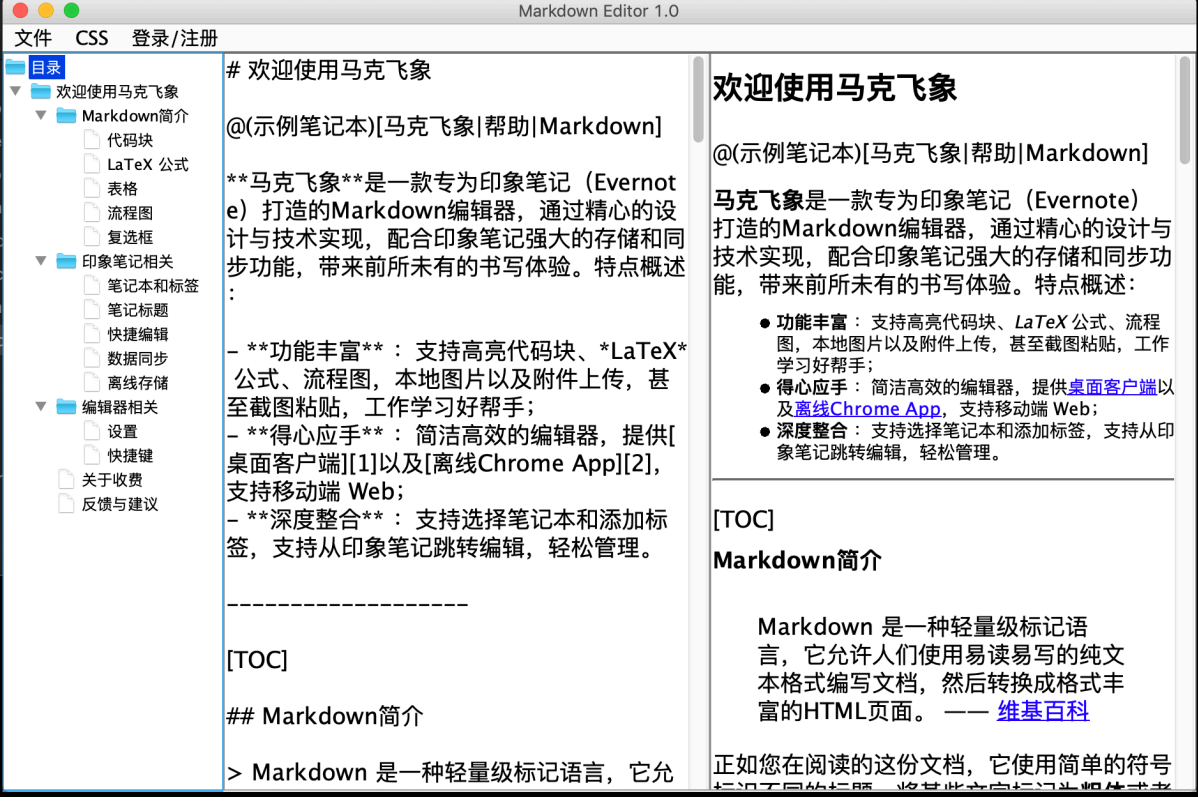


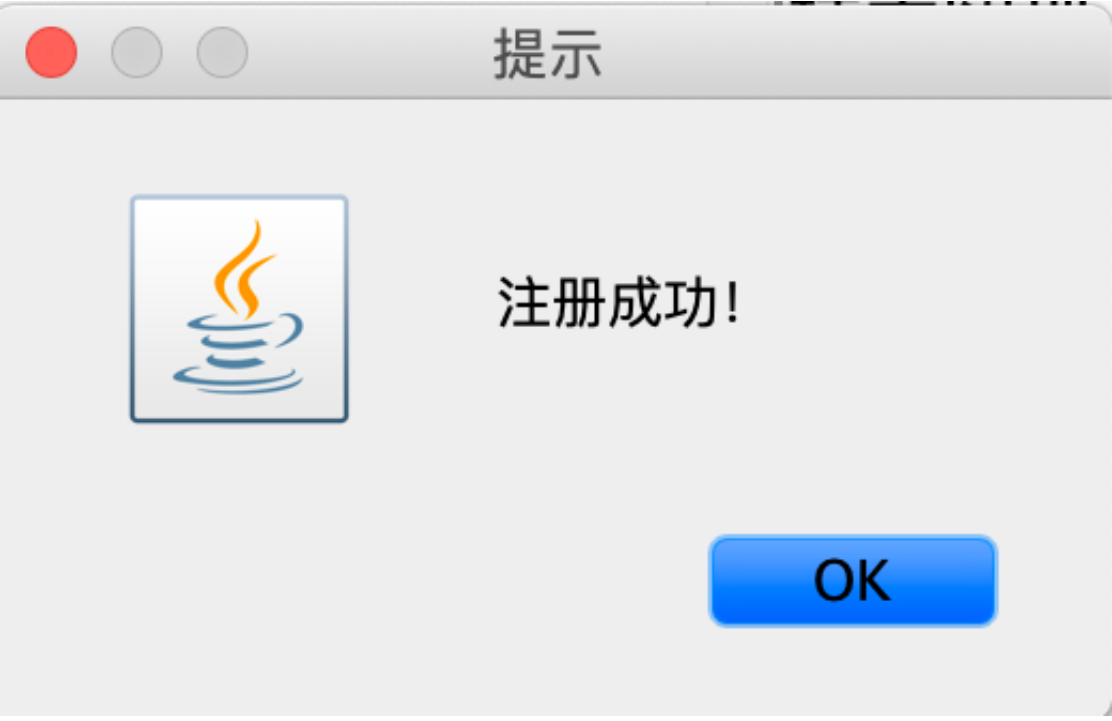
Markdown协同编辑器

3150300217 曾微嫄 软件工程

截图



注册账户，登录



创建房间，供外部连接



功能

依照课程要求，本次作业实现了以下功能：

- 能编辑Markdown文档
- 能在编辑区的左侧看到实时的文档目录
- 能保存和打开Markdown文档
- 能输出html
- 能建立一个网络服务，以供其他编辑器连接
- 能连接其他编辑器，连接后可编辑对方正在编辑的文档
- 连接了其他编辑器后，能实时同步反映服务器上的文件在其他编辑器上的修改
- (加5分)能实时在编辑区右侧看Markdown渲染后的效果

目录

建立目录树

```
private void setTitles() {
    Pattern pattern = Pattern.compile("<h(\\d)>(.*?)</h(\\d)>", Pattern.CASE_INSENSITIVE);
    Matcher matcher = pattern.matcher(mHTML);

    mRoot.removeAllChildren();
    while(matcher.find()) {
        int rank = matcher.group(1).charAt(0) - '0';
        String title = matcher.group(2);

        DefaultMutableTreeNode target = mRoot;
        for(int i = 1; i < rank; i++) {
            target = (DefaultMutableTreeNode)target.getChildAt(target.getChildCount() - 1);
        }
        target.add(new DefaultMutableTreeNode(title));
        target.insert(new DefaultMutableTreeNode(title), target.getLastChild());

        //如果树展开了，不能用上面两种方法，必须用下面这种，利用TreeModel。
        mTreeModel.insertNodeInto(new DefaultMutableTreeNode(title), mTreeModel.getRoot(), mTreeModel.getChildCount());

        //必须用这个，否则视图不更新。
        mTree.updateUI();
    }
}
```

Markdown

语法解析器：

利用了[markdown4j](#)开源库

实时渲染：

```
private void update() {
    mTextChanged = true;
    mText = mTextArea.getText();

    try {
        mHTML = mParser.parseMarkdownToHTML(mText);
        mEditorPane.setText(mHTML);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    setTitles();

    System.out.println("updated");
}
```

网络服务器

利用socket实现，详细见Client.java 和 Room.java