



JAVA POO

Concepteur Développeur D'Applications

CDA24060

Août 2025

Collections

- Comprendre le fonctionnement des listes et des classes associées.
- Savoir manipuler une liste d'objets, trier, ajouter, supprimer, parcourir la liste.
- Comparer deux objets.
- Créer et manipuler des dates.

Exercice 1

Utilisation des listes.

- A partir de nos classes MMORPG
 - créer un nouveau projet
 - Respecter l'organisation MVC
- Vous allez créer des objets de chacune des classes et créer 3 ArrayList : une de voleurs, une de guerriers et une de soigneurs.
 - Vous pouvez réutiliser mes classes de mon Github ou créer votre propres classes MMORPG
 - Vous pouvez mettre en place un système proposant la création de personnage à l'aide d'un menu ou créer directement les objets nécessaires... c'est au choix.
- Vous allez créer ensuite une ArrayList listeGroupe contenant un groupe de Personnes qui sera composé d'un guerrier, d'un voleur et d'un soigneur.
 - Vous devez ici réfléchir à comment intégrer cette notion le projet MMORPG.
- Créer une méthode permettant d'afficher la liste des guerriers, des voleurs et des soigneurs
- Créer une méthode permettant d'afficher la liste des groupes.

Exercice 2



Utilisation de la classe Date

- A partir de nos classes MMORPG
- Ajouter une propriété dateCreation de type date à notre groupe d'aventuriers.
 - Ajouter une demande de saisie pour enregistrer cette date dans le groupe.
 - Manipuler la saisie afin qu'elle puisse correspondre au type date de la propriétés dateCreation et modifier les groupes en conséquence.
 - Modifier les affichages pour désormais afficher la date lors de l'affichage des groupes.

Exercice 3

Comparaison d'objets.

- A partir de nos classes MMORPG
- On souhaite effectuer la comparaison de 2 instances Voleurs
 - Tester la comparaison de deux instances avec ==
 - Que constatez vous ?
 - Tester la comparaison de deux instances avec equals
 - Surcharger la méthode equals de la classe Object.
 - La comparaison de deux voleurs se fera sur leur nom, leur niveau et leur habilité.
 - Tester l'égalité de 2 instances voleuses.
- On souhaite effectuer la comparaison de 2 instances guerriers
 - Tester la comparaison de deux instances avec compareTo
 - Implémenter Comparable dans la classe Guerrier et surcharger la méthode compareTo de l'interface.
 - La comparaison de deux guerriers se fera sur leur nom, leur niveau et leur force.
 - Tester l'égalité de 2 instances voleuses.