Programación estructurada

Ejecución de un programa: Correctez

Verónica E. Arriola-Rios

Facultad de Ciencias. UNAM

1 de octubre de 2025



Gráficas de flujo

- Gráficas de flujo
- 2 Complejidad.
- Bibliografía

Gráficas ●○○○○○○

Temas

- Gráficas de flujo
 - Gráficas de flujo
 - Pruebas unitarias

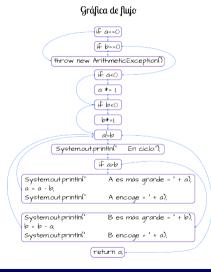


Gráficas

- Las gráficas de flujo son estructuras utilizadas por los compiladores para analizar y optimizar código, antes de generar el código objetivo.
- Aquí utilizaremos este concepto para analizar nuestro código de alto nivel.
- En una gráfica de flujo se ilustran las posibles rutas que puede seguir un código, dependiendo de sus datos de entrada.

Verónica E. Arriola-Rios Gráficas de flujo Facultad de Ciencias, UNAM

Gráfica de flujo



```
public class Algoritmos {
      /** Calcula el máximo común divisor
          Onaram a Entero distinto de cero
          Quaram b Entero distinto de cero
          Oreturn mcd(|a|, |b|) */
      public static int mcd(int a, int b) {
        if (a == 0 || b == 0) throw new ArithmeticException();
        if (a < 0) a *= -1; // Lo hacemos positivo
        if (b < 0) b *= -1:
10
11
        // Algoritmo de Euclides versión iterativa.
        while(a != b) {
13
          System.out.println("____En_ciclo:");
14
          if (a > b) 
15
            System.out.println("_____A_es_más_grande_=_" + a);
16
            a = a - b:
17
            System.out.println("......A.encoge..=.." + a);
          } else {
19
            System.out.println(".....B.es.más.grande.=." + b);
20
            b = b - a:
            System.out.println("_____B_encoge_=_" + a);
23
24
        return a:
25
26
```

Temas

- Gráficas de flujo
 - Gráficas de flujo
 - Pruebas unitarias



Pruebas unitarias

- A partir de la gráfica de flujo es posible **determinar todas las posibles rutas** que podría seguir el código durante su ejecución, dependiendo de los valores actuales.
- Se deben crear pruebas del código que sigan cada una de las rutas y muestren que el código realmente ejecutó lo que se esperaba.
- En estas pruebas también se debe verificar que el código sea **robusto**, es decir, que se defienda bien de datos erróneos.

Verónica E. Arriola-Rios Pruebas unitarias Facultad de Ciencias, UNAM

Ejemplo

```
public class Algoritmos {
 2
 3
 4
5
      public static void main(String[] args) {
6
        // int r1 = mcd(0.45): // Provocará una excepción
7
        int r2 = mcd(12, -16);
8
         System.out.println("El, máximo, común, divisor, entre, 12, v, -16, es, " + r2);
9
10
         int r3 = mcd(-12, 16):
11
         System.out.println("El, máximo, común, divisor, entre, -12, v, 16, es, " + r3);
12
13
         int iguales = mcd(20. -20):
14
         System.out.println("El,máximo,común,divisor,entre,20,v,-20,es," + iguales):
15
16
        int max = mcd(9.6):
17
         System.out.println("El, máximo, común, divisor, entre, 9, v, 6, es, " + max);
18
         int primosRelativos = mcd(9. 8):
19
20
         System.out.println("El.máximo.común.divisor.entre.9.v.8.es." + primosRelativos):
21
22
```

Verónica E. Arriola-Rios Pruebas unitarias Facultad de Ciencias, UNAM

Ejemplo con pruebas refactorizadas

```
public class Algoritmos {
      /* Verifica si mcd(a,b) revuelve r para los enteros a v b. */
      private static boolean test(int a, int b, int r) {
        int r2 = mcd(a, b):
        out.println("Elumáximoucomúnudivisoruentreu" + a + "uyu" + b + "uesu" + r2 + "useuesperabau" + r);
        return r == r2;
8
9
10
      /* Batería de pruebas unitarias para mcd(a.b) */
11
      public static void main(String[] args) {
12
        // int r1 = mcd(0, 45): // Provocará una excepción
13
        out.println("Pasó,=," + test(12, -16, 4)):
14
        out.println("Paso' + test(-12, 16, 4));
15
16
        out.print("[Iguales].."):
17
        out.println("Paso" + test(20, -20, 20));
18
19
        out.print("[Max].."):
20
        out.println("Pasou=" + test(9, 6, 3));
21
22
        out.print("[Primosurelativos]u"):
23
        out.println("Paso" + test(9, 8, 1)):
24
25
```

Verónica E. Arriola-Rios Pruebas unitarias Facultad de Ciencias, UNAM

Complejidad.

- Gráficas de flujo
- 2 Complejidad.
- Bibliografía

Temas

- 2 Complejidad.
 - Definiciones
 - Notación asintótica



Complejidad

Por *complejidad* nos referimos en forma genérica a las diversas características que impactarán el desempeño de un algoritmo:

- 1 Tiempo: ¿cuánto tarda en ejecutarse un algoritmo?
- Espacio: ¿cuánta memoria utiliza para su ejecución?
- Tamaño: número de instrucciones.
- Dificultad: ¿qué tan complicado es de leer, entender, modificar y extender?

Complejidad algorítmica

Gráficas

Definición (Complejidad algorítmica)

El tiempo de ejecución $T_A(E)$ de un algoritmo A sobre un ejemplar E, de un problema P, es el número de operaciones elementales que requiere A para resolver E.

• Al número de operaciones elementales calculadas se le llama tiempo de ejecución o desempeño computacional.



Tamaño de un ejemplar

Definición (Tamaño de E)

El tamaño n = |E| de un ejemplar E, es una medida natural del número de elementos que poseé E.

Ejemplos:

- El valor del entero que se pasa como parámetro.
- El número de bits requeridos para almacenar los datos.
- El número de caracteres en una cadena.

Verónica E. Arriola-Rios Definiciones Facultad de Ciencias, UNAM

Dependencia del tamaño

- Los criterios empleados para evaluar la complejidad algorítmica proporcionan medidas **relativas** al tamaño del problema.
- El desempeño computacional de un algoritmo T, es una función que depende del tamaño del ejemplar n.

$$T = T(n)$$



Dependencia de la estructura del problema

- Para un mismo tamaño de E, es posible tener diferentes desempeños.
- Se distinguen:
 - El mejor caso.
 - El caso promedio.
 - El peor caso.
- Por ejemplo: al calcular el máximo común divisor.
 - Mejor caso: los números son iguales.
 - Caso promedio: los números tienen un divisor común.
 - Peor caso: los números son primos relativos.



Verónica E. Arriola-Rios Definiciones Facultad de Ciencias, UNAM

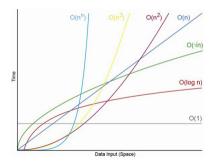
Temas

- 2 Complejidad.
 - Definiciones
 - Notación asintótica



Notación asintótica

Lo que más nos interesa es la magnitud del desempeño computacional:
 ¿Cómo se comporta T(n) cuando n es "grande"?



Notación asintótica

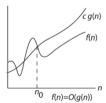
Gráficas

Sea $f(n): f(n) \geqslant 0, \forall n \geqslant 0, n \in \mathbb{Z}$.

Definición (O(n))

f(n) es "O grande" de g(n) (f(n) = O(g(n))) si

- $\exists n_0 \in \mathbb{Z}$ y una constante c > 0 tal que
- $\forall n | n \in \mathbb{Z}, n \geqslant n_0 \Rightarrow f(n) \leqslant cg(n)$



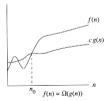
Notación asintótica

Sea $f(n): f(n) \geqslant 0, \forall n \geqslant 0, n \in \mathbb{Z}.$

Definición $(\Omega(g(n)))$

f(n) es "omega" de g(n) $(f(n) = \Omega(g(n)))$ si

- ullet $\exists n_0 \in \mathbb{Z}$ y una constante c > 0 tal que
- $\forall n | n \in \mathbb{Z}, n \geqslant n_0 \Rightarrow f(n) \geqslant cg(n)$

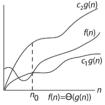


Gráficas

Definición ($\Theta(q(n))$)

$$\begin{split} \Theta(g(n)) = & \{f(n): \exists c_1, c_2 \text{ constantes con } 0 \leqslant c_1, 0 \leqslant c_2, \\ & \text{y } n_0 \text{ tal que }, \forall n \geqslant n_0, c_1 g(n) \leqslant f(n) \leqslant c_2 g(n) \} \end{split}$$

Es decir, f(n) es O(g(n)) y $\Omega(g(n))$.



Verónica E. Arriola-Rios Notación asintótica Facultad de Ciencias, UNAM Gráficas

Sea $f(n): f(n) \ge 0, \forall n \ge 0, n \in \mathbb{Z}$.

Definición (o(n))

f(n) es "o pequeña" de g(n) (f(n) = o(g(n))) si

- $\forall c > 0, \exists n_0(c) \in \mathbb{Z}$ tal que
- $\forall n | n \in \mathbb{Z}, n \geqslant n_0 \Rightarrow f(n) \leqslant cg(n)$

Consecuencias:

•
$$\lim_{n\to\infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$



Consecuencias (cont.):

Gráficas

• Si g(n) es una **cota justa** de f(n), se cumple f(n) = O(g(n)) pero no f(n) = o(q(n)).

Ejemplo: Sea
$$f(n) = 2n^2 + 1$$
 y $g(n) = n^2$.

• f(n) es $O(n^2)$, sea $c=3 \Rightarrow$ se calcula n_0 :

$$2n^2 + 1 \le 3n^2$$

 $1 \le n^2$
 $n \ge \sqrt{1} = 1 \Rightarrow n_0 = 1$

• f(n) no es $o(n^2)$, sea $c=1 \Rightarrow$

$$2n^2 + 1 \le n^2$$

 $n^2 + 1 \le 0$
 $n^2 \le -1$, pero $n_0 \in \mathbb{Z}^+$! \square

Categorías de orden o(g(n))

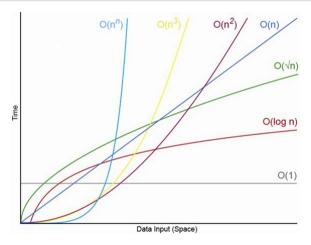
• Es posible clasificar categorías de orden con funciones características:

$$\Theta(\log n)\Theta(n)\Theta(n\log n)\Theta(n^2)\underbrace{\Theta(n^j)\Theta(n^k)}_{2< j< k}\underbrace{\Theta(a^n)\Theta(b^n)}_{0< a < b}\Theta(n!)$$

en esta dirección no

• Si una función de complejidad f(n) está en una categoría a la izquierda de la categoría que contiene a g(n) entonces f(n) es o(g(n)).

Categorías de orden o(g(n))



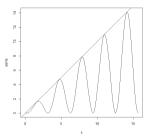
http://apelbaum.wordpress.com/2011/05/05/big-o/



¿Definición alternativa?

Gráficas

• f(n) es o(g(n)) si f(n) es O(g(n)) pero no $\Omega(g(n))$



 $x\sin^2(x)$ es O(x) pero $\xi x\sin^2(x)$ es o(x)? **Haciéndo coincidir ambas definiciones:** $x\sin^2(x)$ es $o(x^2)$, pero esta no es una cota justa.

Bibliografía •

- Complejidad.
- Bibliografía

Bibliografía I

Gráficas

- Aho, Alfred V. et al. (2007). Compilers, Principles, Techniques and Tools. Addison Wesley.
- Cormen, Thomas H. et al. (2009). Introduction to Algorithms. 3rd. The MIT Press.

Licencia

Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual



