

Find Me, Friend

Autori: Pignotti Veronica, Agostinelli Nico

Descrizione

Introduzione

“Find Me, Friend” è un’applicazione finalizzata a facilitare la socializzazione attraverso interessi comuni.

Problematiche

Tra i ragazzi, esiste sempre di più un problema silenzioso, che viene spesso e volentieri ignorato dalla società, persino dai loro familiari, chiamato solitudine. Senza entrare nel dettaglio di un discorso psico-analitico, ciò può dipendere da aspetti che hanno a che fare con il ragazzo stesso, come l’introversione, fino ad aspetti esterni, come un ambiente non favorevole alla socializzazione (paese troppo piccolo, situazione familiare difficile, pregiudizi, ecc.). Per i soggetti più sensibili, una tale situazione prolungata può portare a delle conseguenze più o meno gravi.

Per chi, invece, ha già una cerchia di amici, potrebbe capitare che:

- nonostante l’affinità, non si condividano gli stessi interessi, quindi, ad ogni proposta “diversa dal solito”, si ricevono solo negazioni e frasi rivolte al non prenderci sul serio;
- non si abbia la possibilità, per svariate ragioni (tra cui lontananza e salute), di condividere le nostre passioni con gli altri.

Obiettivo

“Find Me, Friend” intende facilitare la comunicazione tra i ragazzi che soffrono di solitudine e quelli che non hanno possibilità di condividere i propri interessi, facendo leva su questi ultimi. Quest’app, infatti, consente di pubblicare una propria panoramica basata, non solo sulle informazioni personali basilari, ma appunto sui loro hobby e passioni. Attraverso questi, ogni utente può trovare altre persone con aspetti comuni e iniziare una conversazione, senza pregiudizi, poiché è assente la possibilità di aggiungere foto, incoraggiando l’apertura dello stesso.

Use cases: Gang of Four... C

Sono 4 le principali funzioni di questo sito:

1) Cercare, attraverso filtri, persone nelle vicinanze inerenti ai propri interessi. “Nelle vicinanze” significa che viene prioritizzata la provincia di appartenenza dell’utente, nonostante la possibilità di effettuare ricerche personalizzate. Per ogni ricerca, infatti, oltre all’immissione di un range d’età, un utente può specificare una parola chiave, modificando i criteri di ricerca. Per esempio, se un utente ha come interessi “Montagna” e “Cucina” e aggiunge la parola chiave “Tecnologia”, la ricerca si baserà solo sulla parola “Tecnologia”.

Una parte interessante della ricerca è che, grazie ad un algoritmo, ad ogni risultato corrisponde una compatibilità in percentuale, data dal rapporto tra il numero di interessi in comune e il numero di interessi totali dell’utente.

Se la ricerca con i parametri dell’esempio precedente produce 3 risultati:

- X, che ha come interessi “Montagna”, “Cucina”, “Tecnologia” e “Equitazione”, la sua compatibilità con l’utente è del 100%, poiché ha tutti gli interessi dell’utente.
- Y, che ha come interessi “Cucina”, “Ambiente”, “Tecnologia” ecc... , la sua compatibilità con l’utente è del 50%, poiché ha solo metà degli interessi dell’utente;
- Z, che ha come interessi “Animali”, “Tecnologia”, “Ping-Pong”, la sua compatibilità con

l'utente è dello 0%, poichè non sono presenti interessi in comune.

2) Curiosare nei biglietti da visita: dopo la ricerca, l'utente ha la possibilità di visualizzare il profilo di ogni risultato ottenuto, leggendo i dettagli degli interessi appartenenti a tale persona.

3) Contattare gli utenti più interessanti: l'utente può scrivere delle e-mail per iniziare una conversazione con gli utenti che più lo hanno incuriosito.

4) Comunicare una propria panoramica: l'utente, attraverso il suo profilo, si presenta attraverso i suoi interessi. Ognuno, oltre ad essere caratterizzato da un nome e da una descrizione, può avere fino a 4 parole chiave per aumentarne la visibilità. Ogni ricerca infatti si aggancia al nome e alle parole chiave di ogni interesse.

Altre funzionalità sono l'invio di feedback al team di sviluppo e modifica di informazioni/interessi.

Tecnologie

Questa PWA è stata costruita seguendo le architetture software MVC e SPA.

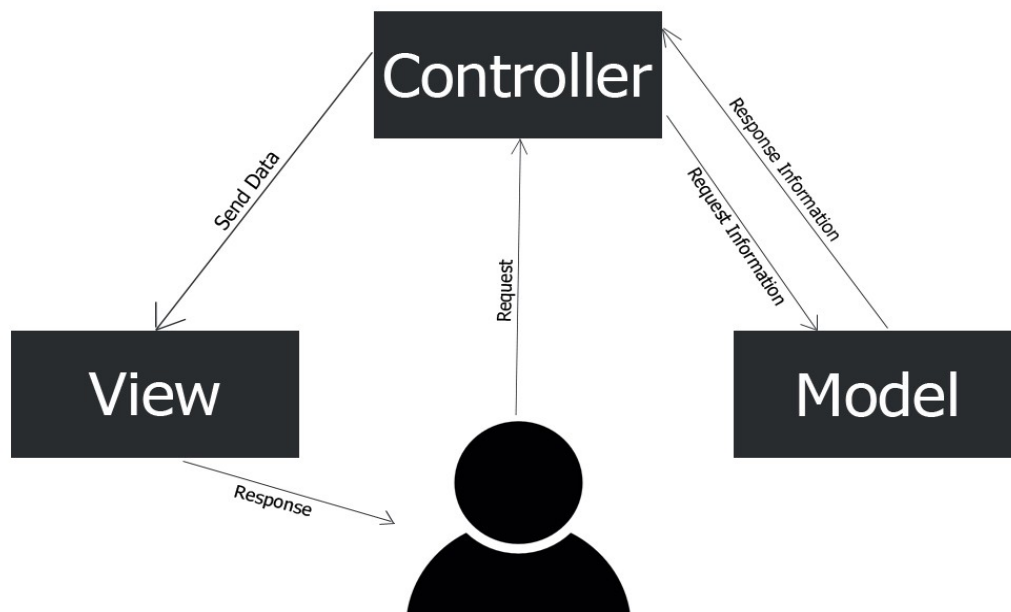
MVC:

- il model è costituito dal database;
- le view sono costituite dai file .html;
- il controller è costituito dall'insieme delle pagine .js. Per definizione questo elemento ha il compito di gestire le view e comunicare con il model; per tale ragione si è preferito modularizzare tali file in due categorie.

La prima, a cui appartengono "Welcome.js", "FindMeFriend.js", "Home.js" e "Profile.js", si dedica al lato Client, quindi riceve comandi dall'utente, effettua richieste al server e ne visualizza la risposta.

La seconda, a cui appartengono "WelcomeBE.js", "HomeBE.js" e "ProfileBE.js", si dedica al lato Server, quindi riceve richieste dal Client, risponde al client e interroga il database. Le due categorie comunicano attraverso API REST descritte nel file index.js.

Model-View-Controller



SPA

Oltre alla pagina Welcome.html, che consente le attività di registrazione e di login, l'applicazione può considerarsi una Single Page Application, poichè prevede il caricamento/aggiornamento delle parti necessarie grazie alla tecnologia AJAX, senza richiedere l'intero documento HTML.

