



**RICCARDO
BERTO**

21/11/1993



347 2923992

riccardo.berto@protonmail.com

Asti

[/in/riccardo_berto](#)

[github.com/verorip](#)

[verorip.github.io/](#)

SOFT-SKILL

- Buon Teamwork e buono spirito di squadra
- Buona gestione del tempo
- Capacità di adattamento al contesto
- Puntuale
- Pensiero analitico

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano - LINGUA MADRE

Inglese - B2

Spagnolo - A2



PROFILO

Sono uno studente laureando in informatica magistrale con tanta passione e voglia di imparare.

Ho svolto diversi progetti universitari che mi hanno permesso di acquisire esperienza in lavoro di gruppo, gestione del lavoro in presenza di deadlines e organizzazione dei compiti.



EDUCAZIONE E QUALIFICHE



- gen 2018 - in corso Laurea Magistrale in Informatica
Università degli studi di Milano
- set 2013 - dic 2017 Laurea Triennale in Informatica
Università del piemonte orientale Amedeo Avogadro
- set 2008 - giu 2013 Diploma scuola superiore



ESPERIENZE LAVORATIVE

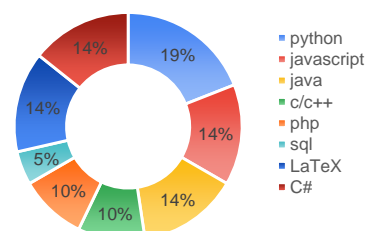


- Del settore informatico:
06/2017-09/2017 - Sviluppo progetto di tesi e gestione laboratorio presso
"LAB121 Coworking + FabLab" di Alessandria
- Non del settore informatico:
09/2017 - Lavoro presso Cooperativa Lesa per allestimento e supervisione delle
Sagre D'Asti



LINGUAGGI

Python	Intermedio-Avanzato
Javascript	Intermedio
Java	Intermedio
C/C++	Principiante-Intermedio
php	Principiante-Intermedio
sql	Principiante
LaTeX	intermedio
C#	intermedio





PROGETTI



Progetto di sistemi distribuiti: progetto in Java in cui nodi inseriti all'interno di una rete sono organizzati ad albero e raccolgono dati da sensori e li aggregano. I nodi della rete si autogestiscono, all'inserimento di un nuovo nodo la struttura della rete si riorganizza senza intervento esterno.



Parallel computing: progetto in C con libreria Nvidia Cuda di implementazione dell'algoritmo per l'individuazione della Clique Massima all'interno di un grafo in parallelo.



Moleficent: progetto di gruppo per la progettazione e creazione di un prototipo di un videogioco multigiocatore utilizzando Remote Procedure Control (RPC). Sviluppato in Unity3D.



VR Cooking Simulator: progetto in realtà virtuale in cui si è progettato e creato un prototipo di simulatore di cucina, usando come periferica d'input un dispositivo LeapMotion per il tracking delle mani in tempo reale. Sviluppato in Unity3D.



Deep reinforcement Learning per orchestrazione servizi MEC: progetto di tesi Magistrale in cui si sono progettati e sviluppati una rete neurale e un simulatore d'ambiente per poter addestrare un agente ad orchestrare servizi MEC che richiedono bassa latenza all'interno del contesto 5G.



COMPETENZE E SOFTWARE

IDE:

PyCharm
WebStorm
IntelliJ
Atom
VisualStudio (principiante)
Eclipse (principiante)

Frameworks/Librerie:

Tensorflow
Node.js
Electron
Pandas
Mathlib
Nvidia Cuda

S.O.:

Windows
Linux
Ubuntu
Raspbian

Altro:

Apache
Tomcat
Unity
Blender
Git



Hobby

Videogiochi
Elettronica (arduino/raspberry)
Grafica
Programmazione di bot per social apps