

- **Justificar** el modelo de vida del software en el que se basará nuestro desarrollo.

En este caso, pienso que lo más lógico es basarse en un diseño de software basado en el **modelo evolutivo**, principalmente porque los objetivos no están lo suficientemente claros y se prevé que haya cambios y mejoras significativas conforme se va poniendo en marcha la aplicación, nuevos aspectos a tener en cuenta, nuevas tecnologías, nuevas perspectivas de negocio, etc... Este tipo de ciclo se adapta mejor que los demás a mi caso concreto ya que el cliente no tiene claro que necesidades quiere cubrir con la aplicación.

Dentro de este modelo el que mejor se adapta es el **modelo iterativo incremental** porque se trata de un negocio familiar, en el que no necesitamos una excesiva seguridad. Además, podemos realizar diferentes versiones de la aplicación, entregarlas al cliente y a partir de la retroalimentación entre el desarrollador y el cliente, podremos incrementar mejoras y nuevas versiones más completas.

- Crear un diseño de **casos de uso** donde, aparezcan al menos:
  1. 3 actores
  2. una herencia entre actores
  3. 10 casos de uso
  4. 2 relaciones de uso
  5. 2 relaciones de extensión
- Elegir un caso de uso y desarrollarlo en **pseudocódigo y en diagrama de flujo**. Se valorará haber utilizado como mínimo una condición y 3 tipos diferentes de símbolos (Entrada, Salida, proceso, ...)

Imagen adjunta