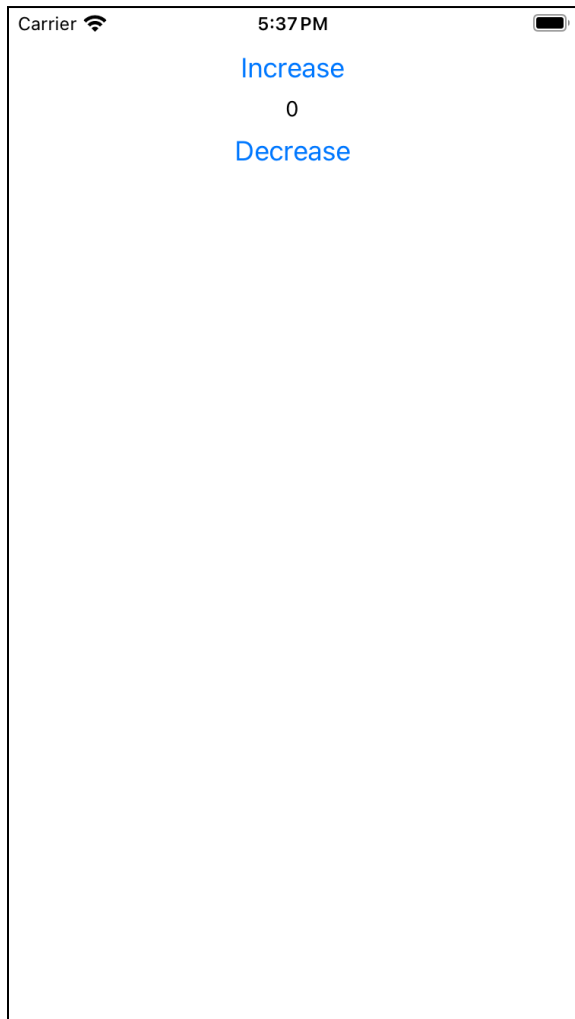


Ejercicios

TextInput, FlatList y react hooks

1)

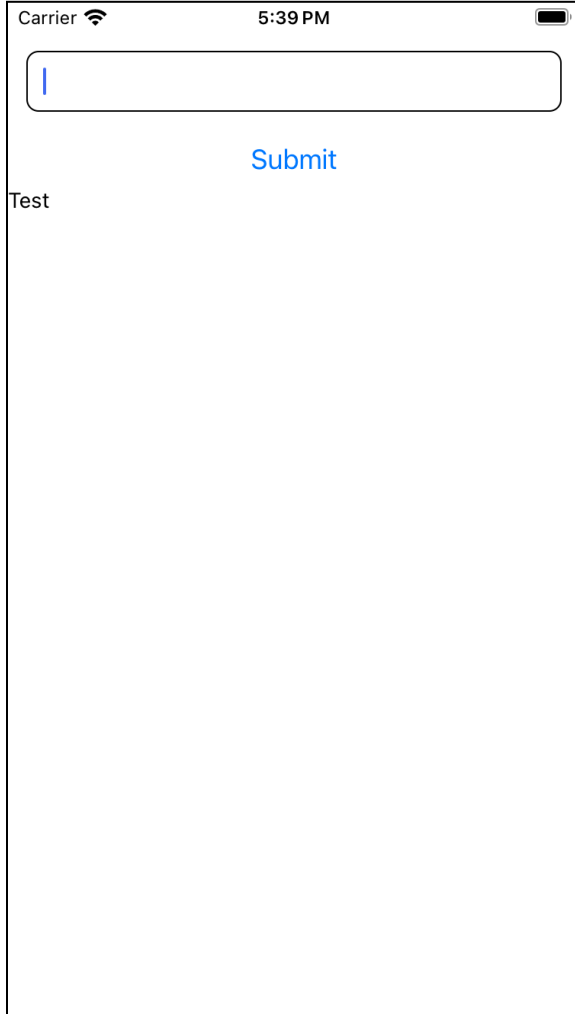
Hacer un contador con botones de increase y decrease.



2)

Utilizar un TextInput junto a un botón "Submit".

Al presionar submit, mostrar el texto del input en un **Text** y limpiar/borrar el TextInput.



A mobile application mockup with a white background. At the top, a status bar shows "Carrier" with a Wi-Fi icon, the time "5:39 PM", and a battery icon. Below the status bar is a rounded rectangular text input field with a blue vertical cursor on the left. Centered below the input field is a blue "Submit" button. At the bottom left of the screen, the word "Test" is displayed in a small, black, sans-serif font.

3)

Idem al ejercicio anterior pero, en lugar de mostrar la última palabra en un **Text**, al hacer submit, mantener esas palabras ingresadas en un array.

Ese array mostrarlo en pantalla con FlatList.

The image shows a mobile application interface. At the top, there is a status bar with the text "Carrier", a Wi-Fi icon, the time "5:39 PM", and a battery icon. Below the status bar is a white rounded rectangular text input field. Underneath the input field is a blue button labeled "Submit". Below the button is a list of text items: "Test 1", "Test 2", "3", "4", and "5".

4)

Agregar al ejercicio 3, un contador de caracteres, el cuál debe actualizarse cada vez que se agrega un elemento.

Ejemplo:

Palabra1

P2

Hola

Cantidad de caracteres: 14

5)

Modificar el ejercicio 1 para que el contador sea un termostato.

- La temperatura inicial por defecto debe ser 21
- Hacer un efecto que alerte al usuario cuando la temperatura sea muy alta (> 28) o muy baja (< 16)

Puede utilizar [Alert](#)

6)

Sobre lo trabajado para el ejercicio anterior.

Extraer la lógica del efecto a una función fuera de este, y usar esta función en el efecto.

Hacer que esta función reciba por parámetro los límites de temperatura alto y bajo.

7)

A los elementos de la lista para el ejercicio 3, agregarles la capacidad de ser pressable.

Al presionar un elemento, borrarlo de la lista.