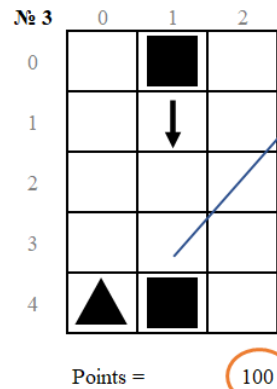
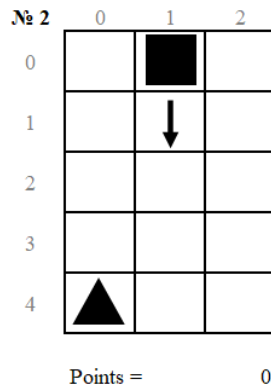
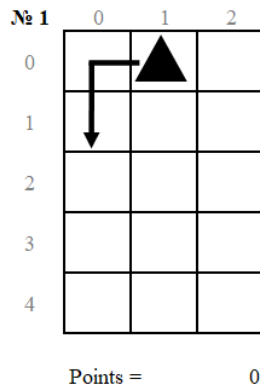
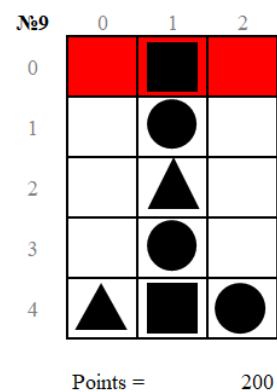
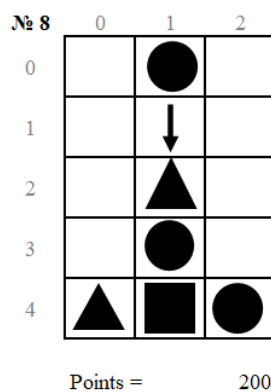
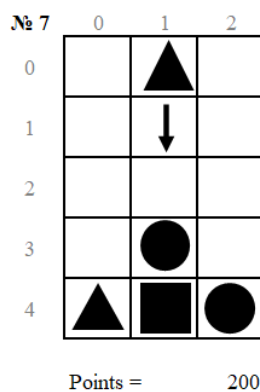
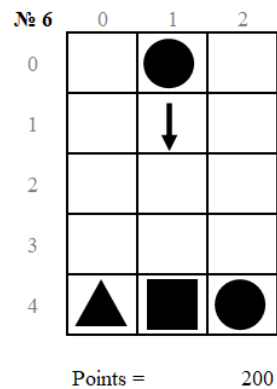
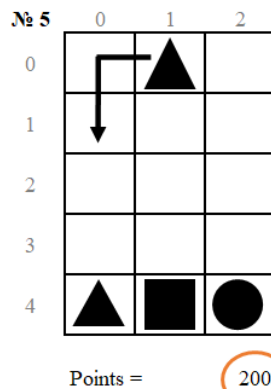
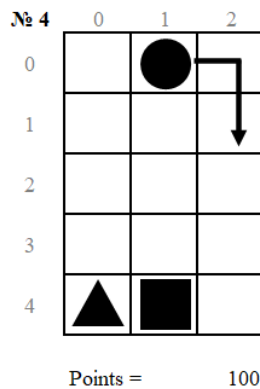


Funny Shapes



Об'єднання
фігур,
нарахування
балів



Гра завершена! Кількість ходів – 9. Сума виграшу – 200 балів!

Алгоритм гри:

1. Формується пуста матриця, наприклад, 3x5 з елементами від $m[0,0]$ до $m[4,2]$.
2. У першому рядку посередині (в нашому випадку це позиція $m[0,1]$) з'являється випадковим чином одна із трьох геометричних фігур: квадрат, трикутник або коло.
3. Гравець обирає гарячими клавішами один з трьох напрямків руху: вліво і вниз, вправо і вниз, прямо і вниз.
4. В залежності від обраного напрямку, елемент переходить у відповідний стовпчик та опускається до останньої пустої позиції.
5. Якщо фігура співпадає з тою, що вже розміщена в цьому стовпчику нижче, то вони об'єднуються в одну та фіксуються на нижній позиції, а гравець отримує 100 балів, в іншому випадку бали не нараховуються, а фігури залишаються обидві "одна на одній".
6. Гра закінчується, коли усі рядки одного із стовпчиків повністю заповняться фігурами, тобто згенерована фігура не може спуститися нижче і лишається на рядку з індексом 0.
7. Виграш дорівнює кількості набраних гравцем балів.