## UT2E9. Aplicación de gestión con múltiples entidades.

Construye una aplicación MDI que permita gestionar una colección de películas y libros. En esta ocasión el modelo de datos y la clase encargada de su gestión se facilitan.

La clase película tiene la siguiente estructura

```
public class Pelicula
{
    public int PeliculaId { get; set; }
    public string Titulo { get; set; }
    public int Anno { get; set; }
    public string Genero { get; set; }
}
La clase libro tiene la siguiente estructura
    public class Libro
    {
        public int LibroId { get; set; }
        public string Titulo { get; set; }
        public int Anno { get; set; }
        public string Autor { get; set; }
}
```

Por último la clase encargada de la gestión del modelo, denominada "Negocio", tiene la siguiente estructura. Es conveniente que identifiques la funcionalidad aportada antes de comenzar con la codificación.

```
public class Negocio
        private static List<Pelicula> peliculas;
        private static List<Libro> _libros;
        static Negocio()
            _peliculas = new List<Pelicula>();
            libros = new List<Libro>();
        }
        public static List<Pelicula> ObtenerPeliculas()
            return peliculas;
        public static void CrearPelicula(Pelicula nuevaPelicula)
            if ( peliculas.Count > 0)
            {
                nuevaPelicula.PeliculaId = _peliculas.Max(x => x.PeliculaId) + 1;
            }
            else
            {
                nuevaPelicula.PeliculaId = 1;
            }
```

```
_peliculas.Add(nuevaPelicula);
    }
    public static Pelicula ObtenerPelicula(int peliculaId)
        return _peliculas.FirstOrDefault(x => x.PeliculaId == peliculaId);
    public static void BorrarPelicula(int peliculaId)
        var borrar = ObtenerPelicula(peliculaId);
        _peliculas.Remove(borrar);
    }
    public static List<Libro> ObtenerLibros()
        return libros;
    }
   public static void CrearLibro(Libro nuevoLibro)
        if (_libros.Count > 0)
        {
            nuevoLibro.LibroId = _libros.Max(x => x.LibroId) + 1;
        }
        else
        {
            nuevoLibro.LibroId = 1;
        _libros.Add(nuevoLibro);
    }
    public static Libro ObtenerLibro(int libroId)
        return _libros.FirstOrDefault(x => x.LibroId == libroId);
    }
    public static void BorrarLibro(int libroId)
        var borrar = ObtenerLibro(libroId);
        _libros.Remove(borrar);
    }
}
```

La aplicación contara con 5 formularios:

- Contenedor: que realizara la función de contenedor MDI y de formulario de entrada.
- ListaLibroFrm: mostrará el listado de libros disponibles.
- LibroFrm: formulario de propiedades de la clase libro.
- ListaPeliculaFrm: mostrará el listado de películas disponibles.
- PeliculaFrm: formulario de propiedades de la clase película.

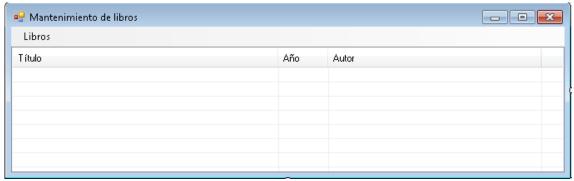
El aspecto del formulario Contenedor será el siguiente.



Consideraciones formulario contenedor.

- El menú "Archivo" únicamente tendrá la opción de "Salir".
- El menú "Mantenimiento" tendrá las opciones "Películas" y "Libros".
  - La opción "Peliculas" abrirá el formulario "ListaPeliculaFrm" como formulario hijo de "Contenedor".
  - La opción "Libros" abrirá el formulario "ListaLibroFrm" como formulario hijo de "Contenedor".
- El menú "Ventanas" tendrá las opciones "Cascada", "Horizontal" y "Vertical". En esta opción de menú se mostrará la lista automática de ventanas abiertas.

El aspecto del formulario ListaLibroFrm será el siguiente.

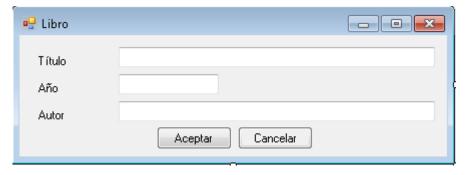


Consideraciones del formulario ListaLibroFrm

- Es un formulario hijo del formulario contenedor
- Los datos de los libros se mostrarán a través de un listview con 3 columnas, título, año y autor.
- Cada fila de la lista almacenara en su propiedad Tag el dato del libro asociado.

- Únicamente se podrá seleccionar un único elemento de la lista a la vez.
- El listview tendrá asociado un menú contextual con las opciones crear, ver y borrar.
   La opción crear solamente se habilitará cuando no exista ningún elemento seleccionado en la lista, las opciones ver y borrar solamente se habilitarán cuando exista un elemento seleccionado en la lista.
- Las opciones crear, ver y borrar contaran con la iconografía más adecuada para cada caso. Las opciones crear y ver emplearan el formulario "LibroFrm", la opción borrar solicitara al usuario confirmación a través de un MessageBox.
- Cuenta con un menú principal denominado "Libros" con la única opción "Crear" a través de la cual se podrán crear libros a través del formulario "LibroFrm".
- Después de las operaciones crear, actualizar y borrar los datos de la lista deberán refrescarse automáticamente.
- Al hacer doble click sobre un libro de la lista se ejecutará la acción de "Ver" sobre el libro seleccionado.

El aspecto del formulario LibroFrm será el siguiente.

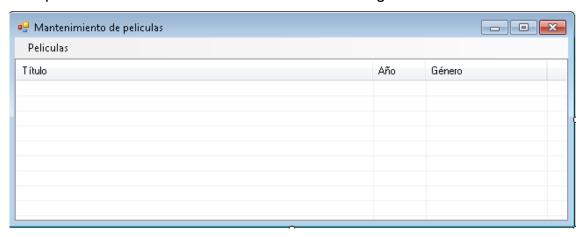


## Consideraciones del formulario LibroFrm

- El constructor sin parámetros será privado.
- Existirá un constructor público que reciba como único parámetro un objeto libro.
- El constructor público asignara los valores del objeto a los distintos controles del formulario. Además se establecerá el valor DialogoResult.Cancel al formulario.
- Al pulsar el botón aceptar se volcarán los valores de los controles al objeto libro asociado al formulario. Además se establecerá el valor DialogResult.Ok al formulario.
- El tamaño del formulario no podrá ser modificado por el usuario.
- Las propiedades AcceptButton y CancelButton estarán debidamente asignadas a los botones del formulario.

• El formulario se mostrará siempre de forma modal.

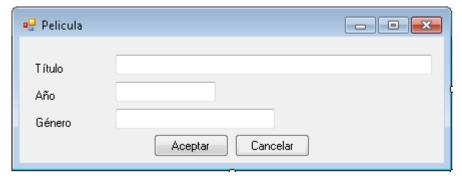
El aspecto del formulario ListaPeliculaFrm será el siguiente.



## Consideraciones del formulario ListaPeliculaFrm

- Es un formulario hijo del formulario contenedor
- Los datos de las películas se mostrarán a través de un listview con 3 columnas, título, año y género.
- Cada fila de la lista almacenara en su propiedad Tag el dato de la película asociada.
- Únicamente se podrá seleccionar un único elemento de la lista a la vez.
- El listview tendrá asociado un menú contextual con las opciones crear, ver y borrar.
   La opción crear solamente se habilitará cuando no exista ningún elemento seleccionado en la lista, las opciones ver y borrar solamente se habilitarán cuando exista un elemento seleccionado en la lista.
- Las opciones crear, ver y borrar contaran con la iconografía más adecuada para cada caso. Las opciones crear y ver emplearan el formulario "PeliculaFrm", la opción borrar solicitara al usuario confirmación a través de un MessageBox.
- Cuenta con un menú principal denominado "Peliculas" con la única opción "Crear" a través de la cual se podrán crear películas a través del formulario "PeliculaFrm".
- Después de las operaciones crear, actualizar y borrar los datos de la lista deberán refrescarse automáticamente.
- Al hacer doble click sobre una película de la lista se ejecutará la acción de "Ver" sobre la película seleccionada.

El aspecto del formulario PeliculaFrm será el siguiente.



## Consideraciones del formulario PeliculaFrm

- El constructor sin parámetros será privado.
- Existirá un constructor público que reciba como único parámetro un objeto película.
- El constructor público asignara los valores del objeto a los distintos controles del formulario. Además se establecerá el valor DialogoResult.Cancel al formulario.
- Al pulsar el botón aceptar se volcarán los valores de los controles al objeto película asociado al formulario. Además se establecerá el valor DialogResult.Ok al formulario.
- El tamaño del formulario no podrá ser modificado por el usuario.
- Las propiedades AcceptButton y CancelButton estarán debidamente asignadas a los botones del formulario.
- El formulario se mostrará siempre de forma modal.

NOTA: se deja a elección del alumno la forma de gestionar los formularios de lista libros y lista películas. ¿se podrán abrir múltiples instancias de cada uno o solo una a la vez?, ¿en qué caso debería incluir una opción de menú para refrescar los listados?

Al terminar sube a la plataforma un documento con formato zip y el nombre "UT2E8\_NOMBREAPELLIDOS" con el proyecto de código. **RECUERDA limpiar la solución antes de comprimirla**.