1)Structure d’un programme java

* Doit contenir une fonction statique appelée main
* On va utiliser souvent des programmes java pour tester nos classes.
* Ex : public class testmenu {(testmenu.java)

Public static void main (String [] args) {

Menu unMenu = new Menu ();

unMenu.affiche();

}

}

TestEmploye.java

2) Structure d’une classe en java

Nom de la classe -> class moteur{

//atributs

Private String manque; liste des atributs(état)(Variable)

Private Int nbCylindre; a protéger(private)

Private float volume;

Public String getManque(){ liste des procédure de méthodes

Return manque; qui constituent son

} public int getnbCylindre(){return nbCylindre;} interface(public)

Public float getVolume(){return volume;}

Public void setManque(String a){ manque=a;}

Représentation d’une classe en UML