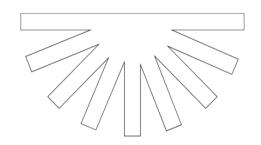
EJERCICIOS SCRIPT Y DER



PRESENTADO POR:

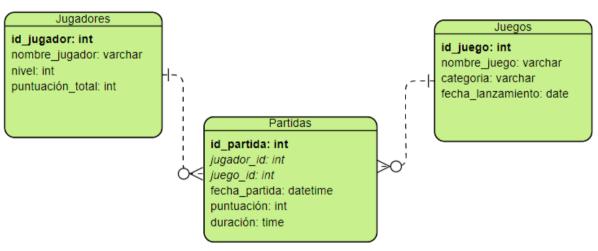
Veronica Botero Garcia

BASE DE DATOS ELEGIDA

Base de Datos para un Club de Videojuegos

- Tabla Jugadores:
 - identificador, nombre_jugador, nivel, puntuación_total
- Tabla Juegos:
 - identificador, nombre_juego, categoría, fecha_lanzamiento
- Tabla Partidas:
 - identificador, jugador_id, juego_id, fecha, puntuación, duración

DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



DER Club de videojuegos

GENERACIÓN DE BASE DE DATOS

1. TABLA JUGADOR

```
CREATE TABLE "jugadores"(

"id_jugador" INT(10) NOT NULL,

"nombre_jugador" VARCHAR(50) NOT NULL,

"nivel" INT(10) NOT NULL,

"puntuacion_total" INT(10) NOT NULL,

PRIMARY KEY ("id_jugador")
)
```

Script

Jugadores

id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion_total
empty			

Tabla generada

```
INSERT INTO "Jugadores"

VALUES
(1,"veri_top",5,190),
(2,"miluGamer",1,50),
(3,"sebasju",100,1000)
```

Carga de datos

2. TABLA JUEGOS

```
CREATE TABLE "juegos"(
   "id_juego" INT(10) NOT NULL,
   "nombre_juego" VARCHAR(50) NOT NULL,
   "categoria" VARCHAR(60) NOT NULL,
   "fecha_lanzamiento" DATE NOT NULL,
   PRIMARY KEY ("id_juego")
)
```

Script

Juegos

id_juego	nombre_juego	categoria	fecha_lanzamiento
empty			

Tabla generada

```
INSERT INTO "Juegos"

VALUES
(1,"Burritos y quesadillas","Gestión de tiempo","16/01/2014"),
(2,"Caza sugar daddy", "Aventura", "06/09/2020"),
(3,"QA vs Zombies", "Horror", "30/05/2024"),
(4, "Candyranch", "Puzzles", "07/07/2022")
```

Carga de datos

3. TABLA PARTIDAS

```
CREATE TABLE "partidas"(
   "id_partida" INT(10) NOT NULL,
   "jugador_id" INT(10) NOT NULL,
   "juego_id" INT(10) NOT NULL,
   "fecha_partida" DATETIME NOT NULL,
   "puntuacion" INT(10) NOT NULL,
   "duracion" TIME NOT NULL,
   PRIMARY KEY ("id_partida"),
   FOREIGN KEY ("jugador_id") REFERENCES "Jugadores"("id_jugador"),
   FOREIGN KEY ("juego_id") REFERENCES "Juegos"("id_juego")
)
```

Script

Partidas

id_partida	jugador_id	juego_id	fecha_partida	puntuacion	duracion
empty					

Tabla generada

```
INSERT INTO "Partidas"
VALUES
(2,3,3,"31-12-2023 00:00","100","01:00:00"),
(3,1,1,"16-09-2024 10:00", "100", "02:30:10"),
(4,2,2, "05-03-2024 20:20", "46", "00:40:45"),
(5,1,3, "18-09-2024 23:40", "90", "01:50:40")
```

Carga de datos

4. TABLAS FINALES

Juegos

id_juego	nombre_juego	categoria	fecha_lanzamiento
1	Burritos y quesadillas	Gestión de tiempo	16/01/2014
2	Caza sugar daddy	Aventura	06/09/2020
3	QA vs Zombies	Horror	30/05/2024
4	Candyranch	Puzzles	07/07/2022

Jugadores

id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion_total
1	veri_top	5	190
2	miluGamer	1	50
3	sebasju	100	1000

Partidas

id_partida	jugador_id	juego_id	fecha_partida	puntuacion	duracion
1	2	4	12-02-2024 10:30	10	00:45:00
2	3	3	31-12-2023 00:00	100	01:00:00
3	1	1	16-09-2024 10:00	100	02:30:10
4	2	2	05-03-2024 20:20	46	00:40:45
5	1	3	18-09-2024 23:40	90	01:50:40

Resultado final de los datos cargados

CONSULTAS EN LA BASE DE DATOS



Consulta básica

```
SELECT Jugadores.nombre_jugador, Juegos.nombre_juego, fecha_partida, puntuacion
FROM Partidas JOIN Jugadores on Partidas.jugador_id = Jugadores.id_jugador

JOIN Juegos on Partidas.juego_id = Juegos.id_juego
```

Output

nombre_jugador	nombre_juego	fecha_partida	puntuacion
miluGamer	Candyranch	12-02-2024 10:30	10
sebasju	QA vs Zombies	31-12-2023 00:00	100
veri_top	Burritos y quesadillas	16-09-2024 10:00	100
miluGamer	Caza sugar daddy	05-03-2024 20:20	46
veri_top	QA vs Zombies	18-09-2024 23:40	90

Consulta Inner Join



Consulta para la integridad de datos

```
SELECT Jugadores.nombre_jugador, Juegos.nombre_juego, fecha_partida, puntuacion

FROM Partidas JOIN Jugadores on Partidas.jugador_id = Jugadores.id_jugador

JOIN Juegos on Partidas.juego_id = Juegos.id_juego

ORDER BY puntuacion ASC
```

Output

nombre_jugador	nombre_juego	fecha_partida	puntuacion
miluGamer	Candyranch	12-02-2024 10:30	10
miluGamer	Caza sugar daddy	05-03-2024 20:20	46
veri_top	QA vs Zombies	18-09-2024 23:40	90
sebasju	QA vs Zombies	31-12-2023 00:00	100
veri_top	Burritos y quesadillas	16-09-2024 10:00	100

Uso del ORDER BY

```
SELECT * FROM <u>Jugadores</u> WHERE puntuacion_total >= 100 AND <u>nivel</u> > 1;
```

Output

id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion_total
1	veri_top	5	190
3	sebasju	100	1000

Uso de múltiples condiciones

```
SELECT * FROM Partidas WHERE puntuacion = (SELECT MAX(puntuacion) FROM Partidas);
```

Output

id_partida	jugador_id	juego_id	fecha_partida	puntuacion	duracion
2	3	3	31-12-2023 00:00	100	01:00:00
3	1	1	16-09-2024 10:00	100	02:30:10

Uso de valor máximo

```
INSERT INTO Jugadores (id_jugador, nombre_jugador, nivel, puntuacion_total)
VALUES (4,"BravoLeon", 20, 300)
Output
```

SQL query successfully executed. However, the result set is empty.

Pruebas de carga

```
SELECT * FROM partidas
WHERE jugador_id NOT IN (SELECT id_jugador FROM <u>JUGADORES</u>)
OR juego_id NOT IN (SELECT id_juego FROM <u>juegos</u>)
```

Output

SQL query successfully executed. However, the result set is empty.

Consistencia de datos