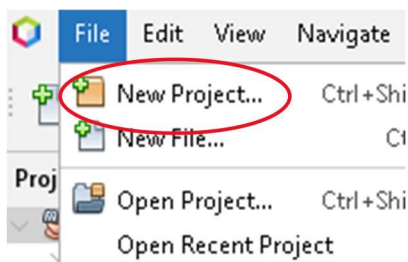


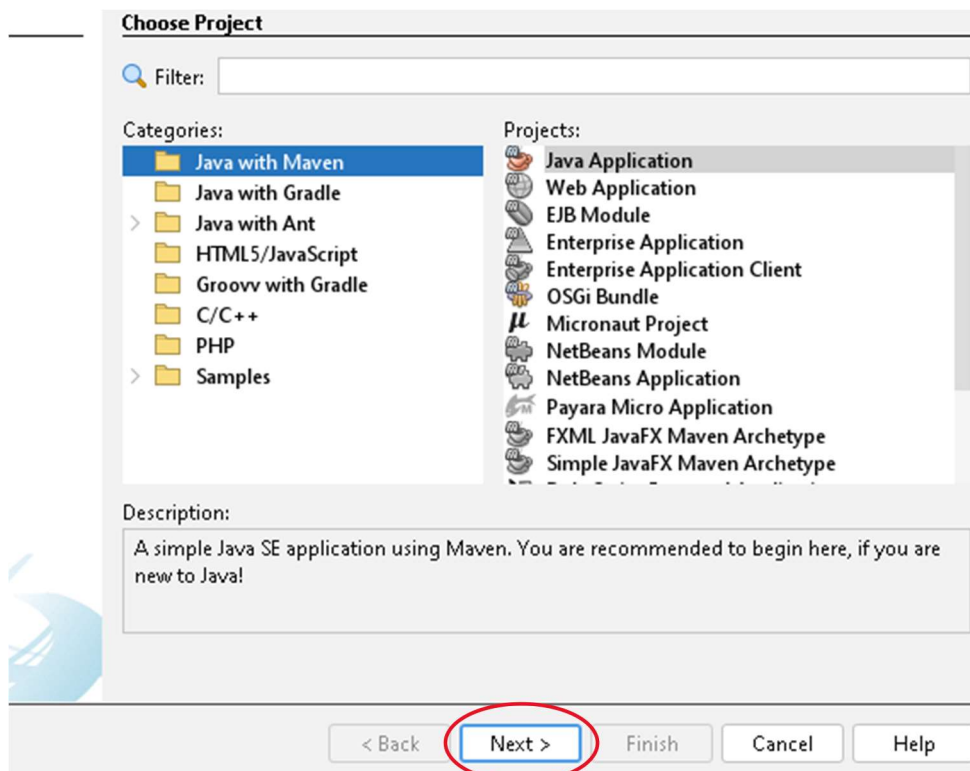
Ejemplos de usos Netbeans

1. Crear Proyecto

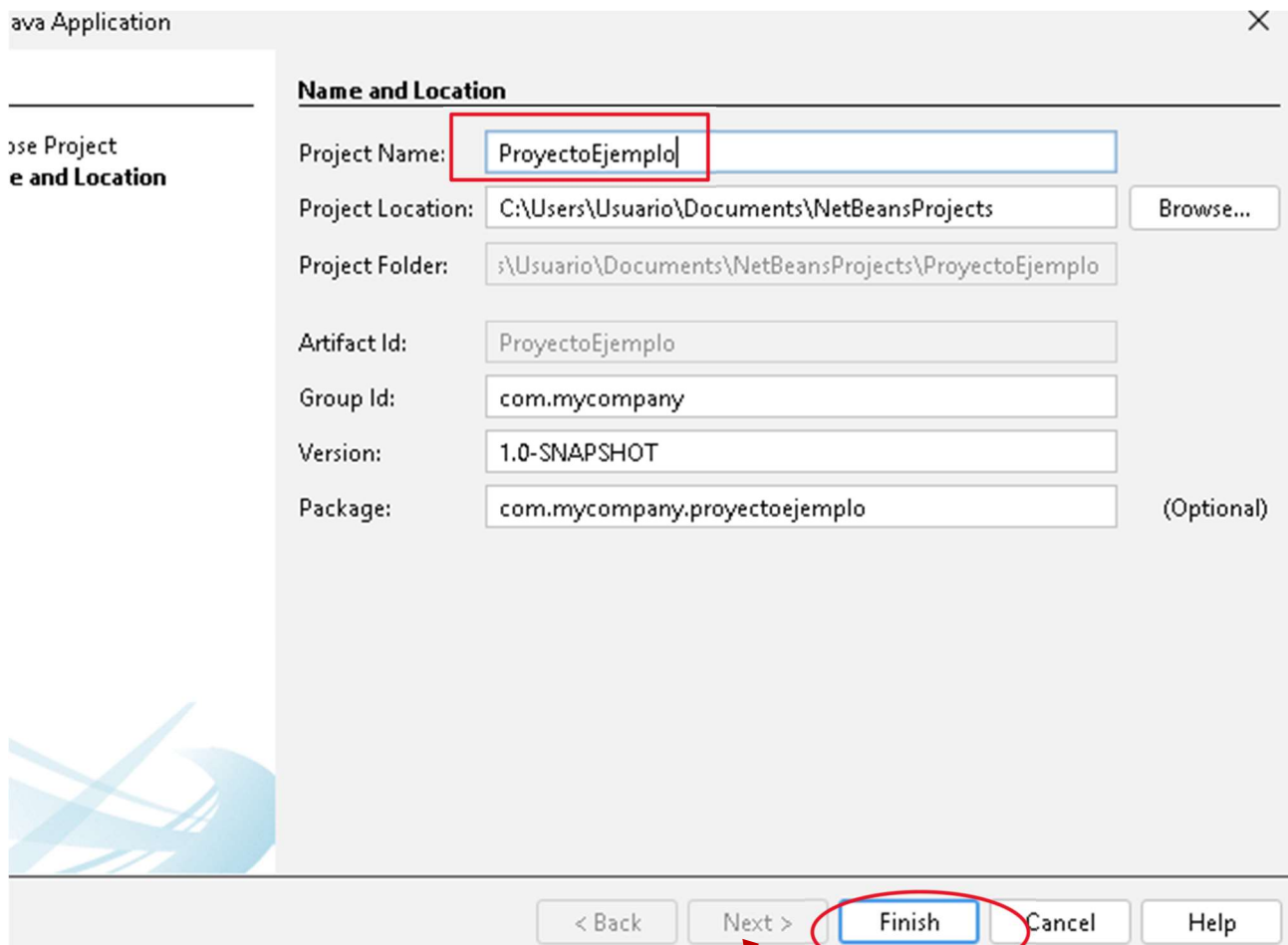
- Abre NetBeans.
- Ve a **File** → **New Project**.



- Selecciona **Category** (e.g., "Java" or "Maven") y **Projects** :Selecciona el tipo de proyecto, como "Java Application" (Ant) o "Maven Project".



- Pulsa **Next**, define el nombre y la ubicación del proyecto.

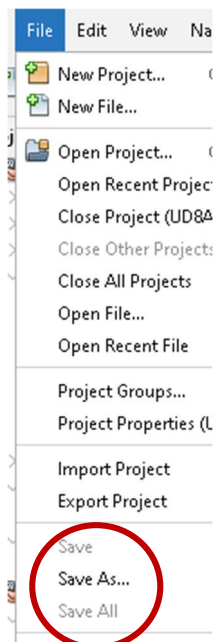


- Pulsa **Finish**.

2. Guardar proyecto

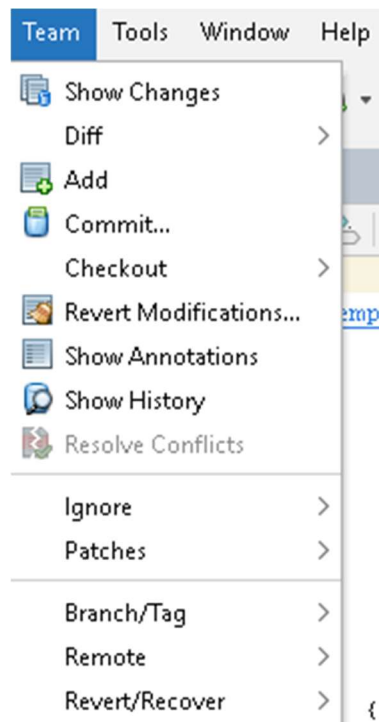
- **File** → **Save All**.

- O el tercer icono



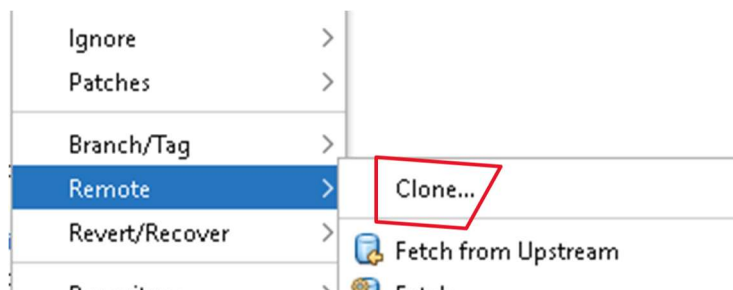
3. Versionar (Uso de Git, SVN, Mercurial)

- Ve a **Team** en la barra superior.
- Selecciona el sistema de control de versiones que usas (Git, SVN o Mercurial).
- Inicializa el repositorio o clona uno existente.
- Usa **Commit**, **Push**, y **Pull** para administrar cambios.

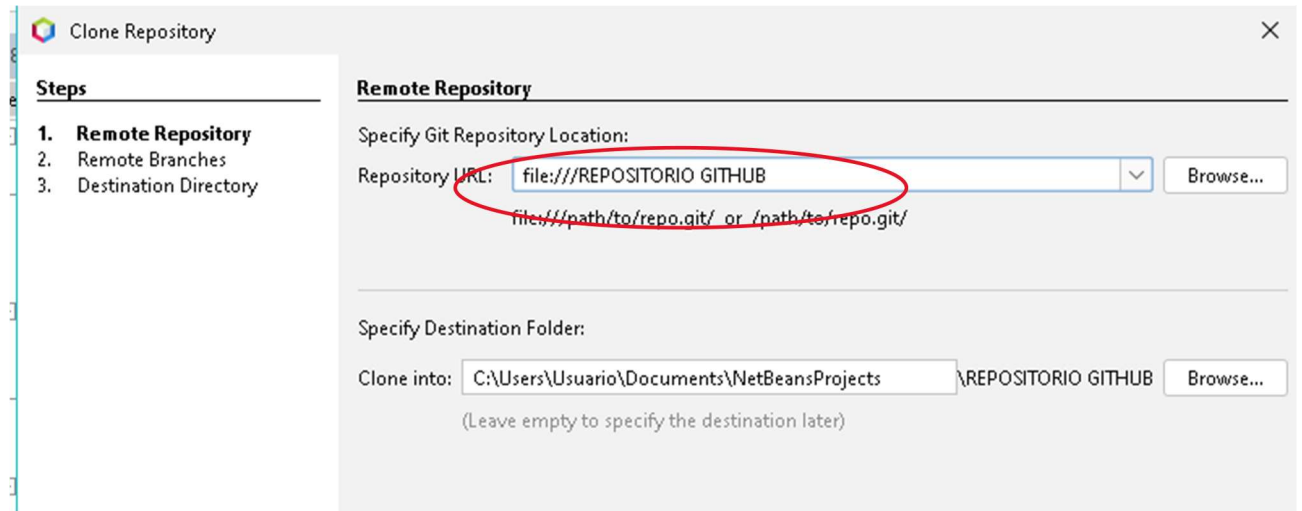


4. Recuperar desde el repositorio

- Ve a **Team** → **Remote** → **Clone**.



- Introduce la URL del repositorio y las credenciales.



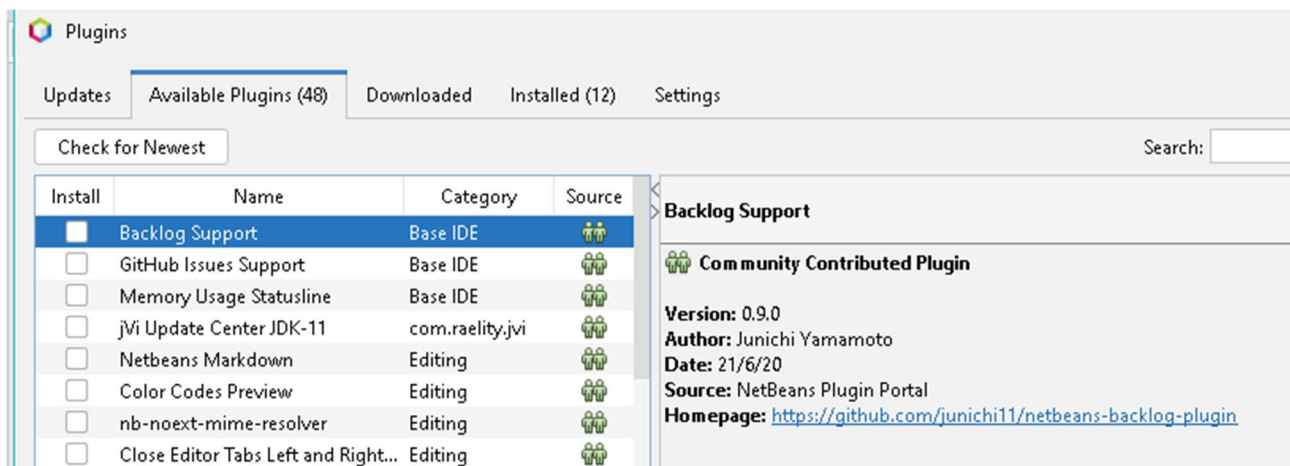
- Choose the branch and local directory.
- Click **Finish**.

5. Instalar plugins

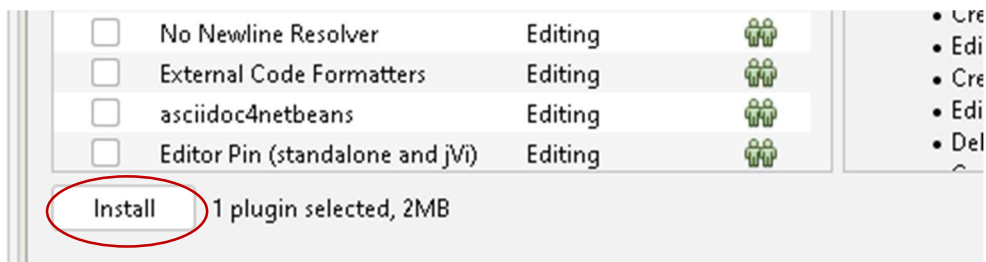
- Ve a **Tools** → **Plugins**.



- En la pestaña **Available Plugins** tab, busca el plugin deseado.



- Selecciona y pulsa **Install**.



- Reinicia NetBeans si es necesario.

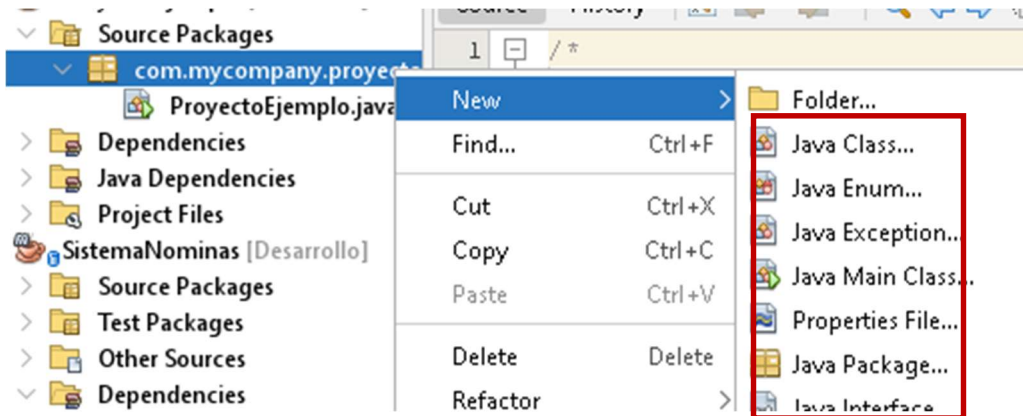
6. Desarrollar (Escribir código y administrar archivos)

Crear un Nuevo Proyecto

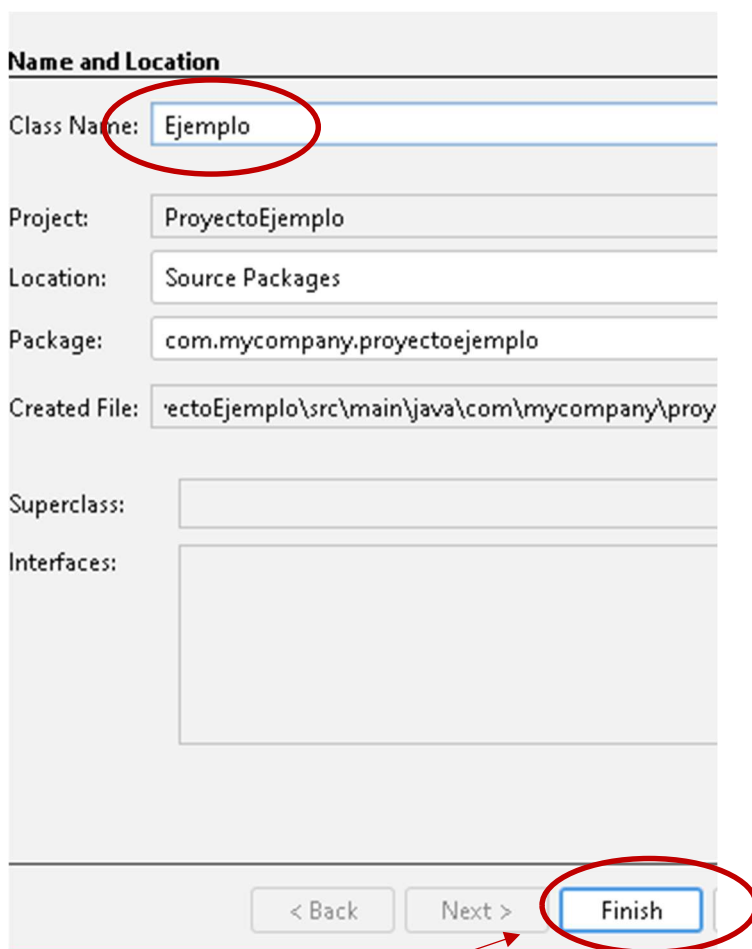
- Ve a **File** → **New Project**.
- En la sección **Categories**, selecciona **Java**.
- En la sección **Projects**, selecciona **Java Application**.
- Haz clic en **Next**.
- Escribe un Project Name y elige una ubicación.
- Haz clic en **Finish**.

Crear una Nueva Clase

- En la ventana **Projects**, busca tu proyecto.
- Haz clic derecho en la carpeta **com.mycompany**.
- Selecciona **New** → **Java Class**.



- Escribe el Nombre de la clase



- Haz clic en **Finish**.

Crear una Main Class

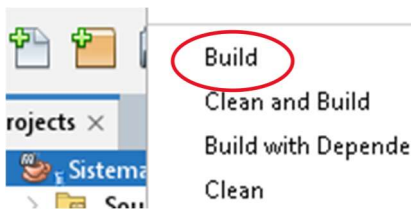
- Haz clic derecho en la carpeta **com.mycompany**.
- Selecciona **New** → **Java Main Class**.
- Escribe el Nombre de la clase
- Haz clic en **Finish**.

Ejecutar el Proyecto

- Haz clic derecho en **Main class**.
- Selecciona **Run File** o presiona **Shift + F6**.

7. Compilar

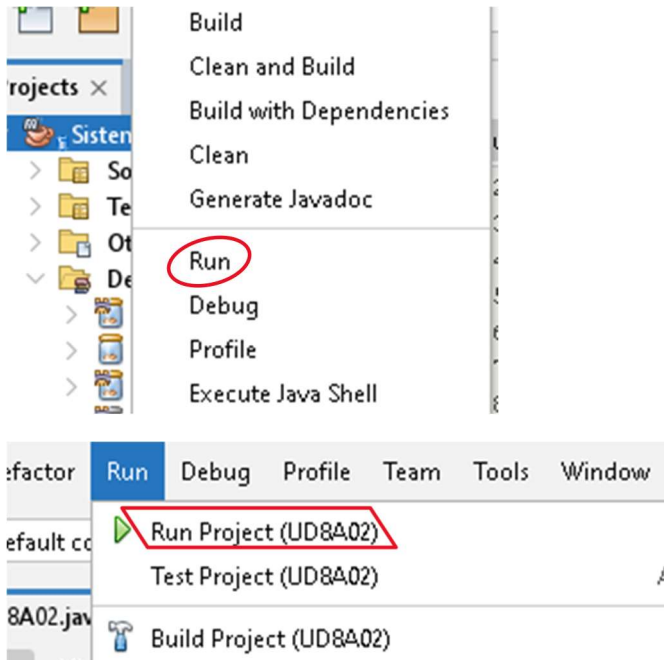
- Ve a **Run** → **Clean and Build Project**.



- NetBeans generará los archivos .class en la carpeta build.

8. Ejecutar

- Pulsa **F6** o ve a **Run** → **Run Project**.



9. Probar (manual y automática)

- **Manual:** Ejecuta la aplicación y verifica el comportamiento manualmente.
- **Automático:**

Crea pruebas JUnit: **File** → **New File** → **Unit Tests** → **JUnit Test**.

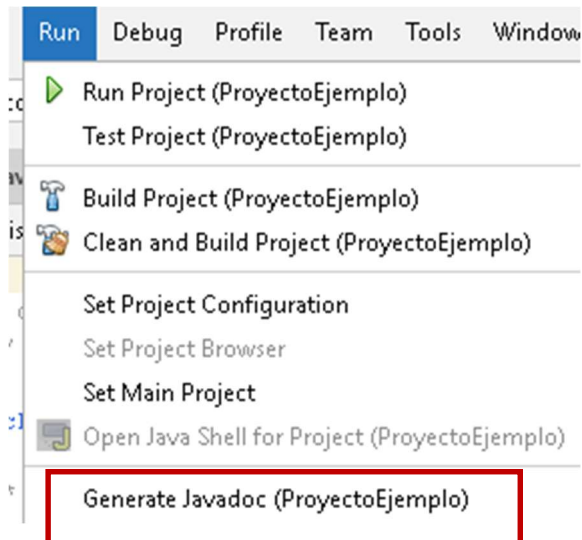
Ejecuta pruebas con **Shift + F6** o desde **Run** → **Test Project**.

10. Documentar

- Usa comentarios Javadoc:

11. Generar documentación

- Ve a **Run** → **Generate Javadoc**.



- NetBeans generará documentación en la carpeta del proyecto.

12. Modelar (Diagramas UML)

- Instala el plugin **UML** desde **Tools** → **Plugins**.
- Ve a **File** → **New Project** → **UML**.
- Crea diagramas de clases, secuencia, etc.

13. Depurar

- Coloca un punto de interrupción haciendo clic en la línea de código.
- Ve a **Debug** → **Debug Project** or press **F5**.

14. Inspección de variables

- Empieza la depuración.
- Pasa el cursor sobre una variable para ver su valor.
- Usa la ventana **Variables** en **Window** → **Debugging** → **Variables**.

15. Ejecución paso a paso

- Usa **F7** para entrar en un método.
- Usa **F8** para avanzar línea a línea sin entrar en métodos.
- Usa **F5** para continuar hasta el siguiente punto de interrupción.

16. Comparar código

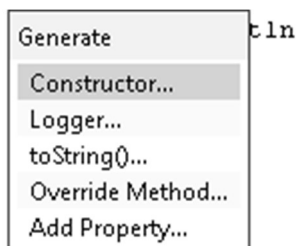
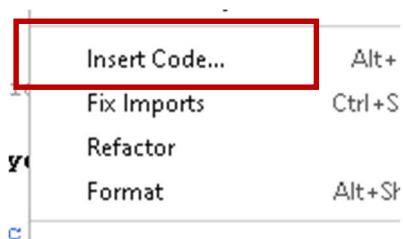
- Ve a **Team** → **Git** → **Diff to Revision**.
- Muestra las diferencias entre versiones.

17. Refactorizar

- Usa **Refactor** → **Rename** (Shift + F6) to change names.
- Usa **Refactor** → **Extract Method** para simplificar código.

18. Generar Código

- Usa **Alt + Insert** o botón derecho en el código y **insert Code** para generar constructores, getters y setters



19. Ingeniería inversa

- Instala el plugin UML.
- Importa una clase en el editor UML para generar diagramas automáticamente.

20. Administrar Base de Datos

- Ve a **Window** → **Services**.
- En **Databases**, agrega una conexión y administra datos.

21. Ejecutar script sobre la base de datos

- Conéctate a la base de datos en la ventana de **Services**.
- Haz clic derecho sobre la conexión y selecciona **Execute Command**.
- Escribe la consulta SQL y ejecútala.