



## Curso Front End Developer 3 2020

### Requisitos de Aprobación

Para aprobar el curso, se deben cumplir **obligatoriamente** los siguientes requisitos:

- Entrega del prototipo inicial (versión final)
- Entrega final del Proyecto
- Mínimo de 80% de asistencia a clase

#### GRABACIONES DE LAS CLASES ONLINE

Las grabaciones de las clases online a través de Zoom, serán subidas al campus y permanecerán allí durante 15 días. Pasado ese período de tiempo las mismas se eliminarán, ya que esto es solamente para facilitar el material en caso de que haya algún problema técnico o de conexión.

El curso estará enfocado principalmente a entender cómo resolver los problemas que se plantean al momento de programar por lo que se incentiva a que el estudiante practique y experimente por su cuenta encontrándose estos problemas para luego poder resolverlos con ayuda del docente.

<b>Calificación mínima para aprobar el curso</b>	<b>70/100</b>
<b>Fecha de envío de diplomas y notas finales</b>	<b>Lunes 28 de Diciembre</b>

Se recomienda pensar en un proyecto que no necesite un servidor de datos o que el servidor de datos ya esté implementado (ej: Spotify API). El tiempo invertido por el alumno trabajando en un servidor de datos propio no será evaluado ya que el objetivo del curso el Front-end development.

El arte y la estética quedan a criterio de cada alumno, si bien se pueden utilizar frameworks para facilitar la construcción de los componentes visuales, se requiere un mínimo de personalización para poner en práctica herramientas de CSS vistas en clase.

Para el proyecto se utilizará GitHub versión gratuita, por lo que el proyecto será de [Código Abierto \(Open Source\)](#). Esto significa que el proyecto puede ser visto públicamente por cualquier otra persona. **Por ésta razón se aclara que el proyecto elegido no debe exponer información sensible del alumno, su empresa o infringir cualquier otro copyright.**

El proyecto cuenta con dos entregas que se harán en el correr del curso, las cuales se detallarán a continuación.

#### 1. PROTOTIPO INICIAL: HTML y CSS

El prototipo es una versión incremental de una aplicación que semana a semana va incorporando los conceptos aprendidos en clase.



Cada alumno tendrá un repositorio en GitHub del prototipo inicial. Se deberá crear un **release** de la entrega y el link del release deberá ser subido al campus virtual.

<b>Fecha de entrega</b>	Miércoles 4 de Noviembre
<b>Puntaje Máximo</b>	40
<b>Fecha de envío de resultados</b>	Lunes 16 de Noviembre

### **Modalidad de entrega:**

En el campus, habrá una sección denominada “PROYECTO” en la cual se habilitará conforme a la fecha entrega, una tarea denominada “Prototipo Inicial”.

## **PROYECTO**



### **Prototipo Inicial**


Cada alumno tendrá un repositorio en GitHub del prototipo inicial. Se deberá crear un release de la entrega y el link del release deberá ser pegado aquí, donde dice “Texto en línea”.

En dicha tarea el alumno deberá pegar el link del release en el recuadro que dice “Texto en línea”.

## **Prototipo Inicial**

Cada alumno tendrá un repositorio en GitHub del prototipo inicial. Se deberá crear un release de la entrega y el link del release deberá ser pegado aquí, donde dice “Texto en línea”.

Texto en línea

<https://github.com/XX/YY/ZZ>

**Tendrán como fecha límite de envío a las 23:55 de la fecha estipulada de entrega.** Luego de esa hora, no les permitirá editar la entrega.

## **2. PROYECTO FINAL:**

Para el Proyecto final, cada alumno deberá elegir una temática para desarrollar. De todas formas, esta debe integrar gran parte de los conceptos explicados en clase.

<b>Fecha de entrega</b>	Domingo 13 de Diciembre
<b>Puntaje Máximo</b>	60 puntos



<b>Fecha de envío de resultados</b>	Lunes 28 de Diciembre
-------------------------------------	-----------------------

### **Modalidad de entrega:**

En la misma sección denominada “PROYECTO” se habilitará conforme a la fecha entrega, otra tarea denominada “Proyecto Final”, como figura en la imagen a continuación. En dicha tarea el alumno deberá pegar el link del release en el recuadro que dice “Texto en línea”, al igual que en el prototipo inicial.

#### **PROYECTO**



##### **Prototipo Inicial**

Cada alumno tendrá un repositorio en GitHub del prototipo inicial. Se deberá crear un release de la entrega y el link del release deberá ser pegado aquí, donde dice “Texto en línea”.



##### **Prototipo Final**

Cada alumno deberá elegir una temática para desarrollar. De todas formas, esta debe integrar gran parte de los conceptos explicados en clase.

Tendrán como fecha límite de envío a las **23:55** de la fecha estipulada de entrega. Luego de esa hora, no les permitirá editar la entrega.

### **Requisitos del proyecto final**

Para esto, se requiere:

- Definir un objetivo para el proyecto, discutiendo en clase con guía del profesor para definir un alcance factible.
- Definir e implementar una primer versión simplificada del proyecto que sirva de esqueleto y prueba de concepto.
- El repositorio del proyecto tiene que tener un archivo README que especifique el paso a paso para correrlo e instrucciones de cómo debe ser visualizado (ej. Especificar si es para mobile).
- Diseñar e implementar el proyecto de modo que funcione correctamente en Google Chrome.
- Utilizar herramientas vistas en clase de HTML, CSS, JS y React.

### **Prórrogas:**

Cada alumno contará con una prórroga de 48 hrs para utilizar en alguna de las dos entregas  
Condiciones para la prórroga:

- El alumno deberá enviar un mail a [evaluaciones@senpaiacademy.com](mailto:evaluaciones@senpaiacademy.com) solicitando la prórroga. La solicitud se aceptará hasta el día de entrega inclusive, previo a la hora de entrega estipulada. De lo contrario se tomará como fuera de fecha y se le quitarán la mitad de los puntos al trabajo.
- En caso de entregar luego de las 48 horas de prórroga, se contará como fuera de fecha y se le quitarán la mitad de los puntos al trabajo.

**Importante:** Las entregas fuera de fecha se aceptarán con un máximo de 7 días luego de la fecha de entrega. Luego de este tiempo, **NO** se aceptarán trabajos y el mismo quedará como no entregado.



Para aquellos que soliciten la prórroga, deberán subir el link en la tarea de la entrega correspondiente en el campus virtual. **Solo serán tomados como prórroga aquellos trabajos que cumplieron con las condiciones de solicitud, de lo contrario se tomará como fuera de fecha.**