Controles avanzados

UT5. GENERACIÓN DE INTERFACES A TRAVES DE XML

TabControl

Control que agrupa la información en pestañas.

Etiquetas

- **TabControl**, elemento contenedor.
 - Propiedad TabStripPlacement, permite indicar en qué lado se ponen las pestañas, por defecto arriba, pero puedo Left, Rigth, Bottom.
- Tabltem, etiqueta para cada pestaña.
 - Propiedad **Header**, texto a mostrar en la pestaña.

TabControl - II

Código

- tabControl.**SelectedIndex**, índice de la pestaña seleccionada.
- tabControl.SelectedItem, pestaña seleccionada.
- tabControl. Items, colección de pestañas.

TreeView

Control en forma de árbol que muestra la información según una jerarquía de padre hijos.

Es más sencillo que en WinForms por lo que habrá que codificar algunas características no presentes.

Etiquetas

- TreeView, contenedor principal, los nodos hijos son del tipo "TreeViewItem"
- TreeViewItem, cada nodo visible
 - Header, texto del nodo.
 - TreeViewItem.Header, podemos desarrollarlo para darle formato, icono más texto.
 - IsExpanded, indica si el nodo está expandido o no.
 - IsSelected, indica si el nodo está seleccionado o no.

TreeView - II

Eventos TreeViewItem

- **Expanded**, al expandir el nodo, normalmente carga de nodos y ajuste del icono.
- **Collapsed**, al colapsar el nodo, normalmente ajuste del icono.
- **Selected**, al seleccionar el nodo, normalmente para la carga de otros datos que no sean nodos hijo.

NOTA: los eventos aunque se producen por cada nodo se definen en la etiqueta TreeView, por ejemplo TreeViewItem.Expanded