

## Syntaxe d'une expression régulière

Caractère	Description
[xyz]	Un jeu de caractères. Correspond à n'importe lequel des caractères placés entre crochets. Par exemple, [abc] correspond au « a » de « plaine ».
[^xyz]	Un jeu de caractères négatif. Représente n'importe quel caractère non compris dans les crochets. Par exemple, [^abc] correspond au « p » de « plaine ».
[a-z] ([A-Za-z])	Une plage de caractères. Correspond à l'un des caractères de la plage spécifiée. Par exemple, [a-z] correspond à n'importe quel caractère alphabétique minuscule de la plage « a » à « z ». Pour avoir tous les caractères, prendre l'exemple entre parenthèse
[^a-z]	Une plage de caractères négative. Correspond à un caractère ne figurant pas dans la plage spécifiée. Par exemple, [^a-z] correspond à n'importe quel caractère qui ne fait partie de la plage « a » à « z ».
\d	Correspond à un caractère numérique. Équivalent à [0-9].
\D	Correspond à un caractère non numérique. Équivalent à [^0-9].
\w	Correspond à tout caractère littéral y compris le trait de soulignement. Équivalent à [A-Za-z0-9_].
\W	Représente n'importe quel caractère non littéral Équivalent à [^A-Za-z0-9_].
\num	Correspond à <i>num</i> , <i>num</i> étant un entier positif. Une référence arrière aux correspondances capturées. Par exemple, (.)\1 correspond à deux caractères identiques consécutifs.

## Caractères spéciaux

Caractère	Commentaire
( )	Marque le début et la fin d'une sous-expression. Les sous-expressions peuvent être capturées pour une utilisation ultérieure. Pour trouver des correspondances de ces caractères, utilisez \( et \).
.	Correspond à n'importe quel caractère unique à l'exception du caractère de saut de ligne \n. Pour qu'il corresponde à ., utilisez \.
[ ]	Marque le début d'une expression entre crochets. Pour trouver des correspondances de ces caractères, utilisez \[ et \].
\	Marque le caractère suivant comme un caractère spécial, un littéral, une backreference ou une séquence d'échappement octale. Par exemple, le caractère n correspond au caractère n. \n correspond à un caractère de saut de ligne. La séquence \\ correspond à \ et \\\( correspond à (.
/	Dénote le début ou la fin d'une expression régulière littérale. Pour trouver des correspondances du caractère /, utilisez \/.
	Indique un choix entre deux éléments. Pour trouver des correspondances de  , utilisez \ . ex. : x y Correspond à x ou y. Par exemple, 'f tout' correspond à « f » et à « tout ». '(f t)out' correspond à « fout » ou à « tout ».

## Ancres

Caractère	Description
<code>^</code>	Correspond à la position au début de la chaîne d'entrée.
<code>\$</code>	Correspond à la position à la fin de la chaîne d'entrée.
<code>\b</code>	Correspond à la limite d'un mot, c'est-à-dire à la position entre un mot et un espace.
<code>\B</code>	Correspond à une non-limite de mot.

## Caractères non imprimables

Caractère	Signification
<code>\cx</code>	Fait correspondre le caractère de contrôle indiqué par <i>x</i> . Par exemple, <code>\cM</code> fait correspondre un caractère Contrôle-M ou un retour chariot. La valeur de <i>x</i> doit faire partie de la plage A-Z ou a-z. Dans le cas contraire, <i>c</i> est considéré comme un caractère <i>c</i> littéral.
<code>\f</code>	Correspond à un caractère de saut de page.
<code>\n</code>	Correspond à un caractère de saut de ligne.
<code>\r</code>	Correspond à un caractère de retour chariot.
<code>\s</code>	Correspond à tout espace blanc, notamment un espace, une tabulation, un saut de page, etc. Équivalent à <code>[ \f\n\r\t\v]</code> .
<code>\S</code>	Correspond à tout espace non blanc. Équivalent à <code>[^ \f\n\r\t\v]</code> .
<code>\t</code>	Correspond à un caractère de tabulation.
<code>\v</code>	Correspond à un caractère de tabulation verticale.

## Quantificateurs

Caractère	Description
<code>*</code>	Correspond zéro ou plusieurs fois au caractère ou à la sous-expression qui précède. Par exemple, <code>zo*</code> correspond à <code>z</code> et à <code>zoo</code> . <code>*</code> équivaut à <code>{0,}</code> .
<code>+</code>	Correspond une ou plusieurs fois au caractère ou à la sous-expression qui précède. Par exemple, <code>zo+</code> correspond à <code>zo</code> et à <code>zoo</code> mais pas à <code>z.</code> <code>+</code> équivaut à <code>{1,}</code> .
<code>?</code>	Correspond zéro ou une fois au caractère ou à la sous-expression qui précède. Par exemple, <code>certain(es)?</code> correspond à <code>certain</code> dans <code>certain</code> ou <code>certaines</code> . <code>?</code> équivaut à <code>{0,1}</code> .
<code>{n}</code>	<i>n</i> est un entier non négatif. Correspond exactement <i>n</i> fois. Par exemple, « <code>o{2}</code> » ne correspond pas au <code>o</code> de <code>Bob</code> , mais correspond aux deux <code>o</code> de <code>zoo</code> .
<code>{n,}</code>	<i>n</i> est un entier non négatif. Correspond au moins <i>n</i> fois. Par exemple, <code>o{2}</code> ne correspond pas au <code>o</code> de <code>Bob</code> , mais correspond à tous les <code>o</code> de <code>zooooo</code> . <code>o{1,}</code> équivaut à <code>o+</code> . <code>o{0,}</code> équivaut à <code>o*</code> .
<code>{n,m}</code>	<i>m</i> et <i>n</i> sont des entiers non négatifs, où <i>n</i> ≤ <i>m</i> . Correspond au moins <i>n</i> fois et au plus <i>m</i> fois. Par exemple, <code>o{1,3}</code> correspond aux trois premiers <code>o</code> de <code>zoooooo</code> . <code>o{0,1}</code> équivaut à <code>o?</code> . Notez qu'il ne peut y avoir d'espace entre la virgule et les nombres.