



# Manual de Usuario Profesor de Proyecto





#### 1. Introducción:

REPO es un sistema que permite manejar de manera ágil y sencilla el control sobre las tesis trabajos de grado de una Universidad, principalmente se basa en automatizar las funciones o privilegios que cumplen los usuarios mediante un sistema web. De igual forma cabe destacar que el sistema incluye todo lo necesario para publicar un trabajo de grado cumpliendo con las normas de la universidad y de esta manera funcionar como una biblioteca virtual, lo cual permitirá tener un mayor control sobre el proceso de selección, desarrollo y entregas de los trabajos e inclusive la búsqueda de los mismos, y así ayudar en el crecimiento intelectual del estudiante, esto también es posible gracias al desarrollo de sistemas que incentivan a la persona a avanzar hacia la actualización digital. En vista de que dentro del sistema se encuentran una serie de funciones, es importante mencionar principalmente a las que tiene acceso el usuario Profesor de Proyecto, entre ellas se encuentran las siguientes:

- Gestionar los Equipos
- Gestionar los Entregables
- Gestionar los Documentos Recibidos





## 2. Visión general del Sistema web REPO

La pantalla de inicio de REPO se divide en tres áreas principales:

- I. Cabecera
- II. Área Principal
- Repositorio Institucional

  Repositorio Institucional

  Texto a buscar

  Para buscar por titulo, resumen o palabras clave, escribe aquí y haz click en [Buscar]. Si desea una búsqueda más específica, haz click en [Avarzada].

  QBúsqueda Avanzada

  Realizado por Verónica Osuna, Karla Quintero, José Palencia y Brando Hernández

En la Cabecera se encuentran dos iconos que funcionan como botones, el primer botón te dirige a la página de restaurar la contraseña por error u olvido, en la cual solo se debe seguir las instrucciones allí indicadas







El segundo botón despliega el formulario que permitirá el acceso al área de Profesor de Proyecto, en el cual se debe colocar el correo electrónico o cedula del usuario, luego la clave de acceso y presionar el botón de continuar



Al presionar el botón tendrá acceso a la pantalla principal del sistema web en el área Profesor de Proyecto, la cual en la cabecera mostrara tres botones, los cuales cumplen las siguientes funciones:

- 1. Botón 1: Permite ver el sistema en pantalla completa
- 2. Botón 2: Muestra la lista de los roles a los que pertenece el usuario en este caso el rol de Profesor de Proyecto
- 3. Botón 3: Muestra un sub menú el cual presenta las opciones de cerrar sesión o dirigirse al perfil del usuario.





Realizado por Verónica Osuna, Karla Quintero, José Palencia y Brando Hernándo



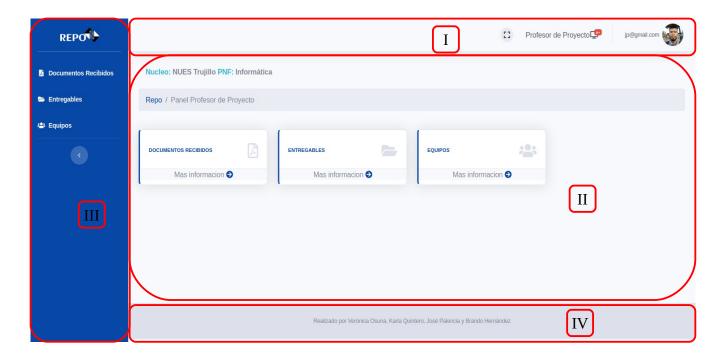


Al visualizar la página principal del usuario Profesor de Proyecto podrá ver que esta dividida en cuatro partes:

### I. Cabecera

- II. Área Principal: En la cual se muestran unos pequeños cards o tarjetas con la información de cada área manejada por el Profesor de Proyecto, en los cuales si presiona donde dice "**Más Información**" lo dirige a la página principal de cada uno de ellos.
- III. Menú Lateral: En el se encuentran los enlaces directos de cada área manejada por el Profesor de Proyecto, ademas de un pequeño botón en la parte inferior para minimizar el menú.

## IV. Pié de Página

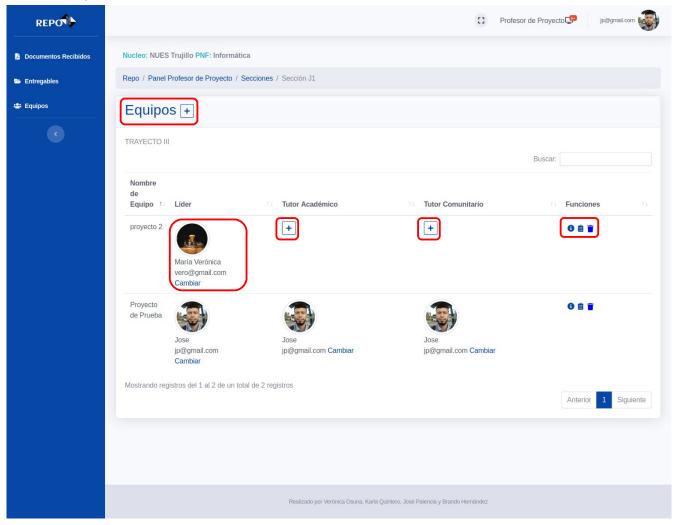


Al comenzar a navegar a través de los enlaces principales en el menú lateral se mostraran cada una de las pantallas principales, comenzando por Equipos se mostrara la página principal en la cual se podrá observar las diferentes secciones de las cuales esta a cargo el Profesor de Proyecto, al presionar la sección deseada te dirige a la pantalla principal de ella que contiene los diferentes equipos de proyectos que tenga dicha sección, así como también se observara un icono representado con un "[+]" el cual sirve de enlace para agregar





un nuevo equipo de trabajo, en la tabla observada, a un lado del nombre de cada equipo de trabajo hay botones que te permiten asignar o cambiar un Líder de Equipo, asignar un Tutor Académico y un Tutor Comunitario los cuales automáticamente pasaran a tener ese rol, también se observan los botones principales de eliminar un equipo, ver los detalles de dicho equipo y ver propuestas del equipo. Cabe destacar que al presionar la foto del usuario asignado, esta muestra una pequeña tarjeta en la que se reflejan los datos principales del usuario. De esta misma manera funcionan los enlaces de cada foto de perfil en cualquiera de las tablas que se observen mas adelante.

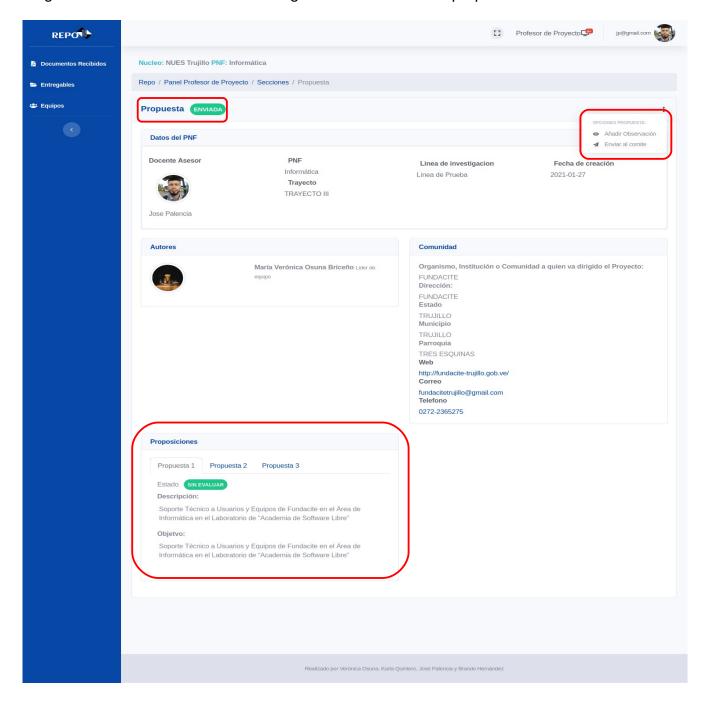


Al presionar el botón ver propuestas del equipo el cual esta representado por un icono de documento, te dirige a la pantalla principal de las propuestas en la que se observa el status de la propuesta en la parte superior del cuadro, dentro del mismo se pueden visualizar los datos del PNF en el cual se puede observar los datos del profesor, el nombre del pnf, el trayecto, la línea de investigación y la fecha en la que se creo dicha propuesta. En los siguientes recuadros se observan los datos de los autores y de la comunidad en donde se





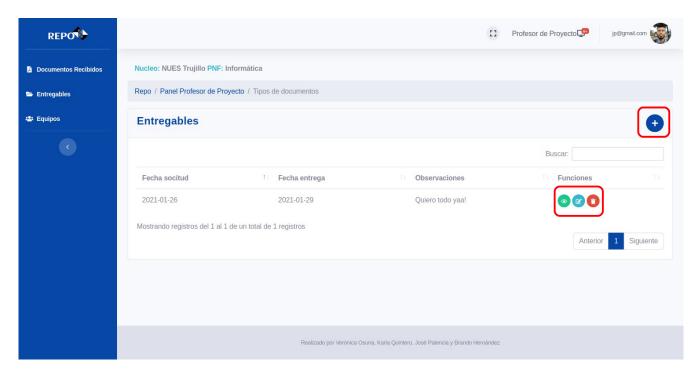
hace dicha propuesta. Por ultimo se visualiza un recuadro con las propuestas realizadas juntos con el status evaluativo. El profesor tiene la función de colocar una observación sobre las propuestas así como una recomendación de quien puede ser su tutor académico para luego enviarla al comité técnico encargado de evaluar dicha propuesta.







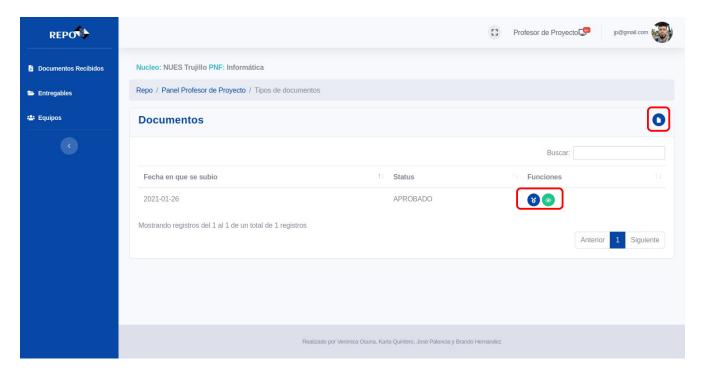
En la página principal de Entregables se podrá observar la sección en la cual el equipo de trabajo ya comenzará un trabajo, en esa pantalla el Profesor de Proyecto debe agregar la estructura de trabajo según lo requiera por trayecto, después de haber agregado la estructura del trabajo se dirige a la sección en la que se visualiza los entregables del equipo de trabajo solicitados por el Profesor de Proyecto si aun no ha solicitado nada solo aparecerá la tabla vacía y en la parte superior un icono representado con un "[+]" el cual sirve de enlace para solicitar un entregable con sus especificaciones, en la tabla a un lado de cada entregable se visualizan los botones principales que permiten ver los detalles, modificar y eliminar dicho entregable.



Luego de solicitar el entregable a la hora de que el estudiante suba lo requerido por el Profesor de Proyecto los archivos se verán reflejados en la pantalla de Documentos Recibidos en la cual la pantalla principal se ven las secciones a cargo del profesor, selecciona la sección que quiera evaluar y se muestra los nombres de los distintos trabajos presentados en dicha sección, a un lado del nombre de cada trabajo se encuentra un icono de representado por una carpeta que te dirige a modificar los documentos recibidos, en esa pantalla se muestra cada uno de los entregables con sus respectivos status evaluativos así como dos botones que te permiten ver el documento subido y evaluar dicho documento. Al ser todos los documentos evaluados se dirige al enlace en la parte superior izquierda del recuadro que te muestra una ventana modal para subir el veredicto evaluativo de dicho proyecto y de esa manera al ser verificado pasara a estar guardado en el Repositorio Institucional.







De esta manera el usuario Profesor de Proyecto maneja las funciones principales y de los equipos de trabajo en una sección especifica de un PNF del cual sea el encargado en el sistema web REPO, con la responsabilidad de gestionar los Equipos, los Entregables por equipo y los Documentos Recibidos de cada equipo.

