

METODOLOGÍAS ÁGILES

Los métodos ágiles son enfoques integrales de las fases del ciclo de vida del desarrollo de software. Establecen un método para realizar el trabajo con directrices y principios claros. Estos métodos tienen enfoques flexibles y colaborativos para el desarrollo de proyectos que se centran en la entrega iterativa y rápida de soluciones de alta calidad. Estas metodologías se originaron en el mundo del desarrollo de software, pero su aplicación se ha extendido a diversos ámbitos, como la gestión de proyectos, la fabricación, el marketing y más.

FUNDAMENTOS DE METODOLOGÍAS ÁGILES

- 

1 Satisfacción al cliente
Mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
- 

2 Cambios
Aprovechar los cambios para adaptarse a las necesidades del negocio.
- 

3 Software funcional
Entrega de software funcional en un periodo corto.
- 

4 Colaboración
Los desarrolladores y el cliente trabajan juntos durante todo el proyecto.
- 

5 Individuos motivados
Dar un buen entorno, independencia y autoridad de tomar decisiones a los equipos.
- 

6 Comunicación cara a cara
Es el método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo.
- 

7 Progreso
El software funcionando es la principal medida de progreso.
- 

8 Desarrollo sostenible
El ritmo de desarrollo debe ser constante a lo largo de las iteraciones.
- 

9 Mejora continua
En cada una de las iteraciones, el equipo puede identificar fácilmente qué hizo bien y qué puede mejorar.
- 

10 Simplicidad
Requerimientos definidos y un alcance claro para aprovechar al máximo los resultados de las tareas ejecutadas.
- 

11 Autoorganización
Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos autoorganizados.
- 

12 Autoevaluación
El equipo tiene la capacidad de ajustar y perfeccionar su comportamiento.

LAS VENTAJAS DE LAS METODOLOGÍAS ÁGILES

+ Flexibilidad y adaptación al cambio: Aplicar metodologías ágiles significa hacer más manejables los proyectos: se pueden dividir en tareas más pequeñas y, por ejemplo, cambiar la fecha de entrega si surgen otras urgencias.

+ Ciclos de entrega: El desarrollo de un proyecto es un proceso iterativo e incremental. Al llegar al final de cada ciclo, el equipo puede comprobar si el desarrollo es óptimo o si hay que realizar cambios. De esta forma, se resuelven errores mucho antes de llegar al producto final o se vigilan gastos excesivos del presupuesto.

+ Colaboración y transparencia con el cliente: Estas herramientas de trabajo aumentan la confianza entre compañía y cliente. Este último ve en todo momento el desarrollo del proyecto e intercambia opiniones con el equipo desarrollador para seguir avanzando. Gracias a la continua retroalimentación, la calidad del producto final es mayor.

Se usan cuando...

- ...el proyecto es tecnológicamente complejo.
- ...el proyecto es largo.
- ...hay muchas incertidumbres en la implementación del proyecto.
- ...la cantidad de ideas en el proyecto excede las capacidades del equipo.
- ...el cliente quiere participar en todas las etapas del proyecto.

ALGUNAS DE LAS MÁS UTILIZADAS SON:



SCRUM

Se basa en dividir el proyecto en sprints con el objetivo de realizar entregas regulares y parciales del producto final.



KANBAN

Consiste en dividir las tareas del proyecto en estados (pendientes, en proceso y terminadas).



XP

Se rige de mucha flexibilidad y afronta de manera más realista los imprevistos que si todo se planificara desde el comienzo.