







Kniffel Planung

- Ich brauche erst einmal 5 Würfel - die habe ich ja eigentlich schon aus den Aufgaben
- Ich muss Würfel auswählen können, um sie zu deaktivieren (damit lege ich sie quasi zur Seite) - auch das habe ich aus den Aufgaben schon
- Ich brauche einen Button der beim Drücken alle ausgewählten Würfel würfelt
- Ich brauche auch einen Button der sagt, ich möchte nicht weiter würfeln, sondern zähle die ausgewählten Punkte/Augenzahlen jetzt zusammen
- Nach 3-mal Würfeln, würfelt der Button nicht mehr bis ich den Nichtmehr-Würfel-Button gedrückt habe 😊
- alle ausgewählten Würfel, die zusammenpassen (wie z.B. 3 Einsen oder 4 Zweier) werden an der Augenzahl zusammengezählt -> 3 Einsen wären 3 Punkte, 4 Zweier wären 8 Punkte
- Bei 5 Würfeln mit derselben Augenzahl (bzw. Dieselbe RandomZahl) erhalte ich ein Kniffel und damit 50 Punkte!!!!
- Das Spiel ist zu Ende, wenn ich den oberen Block voll habe – Einser, Zweier, Dreier etc. Belegt – belegen tue ich es durch auswählen der Würfel nach dem letzten Wurf in der Runde?
- Die Punkte werden in einem Kniffelblock oben in der Ecke gezählt

Kniffelblock	
Augenzahl	Punkte
 	3
 	8
 	6
 	8
 	15
 	12
kniffel	50
	102