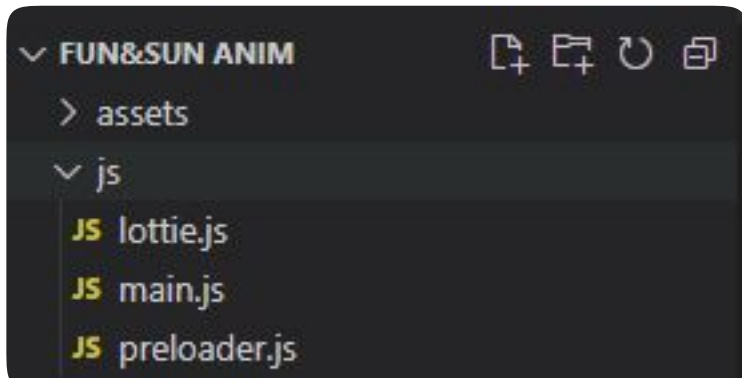


Ванильный JS

Вам нужно импортировать в свой проект из папки js два файла: preloader.js и lottie.js (и подключить скрипты)



```
<script type='module' src='./js/preloader.js'></script>
<script src='./js/lottie.js'></script>
</html>
```

Если для прелоадера уже есть стилизация, то достаточно внутри класса Preloader скопировать сам плеер и самостоятельно указать пути в свойствах **container** и **path**

```
// lottie anim
const animation = lottie;
animation.loadAnimation({
  container: document.querySelector('#' + this.idChild),
  rendere: 'svg',
  loop: true,
  autoplay: true,
  path: this.path
})
```

Если нет готовой стилизации.
В конструкторе Preloader три свойства:

1. Отвечает за id внешнего контейнера
2. Отвечает за id внутреннего контейнера
3. Отвечает за путь к json файлу, где находится анимация

```
1 export default class Preloader {
2
3   constructor(options) {
4     this.id = options.id,
5     this.idChild = options.idChild,
6     this.path = options.path
7   }
8 }
```

Пример создания экземпляра класса и стилизации объектов

```
const preload = new Preloader({
  id: 'container_preloader',
  idChild: 'sub_container_preloader',
  path: './assets/cruise.json'
});

preload.render();
```

```
.container_preloader {
  display: flex;
  justify-content: center;
}

.sub_container_preloader {
  width: 150px;
}
```

React, Vue

Установите через терминал библиотеку lottie.
Подробнее как это сделать: <https://lottiefiles.github.io/lottie-docs/>



Импортируйте библиотеку и json файлы

```
import Lottie from "lottie-react";
import anHome from '../components/lottie/animation/anim_test.json';
```

В свойстве **animationData** прописать импорт анимации

```
//Добавление Лотти анимации
function lottieHome() {
  return (
    <div className="lottie_home">
      <Lottie
        loop={true}
        animationData={anHome}
      />
    </div>
  )
}
```