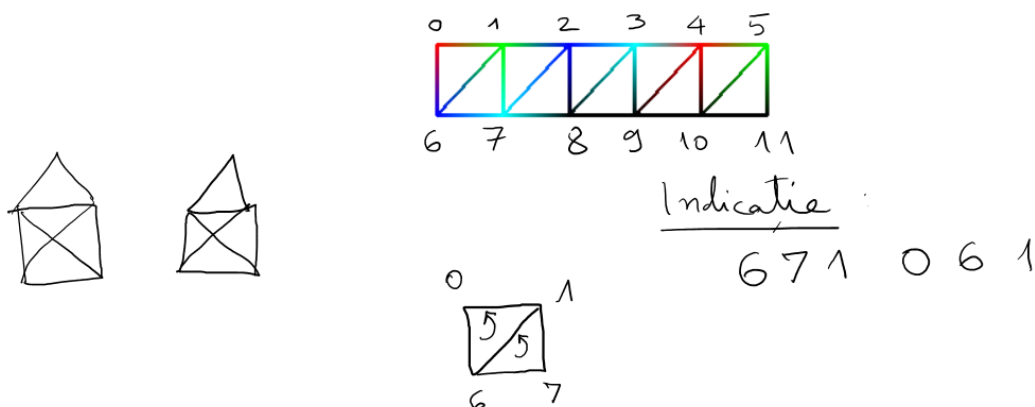


Cerinte Laborator 6 (termen sambata 13.11, ora 23:59).

Indexarea varfurilor, transformari, texturare (2p). Rezolvati cele doua cerinte formulate la laborator. La fiecare cerinta: (i) includeti o scurta descriere a solutiei voastre (max. 3 randuri); (ii) includeti o captura de ecran cu fragmentul de cod sursa relevant si rezultatul obtinut. **TERMEN: sambata, 13.11, ora 23:59. SOLUTIA VA FI TRIMISA PE CHAT-UL INDIVIDUAL.**

1. a) (1p) Folositi `g1DrawElements ()`; pentru a desena

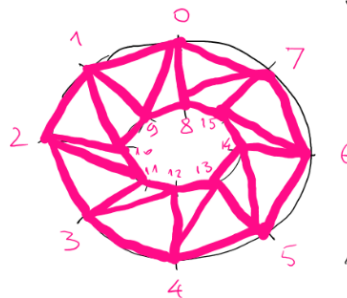
Sugestia indexare:



- b) (Suplimentar, nu se puncteaza, dar voi nota cine rezolva cerinta)

Suplimentar

Construisti câte n puncte ($n = 8, 10, 12, \dots$) pe două cercuri concentrice, cu centrul în origine, apoi desenezi conturul de mai jos.



Indicatie. Cercul de centru O si raza r .

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}, \theta \in [0, 2\pi)$$

ptr. n ales luati ptr. θ valorile $\frac{2k\pi}{n}$, $k = 0, 1, 2, \dots, n-1$

procedural: `circle(r, n)`

`const TWO_PI = 6.28;`

`for (k = 0, k < n, k++)`

`theta = TWO_PI * k / n;`

`x = cos(theta); y = sin(theta);`

2. (1p) In codul sursa 06_02 initial (doar cu un patrat) introduceti o scalare cu factori (2.0, 0.5) si o translatie de vector (30,30).

Desenati:

- cu verde ce se obtine aplicand intai scalarea, apoi translatia
- texturat ce se obtine aplicand intai translatia, apoi scalarea