

# Programare pe dispozitive mobile

Barem proiect - Android

## Obligatoriu pentru nota 5:

- **1 punct din oficiu**
- **Fiecare dintre cerintele urmatoare valoraza 1 punct:**
  - Implementat un RecyclerView cu functie de cautare
  - Utilizat o metoda de navigatie: Navigation Drawer sau Bottom Navigation
  - Implementat o metoda de Share (Android Sharesheet)
  - Local Notifications with Deep Links (or you can use Firebase)

## Fiecare dintre cerintele urmatoare valoraza 1 punct:

- Implementat o operatie cu camera (poza sau video)
- Maps: permisiune de la utilizator + overlays and markers + detail activity
- Implementat o animatie folosind ObjectAnimator si una folosind MotionLayout
- Social Login (Facebook II Google II Twitter II orice altceva)
- UI adaptat pentru landscape mode
- Persistenta datelor folosind baze de date(local: Realm/Room/SQLite, remote: Firebase)
- Web services (Retrofit, Moshi, Firebase)
- Dependency injection (Dagger/Koin)
- Video Playback sau video streaming

## Observatii:

- Proiectul trebuie sa fie scris in Java
- Se va crea un repository pe GitHub, poate sa fie privat, dar va fi nevoie sa trimiteti o invitatie pe adresa [irina.butaru@softbinator.com](mailto:irina.butaru@softbinator.com) cu o saptamana inainte de prezentarea proiectului (! Nu trebuie sa fie versiunea finala, puteti face modificari pana in momentul prezentarii)
- Project Structure: Aplicatia trebuie sa contina atat activitati cat si fragmente, lipsa unei structuri clare, poate aduce scaderea unui punct. Fiecare ecran trebuie sa aiba un scop (Single Responsibility Principle)