

Desarrollo de Software de Sistemas Distribuidos

Conceptos Previos:

La Computación Cloud es un paradigma que posibilita el acceso ubicuo bajo demanda a servicios TIC accesibles a través de Internet.

El término cloud (nube) se refiere a la forma de representar la red (Internet) en los diagramas y es una abstracción de las complejidades de su infraestructura.

IaaS | PaaS | SaaS

- laaS: El consumidor aprovisiona recursos de computación (p.e. CPU, almacenamiento, red, ...) en los que ejecuta su software (incluidas aplicaciones y sistemas operativos). El consumidor no controla la infraestructura cloud subyacente pero si los sistemas operativos, el almacenamiento y las aplicaciones desplegadas y, posiblemente, tiene un control limitado sobre la red de comunicaciones (p.e. firewalls).
- PaaS: El consumidor despliega aplicaciones tanto propias como adquiridas, desarrolladas usando entornos de programación soportados por el proveedor, en la infraestructura cloud de este. El consumidor no controla la infraestructura cloud subyacente pero si las aplicaciones desplegadas y, posiblemente, la configuración del entorno de despliegue.
- SaaS: El consumidor utiliza las aplicaciones del proveedor que son ejecutadas en una infraestructura cloud. El consumidor no controla ni la infraestructura cloud subyacente ni las capacidades de la aplicación (pero posiblemente si puede controlar la configuración personal). Algunos proveedores SaaS proporcionan APIs, herramientas de desarrollo y middleware para que otros desarrolladores pueden crear aplicaciones o extensiones que amplían la funcionalidad.



Ejemplos









saas

















Paas





















¿Qué necesitamos para trabajar?

- Crear una cuenta de usuario en OpenShift (PaaS) (https://www.openshift.com/)
- Instalar Git. (https://git-scm.com/downloads)
- Puerto 22 habilitado para conexiones por ssh
- Cuenta de Google para utilizar Google Drive Rest API (laaS) (https://developers.google.com/drive/web/about-sdk)

Open Shift

OpenShift es la Plataforma como servicio (PaaS) de cloud computing de Red Hat. OpenShift puede utilizarse de varias maneras:

- Utilizando su cloud público que se denomina OpenShift Online.
- Utilizando un producto pago denominado OpenShift Enterprise.
- Utilizando el software OpenShift Origin disponible en GitHub para un cloud privado.

Características más relevantes de Open Shift

- Es un Servicio PaaS en la web
- Permite el desarrollo rápido de aplicaciones escalables y alojadas en un cloud público
- Su costo puede ser Free Plan o Premium Plan
- Soporte de la Comunidad(Free Plan); Red Hat(Premium Plan)
- Se ejecuta en el cloud público
- Está especialmente pensado para startups, desarrolladores y pequeñas empresas.



Conceptos Iniciales

- Gear: Es un contenedor dentro de una máquina virtual con unos recursos limitados para que pueda ejecutar sus aplicaciones un usuario de OpenShift. En el caso de utilizar una cuenta gratuita se pueden crear como máximo tres gears de tipo "small", cada uno de ellos puede utilizar un máximo de 512MB de RAM, 100MB de swap y 1GB de espacio en disco. Nuestra aplicación se desplegará y ejecutará utilizando estos recursos asociados al "gear".
- Cartridge: Son contenedores de software preparados para ejecutarse en un gear. En principio sobre cada gear pueden desplegarse varios cartridges, por ejemplo existen cartridges de php, ruby, jboss, MySQL, django, etc.



Informática



Conceptos Iniciales

Cada cuenta de usuario en OpenShift Online está asociada a un "espacio de nombres" para generar un FQDN (fully qualified domain name es un nombre que incluye el nombre de la computadora y el nombre de dominio asociado a ese equipo.) ÚNICO para cada gear. En la configuración inicial de la cuenta habrá que seleccionar un espacio de nombres que sea único, este espacio de nombres se aplicará automáticamente a todos los gears que se creen. Supongamos a partir de ahora que nuestro espacio de nombres en OpenShift Online fuese "distribuidos" y el primer gear que creamos tuviera el nombre "prueba", entonces esta aplicación sería accesible a través de la url http://prueba-distribuidos.rhcloud.com.



Conceptos Iniciales

• Acceso por ssh: Una de las características interesantes que proporciona OpenShift es la posibilidad de acceder por ssh a la máquina en la que se está ejecutando nuestra aplicación web, aunque con un usuario con privilegios restringidos. El acceso remoto a nuestras aplicaciones se hace usando el protocolo SSH. El mecanismo usado para la autenticación ssh es usando claves públicas ssh, y es necesario indicar las claves públicas ssh que queramos usar para poder acceder de forma remota.

Creando una cuenta en OpenShift...

En la pestaña Settings podemos definir el espacio de nombres a utilizar.

Applications

Settings

Help ~

OpenShift Hub

Settings

i

You need to set a namespace before you can create applications

Namespace

Your namespace is unique to your account and is the suffix of the public URLs we assign to your applications. See the User Guide for information about adding your own domain names to an application.

http://applicationname-

Domain name

.rhcloud.com

Your domain name must be letters or numbers with no spaces or symbols.

Save





Creando una cuenta en OpenShift...

El acceso remoto a nuestras aplicaciones se hace usando el protocolo SSH. El mecanismo usado para la autenticación ssh es usando claves públicas ssh, y es necesario indicar las claves públicas ssh que queramos usar para poder acceder de forma remota. Si no posees un par de claves ssh, puedes generar un par de claves rsa, usando el siguiente comando:

\$ ssh-keygen

Por defecto en el direcorio ~/.ssh, se generan la clave pública y la privada: id_rsa.pub y id_rsa. El contenido del fichero id_rsa.pub es el que tienes que subir a OpenShift.



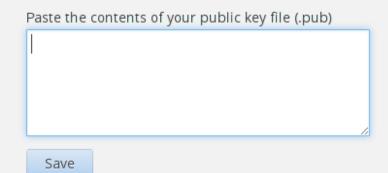
Creando una cuenta en OpenShift...

Definiendo nuestra clave pública para acceso por ssh.

Public Keys

OpenShift uses a public key to securely encrypt the connection between your local machine and your application and to authorize you to upload code. You must create a private and public key on your local machine and then upload the public key before you can connect to your applications' Git repositories or remotely access your applications.

Learn more about SSH keys.



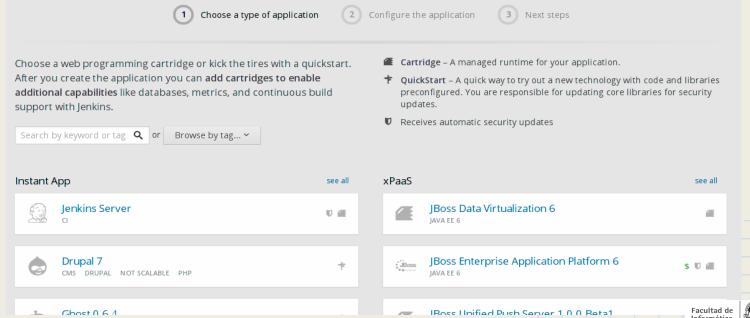


Creando nuestra Aplicación

La Creación de una aplicación consta de 4 pasos básicos:

- 1 Selección de Cartridge
- 2 Definición de URL de acceso
- 3 Información del repositorio Git
- 4 Añadir nuevos cartridges a nuestro gear (aplicación)

Creando nuestra Aplicación Selección de Cartridge







DE LA PLATA

Creando nuestra Aplicación Definición de URL de acceso

Based On

Drupal 7 Quickstart †

An open source content management platform written in PHP powering millions of websites and applications. Default credentials: username 'admin', password 'openshift_changeme'.

Learn more

☆ OpenShift maintained

Does not receive automatic security updates

Public URL

http:// distribuidos

-distribuidosyyy.rhcloud.com

OpenShift will automatically register this domain name for your application. You can add your own domain name later.

Además se permite subir el código directamente de un repositorio git, seleccionar si la aplicación escala o no y definir la región donde estará alojada.



Creando nuestra Aplicación Información del repositorio Git

Proporciona información para descargar el código fuente del repositorio y tener acceso a la máquina por ssh.

distribuidos-distribuidosyyy.rhcloud.com change

Created 3 minutes ago in domain distribuidosyyy and the aws-us-east-1 region

Started

1 6



Cartridges	
₱ PHP 5.4	Status Gears Storage Started 1 small 1 GB
MySQL 5.5	Database: distribuidos User: adminSCAgri2 Password: show

Tools and Support

Add phpMyAdmin 4.0

Source Code

ssh://55e6e6002d527160100001b1@distribuidos-di:

Pass this URL to 'git clone' to copy the repository locally.

Remote Access

Want to log in to your application?

The command below will open a Secure Shell (SSH) session to your application on most operating systems. See our SSH help page for information about connecting with Windows, Mac, and Linux computers.

ssh 55e6e6002d527160100001b1@distribuidos-dist

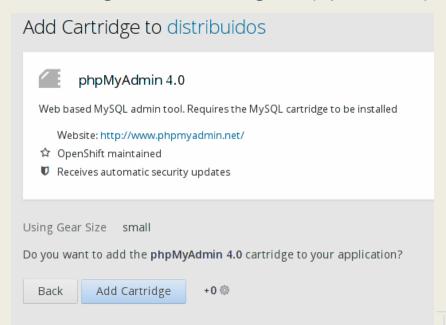
Delete this application...

Browse the Marketplace, or see the list of cartridges you can add

Continuous Integration

Enable lenkins

Creando nuestra Aplicación Añadir nuevos cartridges a nuestro gear (aplicación)



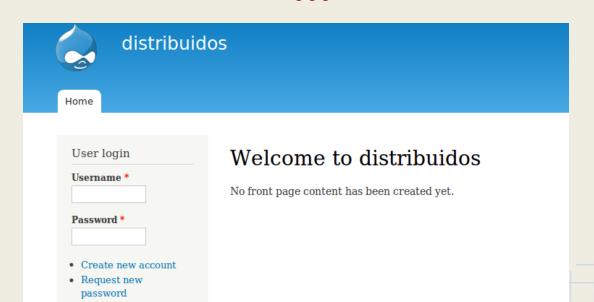


Informática

Creando nuestra Aplicación

Podemos ver nuestra aplicación online...

http://distribuidos-distribuidosyyy.rhcloud.com/









Google Drive REST API

La plataforma Drive proporciona un grupo de APIs junto con bibliotecas de cliente, ejemplos específicos de diferentes lenguajes de programación, y la documentación para desarrollar aplicaciones que se integran con Google Drive.

La documentación que se brinda es absolutamente ordenada y rica en ejemplos; permitiendo que el usuario pueda elegir entre varios lenguajes para desarrollar la integración con Google Drive.



















Google Drive REST API

Productor | Google Apply | Drive REST API



Drive REST API

DIMENE

WELCHENGY

MILESTRA

ASISTEMBA

ENVIAR COMENTARIOS

OVERVIEW

Quickstarts

NET

Android Go

Google Apps Script

ios

Java

JavaScript

Nodeis

PHP

(cc)) BY-SA

Python

ter maintenare sonale sonaldo e troble in asset

Google Drive REST API Overview

The Drive platform gives you a group of APIs along with client libraries, language-specific examples, and documentation to help you develop apps that integrate with Drive

The core functionality of Drive apps is to download and upload files in Google Drive. However, the Drive platform provides a lot more than just storage. This page describes some of that functionality and points you to resources for building it into your app.



Note: With the Drive platform, you'll use a model based on file IDs — rather than a traditional folder hierarchy — when working with Google Drive files and folders. For more information, see <u>Work with Folders</u> and <u>Manage File</u> Metadata.

Contenido

00000

Create and open files directly from the Drive UI

Search for files

Distribute and market through Google Drive

Share and collaborate

Create and open files using shortcuts and the Google picker

Export and convert Google docs





Google Drive REST API

Al seleccionar el lenguaje con el que deseamos trabajar para utilizar la API de Google Drive, se nos proporcionan una serie de pasos a seguir para desarrollar un ejemplo introductorio.

- Pre-Requisitos
- Habilitar la API de Drive: se nos sugiere seguir un "wizard" para habilitar la API de drive y lograr acceder a los documentos de nuestra cuenta de Google.
- Ejemplo introductorio: podemos seguir el ejemplo proporcionado por la documentación para desarrollar nuestra primera aplicación utilizando la API.



Google Drive REST API

MHESTR

ASISTENCIA

JavaScript Quickstart



Complete the steps described in the rest of this page, and in about five minutes you'll have a simple JavaScript application that makes requests to the Drive API.

Prerequisites

To run this quickstart, you'll need:

- · Python 2.4 or greater (to provide a web server).
- Access to the internet and a web browser.
- · A Google account with Google Drive enabled.

Step 1: Enable the Drive API

- a. Use this wizard to create or select a project in the Google Developers Console and automatically enable the API. Click the Go to credentials button to continue.
- b. At the top of the page, select the **OAuth consent screen** tab. Select an **Email address**, enter a **Product name** if not already set, and click the **Save** button.
- c. Back on the Credentials tab, click the Add credentials button and select OAuth 2.0 client ID.
- d. Select the application type Web application.
- e. In the Authorized JavaScript origins field, enter the URL http://localhost:8000. You can leave the Authorized redirect URIs field blank.
- f. Click the Create button.
- g. Take note of the client ID in the resulting dialog. You will need it in a later step.

Step 2: Set up the sample

Create a file named quickstart.html and copy in the following code:



Facultad de Informática

OpenShift + Google Drive REST API

El objetivo es que conozcan y experimenten con distintas herramientas de Cloud, para observar los tipos de servicios ofrecidos, así como la potencialidad del modelo.

Para esto se presentaron una herramienta de tipo PaaS como es OpenShift, y otra que es SaaS como es Google Drive.

Se deberán integrar ambas herramientas para lograr desarrollar el ejercicio planteado.





Herramientas adicionales

OpenShift Client Tools: Las herramientas de cliente OpenShift, conocidas como RHC, pueden interactuar con la plataforma OpenShift a través de herramientas de línea de comandos del cliente RHC instalada en su máquina local, el OpenShift Web Console (visto en esta transparencia), o un plug-in de Eclipse para interactuar con nuestra en la nube OpenShift. Por ejemplo, podría utilizar estas herramientas al crear una aplicación o incorporación de un nuevo cartridge. El resto de su trabajo con su aplicación va a pasar a través de Git y SSH. (Se necesita instalar Ruby).

Herramientas adicionales

 GIT: Git es un sistema gratuito y de código abierto, de control de versiones diseñado para manejar desde pequeños a grandes proyectos con rapidez y eficiencia. En nuestro caso se utilizará para clonar el código de nuestro cartridge y sincronizarlo (actualizarlo) en la nube.

```
git clone ssh:.....
git config --global user.email "xxx@gmail.com" (por única vez)
git add .
git commit -a -m 'prueba de actualizacion'
git push
```



Alternativas OpenShift

Heroku (https://www.heroku.com/)

Heroku es una plataforma como servicio de computación en la Nube que soporta distintos lenguajes de programación.

Heroku, es una de las primeras plataformas de computación en la nube, que fue desarrollada desde junio de 2007, con el objetivo de soportar solamente el lenguaje de programación Ruby, pero posteriormente se ha extendido el soporte a Java, Node.js, Scala, Clojure y Python y (no documentado) PHP. Trabaja de forma muy similar a OpenShift y provee una herramienta de línea de comandos denominada Heroku Toolbelt (https://toolbelt.heroku.com/)

Bibliografía / Tutoriales / Links de Interés

https://developers.openshift.com/en/overview-basic-terminology.html

http://iesqn.github.io/cloud/curso/u9/index

https://openshift.redhat.com

https://developers.openshift.com/en/managing-common-rhc-commands.html

https://developers.google.com/drive/web/about-sdk