# Contenido

WORKBENCH	
1.	Crear un proyecto
2.	Guardar el proyecto
3.	Versionar4
4.	Recuperar desde el repositorio
5.	Instalar plugins4
6.	Desarrollar
7.	Compilar5
8.	Ejecutar 5
9.	Probar5
10.	Documentar 6
11.	Generar documentación 6
12.	Modelar6
13.	Depurar 6
14.	Inspección de variables 6
15.	Ejecución paso a paso 6
16.	Comparar código
17.	Refactorizar
18.	Generar código 8
19.	Ingeniería inversa 8
20.	Administrar Base de Datos9
21.	Ejecutar scripts sobre la base de datos

# **WORKBENCH**

Información: Las partes en verdes no se han practicado todavía.

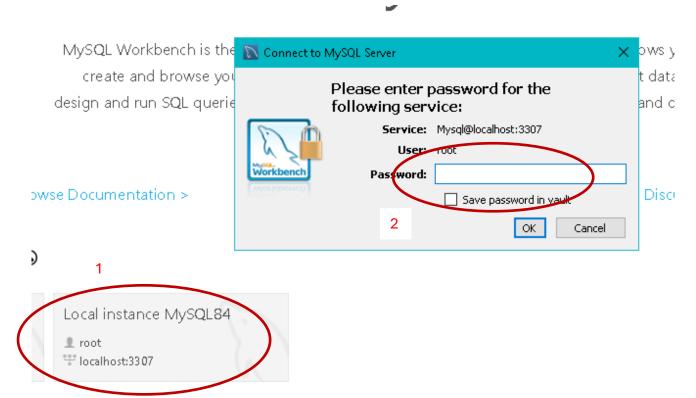
# 1. Crear un proyecto

En MySQL Workbench, un "proyecto" es generalmente un **modelo de base de datos** o una **conexión a una base de datos**.

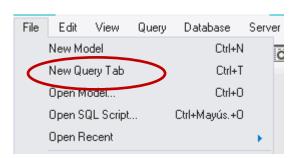
Para crear un nuevo proyecto:

## 1. Abre MySQL Workbench.

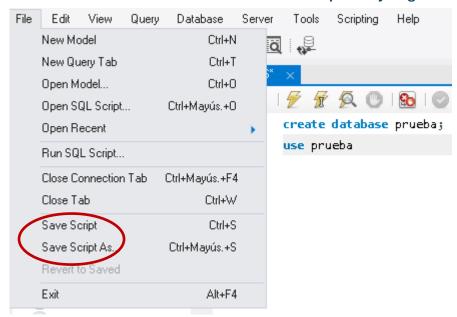
Selecciona la instancia e inserta la contraseña



1. Ve a **File → New Query Tab** para crear una base de datos con código.

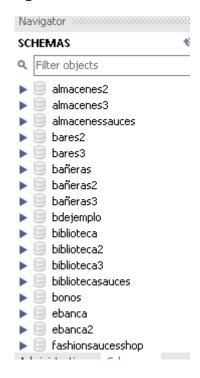


#### 2. Guarda el archivo con File → Save Script As... y asigna un nombre.



#### 3. Si deseas elegir una base de datos existente:

Elige la base de datos en el cuadro de la parte izquierda.



# 2. Guardar el proyecto

Si trabajas con un **modelo de base de datos**, puedes guardarlo:

File → Save Model o File → Save Model As...

#### 3. Versionar

MySQL Workbench no tiene control de versiones integrado, pero puedes hacer lo siguiente:

- 1. **Guardar el modelo** en un repositorio de Git.
- 2. Usar **Git** para gestionar versiones de los archivos .mwb y scripts SQL.

Para usar Git en tu proyecto:

- 1. Inicializa un repositorio en la carpeta donde guardas los archivos (git init).
- 2. Agrega los archivos (git add .).
- 3. Realiza un commit (git commit -m "Primer versión del modelo").

## 4. Recuperar desde el repositorio

Si guardaste tu modelo en Git:

- 1. Abre una terminal en la carpeta de tu proyecto.
- 2. Usa git pull para descargar cambios o git clone <url-repositorio> si es la primera vez.
- 3. Abre el archivo.mwb en Workbench.

# 5. Instalar plugins

MySQL Workbench admite extensiones:

- 1. Ve a Scripting → Install Plugin/Module.
- 2. Selecciona un script o extensión en formato .py o .lua.
- 3. Reinicia Workbench para aplicar los cambios.

#### 6. Desarrollar

En MySQL Workbench, el desarrollo se basa en la creación de bases de datos, tablas y consultas SQL.

Puedes escribir código SQL en File → New Query Tab, donde puedes desarrollar:

- **Tablas** (CREATE TABLE).
- Procedimientos almacenados (CREATE PROCEDURE).
- Consultas avanzadas (SELECT, JOIN, etc.).

## 7. Compilar

SQL no necesita compilación como un lenguaje de programación tradicional. Sin embargo, puedes **verificar la sintaxis** de tus scripts SQL antes de ejecutarlos:

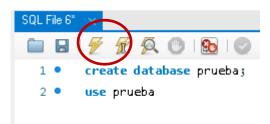
- 1. Escribe el código en el editor de consultas.
- 2. Presiona Ctrl + Enter o haz clic en Execute.

Si hay errores, Workbench mostrará los detalles.

# 8. Ejecutar

Para ejecutar consultas SQL:

- 1. Abre una pestaña de consulta (New Query Tab).
- 2. Escribe tu script SQL.
- 3. Presiona Ctrl + Enter o haz clic en el botón de ejecución.



## 9. Probar

#### Pruebas manuales

- Ejecutar consultas SQL y verificar los resultados.
- Insertar datos de prueba y comprobar su correcto almacenamiento.



## 10. Documentar

Puedes agregar comentarios en los scripts SQL con: /\*\*/ o - si es una línea

## 11. Generar documentación

- 1. Abre el modelo de base de datos (.mwb).
- 2. Ve a **File → Export → Export as PNG/PDF** para obtener diagramas.
- 3. O usa **Database → Schema Report** para generar un reporte HTML/PDF.

## 12. Modelar

- 1. Ve a File → New Model.
- 2. Usa la **herramienta de modelado** para crear tablas, relaciones y claves foráneas.
- 3. Guarda el modelo en formato .mwb.

## 13. Depurar

Para depurar SQL en Workbench:

- Usa SHOW WARNINGS después de ejecutar una consulta para ver errores.
- Activa el Query Profiling en Performance Schema para analizar consultas.

## 14. Inspección de variables

# 15. Ejecución paso a paso

Si usas procedimientos almacenados, puedes ejecutarlos línea por línea manualmente para verificar cada paso.

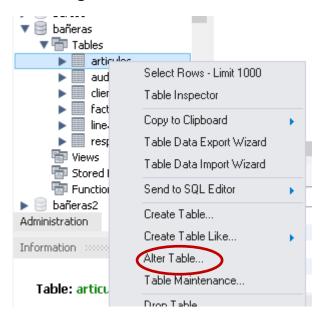
# 16. Comparar código

MySQL Workbench no tiene comparación de código integrada.

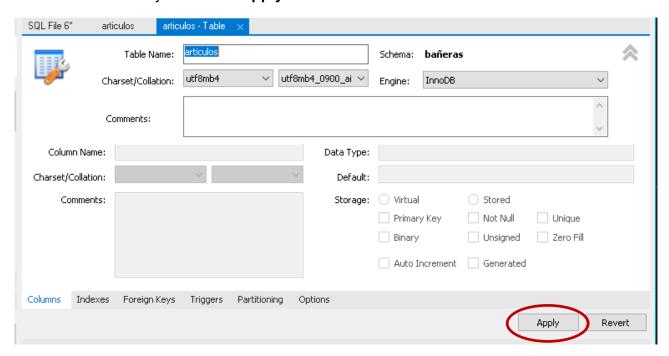
#### 17. Refactorizar

Para modificar una estructura de tabla sin perder datos:

1. Ve a Navigator → Schema → Tabla.



- 2. Clic derecho → Alter Table.
- 3. Realiza los cambios y haz clic en Apply.



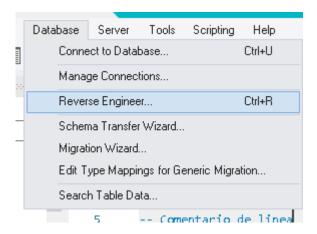
# 18. Generar código

Se genera código en las Query Tab.

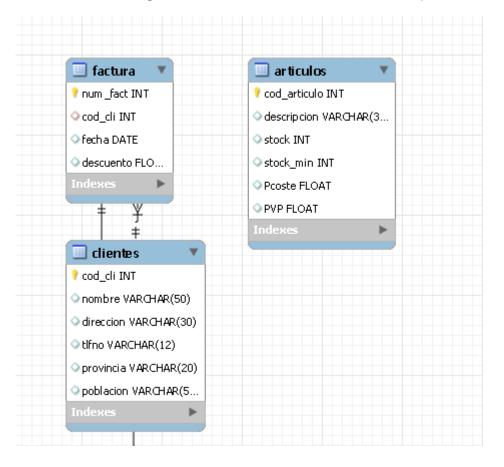
# 19. Ingeniería inversa

Si ya tienes una base de datos y quieres obtener el diagrama ER:

1. Database → Reverse Engineer.



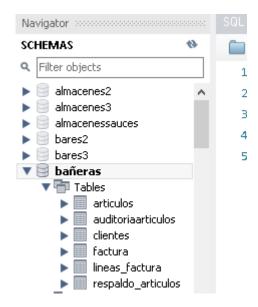
- 2. Conéctate a la base de datos siguiendo los pasos.
- 3. Workbench generará automáticamente el modelo a partir de la estructura existente.



## 20. Administrar Base de Datos

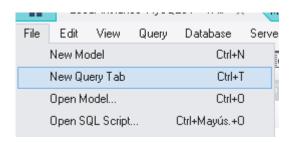
Puedes gestionar bases de datos desde la pestaña Navigator, donde puedes:

- Crear, modificar y eliminar bases de datos.
- Administrar usuarios y permisos.

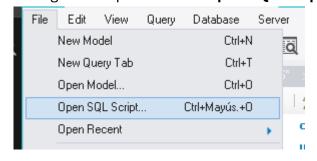


# 21. Ejecutar scripts sobre la base de datos

1. Abre una pestaña de consulta (New Query Tab).



2. O carga un script con File → Open SQL Script.



3. Presiona Ctrl + Shift + Enter para ejecutarlo.