\*\*特殊规则\*\*

1. 女巫全程不可自救。
2. 如果抽到两张狼人 / 一张狼人+一张盗贼，预言家查验第一张显示好人，第二张显示狼人。  
   好人胜利需要投掉其两张牌。

\*\*特殊角色说明\*\*

1. 恶灵骑士：邪恶阵营。
   1. 拥有「一次」反伤技能-在夜晚中被预言家查验/被女巫下毒，则该神职死亡。
   2. 永远不会死于夜晚。
   3. 若夜晚中女巫与预言家同毒同验恶灵骑士，则是女巫淘汰(因夜晚顺序为女巫在先)。
   4. 猎人若死于夜晚，开枪到恶灵骑士，将无法带走恶灵骑士。但若猎人在白天出局则可带走恶灵骑士。
   5. 守衛盾到惡靈騎士不會被反傷，也盾不住惡靈反傷的技能 。
   6. 不能自爆，不能自刀。

\*\*法官流程\*\*

开始前：

1. 让每位玩家依次睁眼，告知其身份并记录放置顺序。

夜间：

1. 天黑请闭眼
2. (当游戏人数>=7时）金宝宝请睁眼互视同伴并商讨战术  
   金宝宝请闭眼
3. 预言家请睁眼  
   预言家请验人  
   你验的人他的最上面一张身份牌为这个（手势）  
   预言家请闭眼
4. 狼人请睁眼  
   潜行狼请举手  
   狼人请商讨战术并选择击杀目标  
   狼人请闭眼
5. 女巫请睁眼  
   女巫昨夜这位玩家倒牌（仅在女巫还有解药时比手势），你要救吗  
   你要毒谁  
   女巫请闭眼
6. 守卫请睁眼  
   守卫请守护  
   (PS: 不可以连续两晚守护同一个人。)  
   (PS: 如果一个人被同守同救，还是会死。)  
   (PS: 如果一个人被女巫毒了，那守卫的守护无效。）  
   守卫请闭眼
7. 猎人请睁眼  
   猎人你的开枪状态是这个（比手势）  
   (PS: 如果猎人被毒了，则不能开枪。反之可以开枪。)  
   猎人请闭眼
8. 禁言长老请睁眼  
   请选择一位玩家明日禁言（可以空禁）  
   禁言长老请闭眼

首日：

1. (当游戏人数>=8时）竞选警长的玩家请举手
2. 竞选完警长后，公布昨夜死亡信息

法官判定胜负的条件：

当所有狼人玩家的狼牌出局时，好人获胜；  
当所有金宝宝玩家的两张牌都出局时，狼人获胜