

UT 6. Ejercicio 1, crear un proyecto de pruebas.

A partir del proyecto paralelo realizado durante el curso, Zoocan, vamos a construir un proyecto de pruebas que compruebe automáticamente el correcto funcionamiento de la clase de Negocio.

En primer lugar, deberás adaptar la clase para poder trabajar con un acceso a datos moqueado. Una opción sencilla es definir un nuevo constructor que reciba los objetos moqueados, en este caso la base de datos y los parámetros requeridos.

Recuerda que al realizar esta modificación la aplicación original debe continuar funcionando de forma correcta. LAS PRUEBAS SON TRANSPARENTES PARA LA CLASE A PROBAR, por lo que si el proyecto original acaba con referencias a las librerías de pruebas es que algo mal has hecho.

Se pide:

Para cada funcionalidad se deben crear pruebas para los siguientes escenarios:

- Datos correctos
- Datos incorrectos
- Parámetros nulos
- Si se puede lanzar una excepción de negocio que se lance cuando se cumplan las condiciones.
- Si se puede lanzar una excepción de negocio que no se lance cuando no se cumplan las condiciones.

Para que no quede duda, se deben crear casos de prueba para altas, bajas, modificación, parámetros nulos, parámetros incorrectos, parámetros correctos y cada posible excepción de negocio.