la tabla:

```

```
        print(f"{pais['nombre']:<20} | {pais['continente']:<12} |  
{poblacion_formato:<15} | {superficie_formato:<15}")  
    print("-" * 70)  
    print("\n")  
  
def filtrar_paises():  
    #Llamamos a la función obtener_paises()  
    paises = obtener_paises()  
  
    #En caso de que el archivo esté vacío  
    if not paises:  
        print("\nNo hay países en el archivo para filtrar\n")  
        return  
  
    #Creamos un sub-menú para consultar al usuario cómo quiere filtrar la  
    información  
    #El ciclo while nos asegura que vuelva a consultar si desea hacer otro  
    filtro y no volverá al  
    # menú anterior a menos que el usuario elija la opción "d"  
    while True:  
        print("a. Filtrar por Continente")  
        print("b. Filtrar por Rango de población")  
        print("c. Filtrar por Superficie")  
        print("d. Volver al menú anterior")  
        opcion_filtro = input("\nElija una opción: ").strip().lower()  
  
        #Creamos una lista vacía que iremos llenando según el filtro elegido  
        paises_filtrados = []  
  
        #Con match recorremos las opciones del sub-menú  
        match opcion_filtro:  
            case "a":  
                print("\n---Seleccionó la opción de filtrar por  
Continente---\n")  
                #Solicitamos que ingrese el continente  
                continente_a_filtrar = input("Ingrese el nombre del  
continente: ").strip().title()  
  
                #Filtrar por Continente, recorremos con un ciclo for
```

```

        for pais in paises:
            #Si encuentra coincidencia, agrega a la lista
            paises_filtrados

            if pais["continente"] == continente_a_filtrar:
                paises_filtrados.append(pais)

        print(f"\nResultados del filtro para el continente:
{continente_a_filtrar}")
        mostrar_paises(paises_filtrados)

    case "b":
        print("\n---Seleccionó la opción de filtrar por Rango de
población---\n")
        #Solicitamos y validamos un rango mínimo
        while True:
            pob_min_str = input("Ingrese Población Mínima: ").strip()
            if validar_numero_positivo(pob_min_str) or pob_min_str ==
"":
                pob_min = float(pob_min_str) if pob_min_str else 0
                break
            print("\nPoblación mínima no válida. Intente de nuevo.\n")

        # Solicitamos y validamos un rango máximo
        while True:
            pob_max_str = input("Ingrese Población Máxima (deje vacío
para no limitar): ").strip()
            if validar_numero_positivo(pob_max_str) or pob_max_str ==
"":
                #Usamos un número muy grande (infinito) si el usuario
                deja vacío el máximo
                pob_max = float(pob_max_str) if pob_max_str else
float('inf')
                break
            print("\nPoblación máxima no válida. Intente de nuevo.\n")

        #Verificamos que el mínimo no sea mayor que el máximo, a menos
        que el máximo sea 'inf'
        if pob_min > pob_max:
    
```

```

        print("\nError: La población mínima no puede ser mayor que
la población máxima.\n")
        continue

        #Filtramos por Rango de Población
        for pais in paises:
            if pob_min <= pais["poblacion"] <= pob_max:
                paises_filtrados.append(pais)

        print(f"\nResultados del filtro por Población (de {pob_min},)
a {pob_max},)")
        mostrar_paises(paises_filtrados)

    case "c":
        print("\n---Seleccionó la opción de filtrar por
Superficie---\n")
        #Solicitamos y validamos la superficie mínima
        while True:
            sup_min_str = input("Ingrese Superficie Mínima: ").strip()
            if validar_numero_positivo(sup_min_str):
                sup_min = float(sup_min_str)
                break
            print("\nSuperficie mínima no válida. Intente de
nuevo.\n")

        #Filtramos por Superficie Mínima
        for pais in paises:
            if pais["superficie"] >= sup_min:
                paises_filtrados.append(pais)

        print(f"\nResultados del filtro por Superficie (mínima de
{sup_min},)")
        mostrar_paises(paises_filtrados)

    case "d":
        print("\n---Volver al menú principal---\n")
        break
    case _:
        print("\nOpción incorrecta\n")

```

```
#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 5:  
def ordenar_paises():  
    #Creamos un sub-menú para consultar al usuario cómo quiere ordenar la  
    información  
    #El ciclo while nos asegura que vuelva a consultar si desea hacer otro  
    filtro y no volverá al  
    # menú anterior a menos que el usuario elija la opción "d"  
    while True:  
        print("a. Ordenar por Nombre")  
        print("b. Ordenar por Población")  
        print("c. Ordenar por Superficie")  
        print("d. Volver al menú anterior")  
        opcion_ordenar = input("\nElija una opción: ").strip().lower()  
  
        #Obtenemos la lista de países desde el archivo con la función  
        obtener_paises() que guardamos en la variable paises  
        paises = obtener_paises()  
  
        #En caso de que el archivo esté vacío:  
        if not paises:  
            print("\nNo hay países para ordenar\n")  
            continue #para volver al menú anterior  
  
        #Asignamos variables que nos permitirán determinar si se ordena por:  
        nombre, población o superficie  
        clave_ordenamiento = ""  
        titulo = ""  
  
        #Con match recorremos el sub-menú  
        match opcion_ordenar:  
            case "a":  
                print("\n---Seleccionó la opción de ordenar por Nombre---\n")  
                #Pedimos orden ascendente o descendente  
                while True:  
                    orden = input("¿Desea ordenar de forma Ascendente (A) o  
Descendente (D)? ").strip().lower()  
                    #Verificamos que hayan ingresado una opción válida
```

```

        if orden in ["a", "d"]:
            break
        else:
            print("\nOpción no válida. Ingrese 'A' o 'D'.\n")
#Definimos si es orden inverso (descendente)
inverso = True if orden == "d" else False

clave_ordenamiento = 'nombre'
titulo = "Nombre"

case "b":
    print("\n---Seleccionó la opción de ordenar por
Población---\n")
    #Pedimos orden ascendente o descendente
    while True:
        orden = input("¿Desea ordenar de forma Ascendente (A) o
Descendente (D)? ").strip().lower()
        #Verificamos que hayan ingresado una opción válida
        if orden in ["a", "d"]:
            break
        else:
            print("\nOpción no válida. Ingrese 'A' o 'D'.\n")
#Definimos si es orden inverso (descendente)
inverso = True if orden == "d" else False

clave_ordenamiento = 'poblacion'
titulo = "Población"

case "c":
    print("\n---Seleccionó la opción de ordenar por
Superficie---\n")
    #Pedimos orden ascendente o descendente
    while True:
        orden = input("¿Desea ordenar de forma Ascendente (A) o
Descendente (D)? ").strip().lower()
        #Verificamos que hayan ingresado una opción válida
        if orden in ["a", "d"]:
            break
        else:

```

```

        print("\nOpción no válida. Ingrese 'A' o 'D'.\n")
#Definimos si es orden inverso (descendente)
inverso = True if orden == "d" else False

clave_ordenamiento = 'superficie'
titulo = "Superficie"

case "d":
    print("\n---Volver al menú principal---\n")
    break
case _:
    print("\nOpción incorrecta\n")
    continue

#Usamos sorted() ordena la lista 'paises', usando la
'clave_ordenamiento' (nombre, poblacion, o superficie)
# y aplicando el orden inverso si corresponde.
paises_ordenados = sorted(paises, key=lambda pais:
pais[clave_ordenamiento], reverse=inverso)

#Mostramos los países ordenados
print(f"\nLista de Países Ordenados por {titulo} ({'Descendente' if
inverso else 'Ascendente'}):")
mostrar_paises(paises_ordenados) #llamamos a la función creada
anteriormente, que muestra los datos en forma de tabla
continue #Continuar en el menú de ordenar hasta que elijan 'd'

#Se crea la función que será llamada al elegir la OPCIÓN 6:
def mostrar_estadisticas():
    paises = obtener_paises()
    #En caso de que el archivo esté vacío:
    if not paises:
        print("\nNo hay datos para calcular estadísticas.\n")
        return
    #Creamos un sub-menú para consultar al usuario que estadística quiere ver
    #El ciclo while nos asegura que vuelva a consultar si desea hacer otro
    filtro y no volverá al
    # menú anterior a menos que el usuario elija la opción "e"

```

```

while True:
    print("a. País con mayor y menor población")
    print("b. Promedio de población")
    print("c. Promedio de superficie")
    print("d. Cantidad de países por continente")
    print("e. Volver al menú anterior")

    opcion = input("\nElija una opción: ").lower().strip()

    #Con match recorremos el sub-menú:
    match opcion:
        case "a":
            print("\n---Seleccionó la opción para mostrar el país con
mayor y menor población---\n")
            #max() y min() con una función lambda para encontrar el país
            #con la población más grande y más chica.
            mayor = max(paises, key=lambda p: p["poblacion"]) #key=lambda
            define una función que recibe como parametro población
            menor = min(paises, key=lambda p: p["poblacion"])
            #Muestra los nombres y valores con formato de miles :,.0f
            print(f"\n País con mayor población: {mayor['nombre']}
({mayor['poblacion']:,.0f} habitantes)")
            print(f" País con menor población: {menor['nombre']}
({menor['poblacion']:,.0f} habitantes)\n")

        case "b":
            print("\n---Seleccionó la opción para mostrar el promedio de
población de los países guardados---\n")
            promedio_poblacion = sum(p["poblacion"] for p in paises) /
            len(paises) #Divide entre la cantidad total de países (len(paises))
            #para obtener el promedio.
            print(f"\n Promedio de población: {promedio_poblacion:.2f}
habitantes\n") #Muestra el resultado con dos decimales (:.2f).

        case "c":
            print("\n---Seleccionó la opción para mostrar el promedio de
superficie de los países guardados---\n")
            promedio_superficie = sum(p["superficie"] for p in paises) /
            len(paises)
    
```

```

        print(f"\n Promedio de superficie: {promedio_superficie:.2f}\n")
    case "d":
        print("\n---Seleccionó la opción para mostrar la cantidad de países guardados por continente---\n")
        #Crea un diccionario vacío "conteo" para contar cuántos países hay por continente.
        conteo = {}
        #recorre todos los paises y
        for p in paises:
            cont = p["continente"]
            conteo[cont] = conteo.get(cont, 0) + 1 #suma uno al contador correspondiente.
        print("\n Cantidad de países por continente:")
        for cont, cantidad in conteo.items():
            print(f" {cont}: {cantidad}")
        print()

    case "e":
        print("\n---Volver al menú principal---\n")
        break

    case _:
        print("\nOpción inválida. Intente nuevamente.\n")

#Se crea una función que muestra las opciones del menú y permite al usuario seleccionar una
def mostrar_menu():
    print("\n¡Bienvenido al programa!")
    print("\n---INFORMACIÓN GEOGRÁFICA DE PAÍSES---\n")
    while True:
        print("*" * 70)
        print("1. Agregar un país con todos los datos necesarios para almacenarse")
        print("2. Actualizar los datos de Población y Superficie de un País")
        print("3. Buscar un país por nombre")
        print("4. Filtrar países")

```

```
print("5. Ordenar países")
print("6. Mostrar estadísticas")
print("7. Salir")
print("*" * 70)
opcion = input("Ingrese opción: ").strip()

match opcion:
    case "1":
        print("\n---Seleccionó la opción de agregar un nuevo país---\n")
        agregar_pais()
    case "2":
        print("\n---Seleccionó la opción para actualizar datos de población y superficie---\n")
        actualizar_datos()
    case "3":
        print("\n---Seleccionó la opción de buscar un país por nombre---\n")
        buscar_porNombre()
    case "4":
        print("\n---Seleccionó la opción de filtrar países---\n")
        filtrar_paises()
    case "5":
        print("\n---Seleccionó la opción de ordenar países---\n")
        ordenar_paises()
    case "6":
        print("\n---Seleccionó la opción de mostrar estadísticas---\n")
        mostrar_estadisticas()
    case "7":
        print("\n---Usted eligió la opción salir---\n")
        break
    case _:
        print("\nOpción ingresada no válida\n")

#Llamamos a la función mostrar_menu:
mostrar_menu()
```

5. Capturas de pantalla

- Vista del menú principal:

```
PS C:\Users\USUARIO\Tecniciatura en Programación\Programación 1 - Python\Integrador> & C:/Users/USUARIO/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/USUARIO/Tecniciatura en Programación/Programación 1 - Python/Integrador/Trabajo-Integrador.py"

¡Bienvenido al programa!

---INFORMACIÓN GEOGRÁFICA DE PAÍSES---

*****
1. Agregar un país con todos los datos necesarios para almacenarse
2. Actualizar los datos de Población y Superficie de un País
3. Buscar un país por nombre
4. Filtrar países
5. Ordenar países
6. Mostrar estadísticas
7. Salir
*****
Ingrese opción:
```

- Vista del sub-menú para el punto 4:

```
*****
Ingrese opción: 4

---Seleccionó la opción de filtrar países---

a. Filtrar por Continente
b. Filtrar por Rango de población
c. Filtrar por Superficie
d. Volver al menú anterior

Elija una opción: []
```

- Ejemplo de filtrado:

Elija una opción: a

---Seleccionó la opción de filtrar por Continente---

Ingrese el nombre del continente: asia

Resultados del filtro para el continente: Asia

| Nombre | Continente | Población | Superficie |
|--------|------------|---------------|------------|
| Japón | Asia | 125.800.000 | 377.975 |
| China | Asia | 1.408.280.000 | 9.562.910 |

- a. Filtrar por Continente
- b. Filtrar por Rango de población
- c. Filtrar por Superficie
- d. Volver al menú anterior

Elija una opción: []

- Vista del sub-menú para el punto 5:

Ingrese opción: 5

---Seleccionó la opción de ordenar países---

- a. Ordenar por Nombre
- b. Ordenar por Población
- c. Ordenar por Superficie
- d. Volver al menú anterior

Elija una opción: []

- Ejemplo de ordenamiento:

Elija una opción: b

---Seleccionó la opción de ordenar por Población---

¿Desea ordenar de forma Ascendente (A) o Descendente (D)? a

Lista de Países Ordenados por Población (Ascendente):

| Nombre | Continente | Población | Superficie |
|-----------|------------|---------------|------------|
| Uruguay | América | 3.500.000 | 172.600 |
| Angola | Africa | 39.000.000 | 1.246.700 |
| Argentina | América | 45.376.763 | 2.780.400 |
| España | Europa | 48.619.695 | 505.990 |
| Alemania | Europa | 83.149.300 | 357.022 |
| Japón | Asia | 125.800.000 | 377.975 |
| Brasil | América | 213.993.437 | 8.515.767 |
| China | Asia | 1.408.280.000 | 9.562.910 |

- a. Ordenar por Nombre
- b. Ordenar por Población
- c. Ordenar por Superficie
- d. Volver al menú anterior

Elija una opción: 6

Ingresé opción: 6

---Seleccionó la opción de mostrar estadísticas---

- a. País con mayor y menor población
- b. Promedio de población
- c. Promedio de superficie
- d. Cantidad de países por continente
- e. Volver al menú anterior

Elija una opción: 6

- o Ejemplo de estadística:

```
Elija una opción: a
---Seleccionó la opción para mostrar el país con mayor y menor población---

País con mayor población: China (1,408,280,000 habitantes)
País con menor población: Uruguay (3,500,000 habitantes)

a. País con mayor y menor población
b. Promedio de población
c. Promedio de superficie
d. Cantidad de países por continente
e. Volver al menú anterior

Elija una opción: 0
```

6. Conclusiones

Con este trabajo hemos podido afianzar y aplicar los conceptos que aprendimos a lo largo de la materia. Hemos podido crear un programa, a nuestro criterio, completo robusto y que cumple con lo solicitado en las consignas.

De lo visto en las unidades 4 (Listas) y 7 (Datos Complejos) pusimos en práctica las estructuras de: listas, la cual resultó ideal para la gestión de los registros; y diccionarios, que permitió guardar los atributos de cada país (nombre, población, superficie y continente) facilitando su acceso y manipulación.

Por medio de funciones (unidad 6) hemos podido separar el código en pequeños módulos, esto no sólo nos permitió a nosotras como desarrolladoras dividir el problema en partes pequeñas y resolverlos de a uno; sino que hizo que el código quede más legible y prolífico. Entendemos que esto también favorece al mantenimiento del mismo, si fuese necesario.

Mediante un archivo .CSV logramos guardar la información de los países aún cuando cerramos el código o apagamos la PC. Gracias a lo visto en la unidad 8 (Manejo de archivos) pudimos hacer que la información se mantenga actualizada luego de cada ejecución.

Parte esencial del código fueron las estructuras repetitivas y condicionales (vistas en las unidades 3 y 4) que no sólo nos permitieron validaciones sino que nos permitieron crear menús interactivos y cíclicos, mejorando la experiencia del usuario y dando fluidez al programa.

El trabajo colaborativo fue parte esencial de este trabajo, cada una pudimos trabajar en el código, mejorarlo, probarlo y corregirlo hasta lograr el resultado final.

7. Bibliografía

Python Software Foundation. (2024). *Referencia del Lenguaje Python* (versión 3.14.0) [Documentación en línea]. <https://docs.python.org/es/3/reference/index.htm>

Universidad Tecnológica Nacional. (2025). *Teoría de listas, tuplas y diccionarios* [Archivo Jupyter]. Tecnicatura Universitaria en Programación.

Google LLC. (2025). *Google Gemini* [Sitio web]. Recuperado de <https://gemini.google.com/>