

Proyecto Spotify

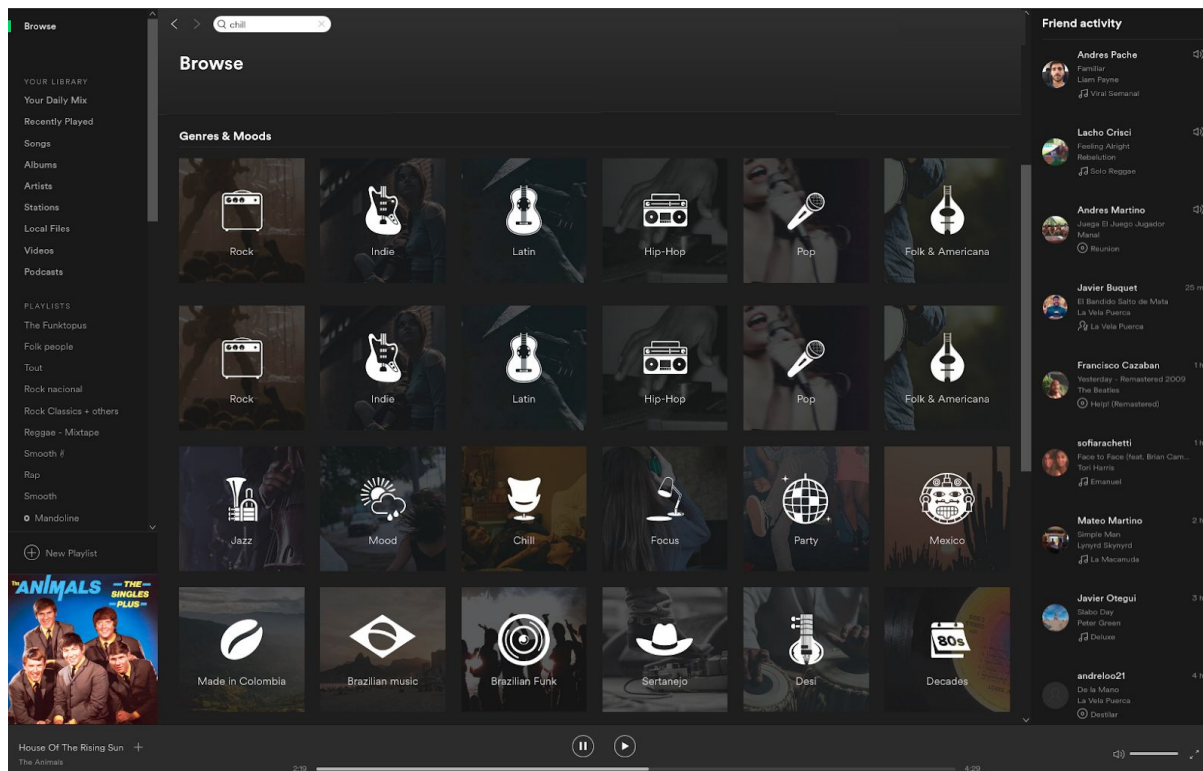
El propósito del bootcamp es obtener conocimiento en todo el proceso de desarrollo de una aplicación web, desde el maquetado (html y css) hasta el comportamiento (js) y que pasa en el servidor (en nuestro caso Node), para lograr esto, nuestro objetivo es desarrollar una aplicación web para Spotify.

Como somos nuevos en el mercado, queremos lograr que nuestra solución tenga una buena aceptación de los usuarios debemos considerar que van a ingresar no solo con diferentes dispositivos, sino desde cualquier parte del mundo.

Para validar si nuestra idea va a funcionar, decidimos realizar una POC (prueba de concepto) y definimos que nuestro MVP (producto mínimo viable) contará con

Portada de la app

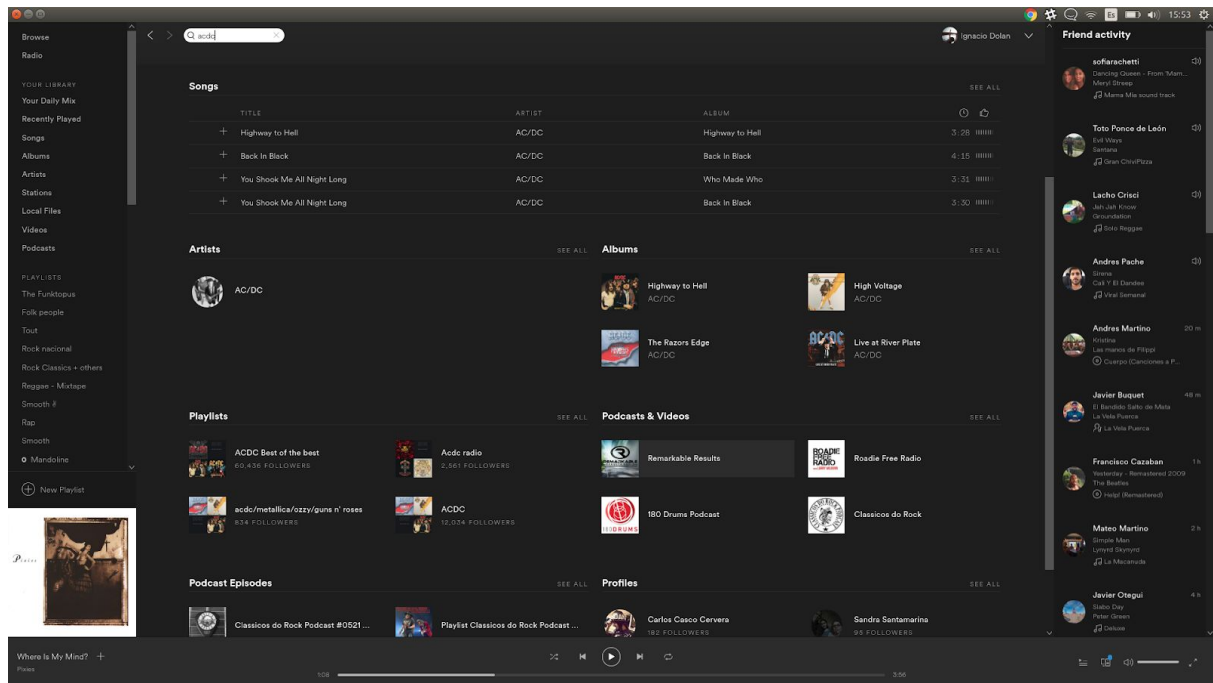
- Buscador en el header
- Una columna a la izquierda que contenga los playlist del usuario
- Una columna a la derecha que contenga el Friend activity list
- Una fila (footer) que contenga los controles del audio actual



Resultados del buscador

Es igual a la portada, pero el main content tiene listado de:

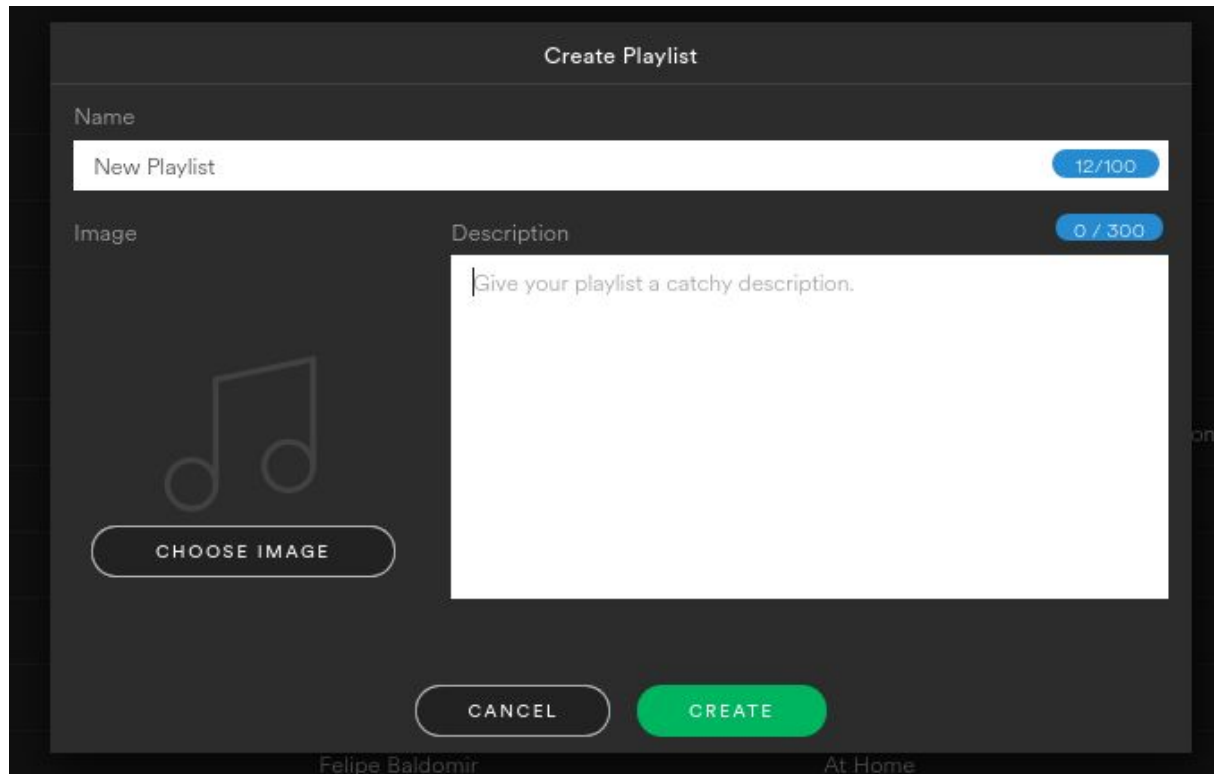
- Artistas
- Playlist
- Canciones



Crear playlists

Usar una de las pantallas anteriores, para mostrar una ventana modal donde se debe poder cargar

- Nombre
- Imagen
- Descripción



The image shows a dark-themed modal window titled "Create Playlist". It contains three main input areas: a "Name" field with the placeholder text "New Playlist" and a character count "12/100"; an "Image" section with a musical note icon and a "CHOOSE IMAGE" button; and a "Description" field with the placeholder text "Give your playlist a catchy description." and a character count "0 / 300". At the bottom of the modal are two buttons: "CANCEL" and "CREATE". The modal is set against a background that shows a blurred view of a home screen with the text "Felipe Baldomir" and "At Home" visible.

En el primer entregable se deberá incluir el maquetado (HTML+CSS) de las secciones definidas arriba - los mockups adjuntos sirven de guía para empezar a trabajar pero no es necesario seguirlos al pie de la letra.

Se evaluará el uso de los conocimientos aprendidos mediante las lecturas de las prácticas.

Fecha de entrega de la iteración 1: Lunes 6 de Agosto

Modalidad: En el repo GIT de uno de los integrantes

Deberán avisar los integrantes del equipo y cuál repo van a utilizar

Proyecto Buscando Casa

El propósito del bootcamp es obtener conocimiento en todo el proceso de desarrollo de una aplicación web, desde el maquetado (html y css) hasta el comportamiento (js) y que pasa en el servidor (en nuestro caso Node), para lograr esto, nuestro objetivo es desarrollar una aplicación web para una inmobiliaria online.

Como somos nuevos en el mercado, queremos lograr que nuestra solución tenga una buena aceptación de los usuarios debemos considerar que van a ingresar no solo con diferentes dispositivos, sino desde cualquier parte del mundo.

Para validar si nuestra idea va a funcionar, decidimos realizar una POC (prueba de concepto) y definimos que nuestro MVP (producto mínimo viable) contará con

Portada de la app

La solución deberá contar con

- Header
- Main content
 - Buscador rápido de contenido
- Footer



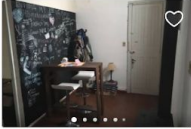
Resultado del buscador

El resultado deberá contar con el listado de la búsqueda donde se mostrará la siguiente información


- Header
 - Información sobre la búsqueda
 - Filtros para poder aplicar
- Listado de Inmuebles (foto, descripción, etc)
- Mapa de google maps (inserten éste código por ésta iteración)

```
<iframe
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d209626.35836321
392!2d-56.37652363555179!3d-34.82073615640862!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2
i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x959f80ffc63bf7d3%3A0x6b321b2e355bec99!2sMontevideo
%2C+Uruguay!5e0!3m2!1ses!2sus!4v1533150943717" width="800" height="600"
frameborder="0" style="border:0" allowfullscreen></iframe>
```

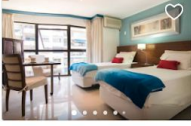
Q Montevideo, Uruguay · Homes




ENTIRE APARTMENT
Casa/apto ubicada cerca de avenidas
4 guests, 1 bedroom, 1 bed, 1 bath
Wifi · Kitchen



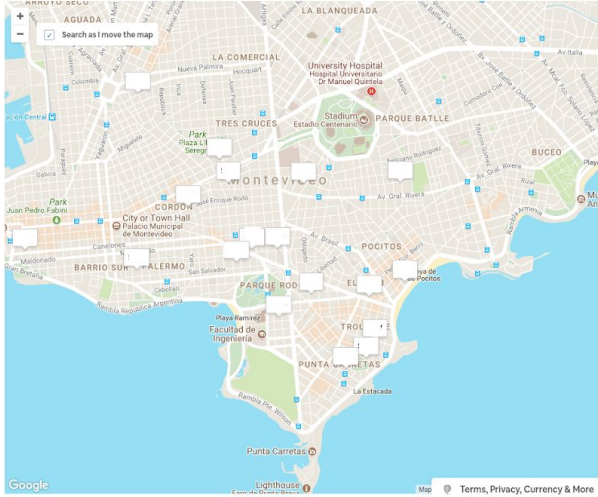
RARE FIND
ENTIRE APARTMENT
Parque Rodó, luminoso y cálido, cerca del mar, wifi
2 guests, 1 bedroom, 1 bed, 1 bath
Wifi · Kitchen · Washer · Elevator



ENTIRE APARTMENT
Excelente apto a 4 Cuadras de Playa
2 guests, 1 bedroom, 2 beds, 1 bath
Wifi · Kitchen · Washer · Elevator



RARE FIND
ENTIRE LOFT
Loft Wi-Fi en Punta Carretas, Pocitos
3 guests, 1 bedroom, 3 beds, 1 bath
Wifi · Kitchen · Elevator

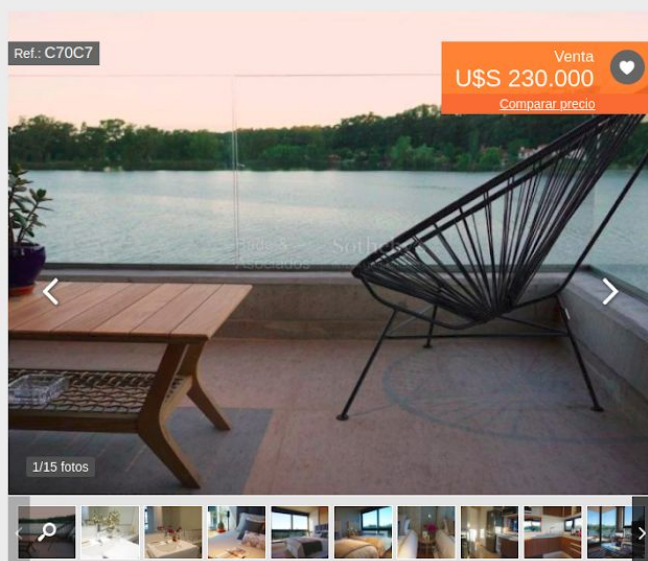


Página detalle inmueble

Lago Mayor

Estás en: [InfoCasas](#) > [Venta](#) > [Apartamentos](#) > [Canelones](#) > [Ciudad de la Costa](#) > [Lago Mayor](#)

 Zona: Ciudad de la Costa



Consultar al anunciante

 2604 [VER TELÉFONO](#)

* Nombre completo

* E-mail

Teléfono

* Escribe tu consulta o repite la última realizada



Ficha técnica

Referencia:	C70C7	Tipo Propiedad:	Apartamentos
Zona:	Ciudad de la Costa	Estado:	Buen estado
Cuota inicial:	Pregúntale!	Baños:	2
Dirección:	Pregúntale!	Luminosidad:	Pregúntale!
Garajes:	1	Gastos de ocupación:	Pregúntale!
Gastos comunes:	Pregúntale!	M ² edificadas:	66
Acepta permuta:	Pregúntale!	Dormitorios:	Monoambiente

Amenities

✓ **Garaje**

✓ Piscina

✓ Barbacoa

Descripción

LACOMAYOR es un proyecto diferente, que combina la practicidad y seguridad de un apartamento, con la posibilidad de disfrutar de los jardines y áreas de esparcimiento de una casa. Un concepto único, dentro de un área de 19.000 m2 de parque, que incluye canchas polideportivas, circuito aeróbico a lo largo de todo el recorrido del lago, una piscina-solarium por cada dos edificios, guardería náutica, barboacas al lago, juegos infantiles y un gimnasio por edificio, a tan solo 5 minutos del Aeropuerto Internacional de Carrasco. Apartamentos diseñados eficientemente, con áreas generosas y aberturas de piso a techo que aumentan la sensación espacial, mejoran la iluminación natural y extienden la vista panorámica. Una sensación de paz y tranquilidad que pocos lugares pueden transmitir.

En el primer entregable se deberá incluir el maquetado (HTML+CSS) de las secciones definidas arriba - los mockups adjuntos sirven de guía para empezar a trabajar pero no es necesario seguirlos al pie de la letra.

Se evaluará el uso de los conocimientos aprendidos mediante las lecturas de las prácticas.

Fecha de entrega de la iteración 1: Lunes 6 de Agosto

Modalidad: En el repo GIT de uno de los integrantes

Deberán avisar los integrantes del equipo y cuál repo van a utilizar