

Instalare openGL in Ubuntu(18.04.3 LTS) (multumiri Georgiane Beldea pentru contributie)

1. Comenzi in terminal:

```
sudo apt-get install freeglut3-dev  
sudo apt-get install libglew-dev
```

2. Pentru rularea programelor in c++ in terminal:

2.1 compilare:

```
g++ -o nume_fisier nume_fisier.cpp -lGL -lGLU -lglut -lGLEW
```

2.2 rulare:

```
./nume
```

3. Diferente in cod:

-> librarii:

```
fara #include <windows.h>  
#include <GL/...> in loc de #include <gl/...>
```

-> functia main trebuie sa fie de tip int (int main())

-> in main: return 0;

Arhiva instalare Ubuntu (multumiri lui Gabi Purcaru pentru contributie)

1. Pentru instalat freeglut/glew:

```
sudo apt-get install -y install freeglut3-dev libglew-dev
```

2. Codul sursa trebuie modificat astfel:

```
- fara #include <windows.h>  
- #include <GL/...> in loc de #include <gl/...>  
- int main() si return 0; la sfarsit
```

3. Pentru compilat + rulat:

```
g++ [nume_fisier].cpp -lGL -lGLU -lglut && ./a.out
```