## FUNCȚII ÎN PASCAL

Profesor: Maria Guţu

Elevă: Ermurachi Veronica

### Objective:

- Invatarea utilizarii funtiei in PASCAL
- Rezolvarea problemelor
- Exemple

■În limbajul PASCAL există două tipuri de subprogram: funcții și proceduri.

■Funcțiile- subprograme care calculează și returnează o valoare.

- Limbajul PASCAL conține un set de funcții predefinite,cunoscute oricărui program:sin,cos,eof etc.
- Conceptul de funcție extinde noțiunea de expresie PASCAL.

# TEXTUL PASCAL AL UNEI DECLARAȚII DE FUNCȚIE ARE FORMA:

```
Function f(x1,x2,...,xn):tr;
D;

begin
...
f:=e;
...
End;
```

```
f-numele funcției
(x1,x2, ...,xn)-lista optionala
de parametri formali reprezantand
argumentul functiei.
tr-tipul rezultatului(ttip simplu sau de referință
```

- Antetul este urmat de **corpul functiei**, fomat din declarațiile locale opționale D și instrucțiunea **compusă begin . . . end.**
- Declarațiile locale sunt grupate în secțiunile (eventual vide) label,const,ype,var,function/procedure.

■ În mod obisnuit,un parmetru formal din lista (x1,x2,...,xn) are forma:

v1,v2,...,vk:tp

Unde v1,v2,...,vk sunt indentificatori

tp este un nume tip

**■** f(a1,a2,...,an)

Unde (a1,a2,...,an) este lista de parametri actuali.

Parametru acual trebie sa fie compatibil din punct de vedere al atribuirii cu tipul parametrului formal.

# EXEMPLE DE PROGRAME ÎN PASCAL CU FUNCȚII

Functie care returneaza media aritmetica a 5 numere intregi:

Function media (x,y,z,k,m:integer):real;

Begin

Media := (x+y+z+k+m)/5

End;

## Functie care returneaza produsul cifrelor unui numar natural:

```
type natural=0..MaxInt;
Function pro(N:natural):natural;
BeginP:=1;
RepeatC:=N Mod 10;
P:=P^*C;
N:=N div 10Until N=0;
pro:=P
End;
```

De creat un subprogram ce determina perimetrul minim si locul lui in tabloul a[1..10] of real.

```
Program P4;
type tab=array[1..10] of real;
var a:tab;
locul,i,n:integer;
min:real;
function minim(var x:tab; k:integer):real; var j:integer;
begin min:=x[1];
locul:=1;
for j:=2 to k do begin if x[j]<min then begin min:=x[j]; locul:=j;
end;
end;
minim:=min; end; begin write('n=');
readln(n);
for i:=1 to n do readln(a[i]);
min:=minim(a,n);
writeIn('min=',min:5:2,'locul=',locul);
end.
```

Fie dat tabloul unidimensional a[1..10]of real, de determinat suma elementelor acestui tablou utilizind o functie.

```
Program P2;
type tab=array[1..10] of real;
var a:tab; i,n:integer; s:real;
function suma(x:tab; n:integer):real;
var i:integer; z:real;
begin z:=0;
for i:=1 to n do z:=z+x[i];
suma:=z; end;
begin{main} write('n=');
readln(n);
write('dati elementele tabloului:');
for i:=1 to n do readln(a[i]);
s:=suma(a,n);
write('s=',s:5:2);
end.
```

#### Surse de informare:

- https://www.scribd.com/doc/52848291/functii-si-proceduri
- http://metodpascal.blogspot.com/p/proceduri-si-functii.html
- Manual p.6-8.