# RANCANG BANGUN APLIKASI BONANZA GARAGE BERBASIS WEB

## Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas akhir mata kuliah Pemograman Web Lanjut PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI



## Diajukan oleh:

Verrel Ardhan Rhesa Sukma Putra 202310012

TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA DAN PARIWISATA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KESATUAN
BOGOR
2023

## RANCANG BANGUN APLIKASI FITNESS BERBASIS WEB

Verrel Ardhan R.S.P

#### **Abstrak**

Bonanza Garage adalah sebuah perusahaan jasa otomotif yang terkenal dengan reputasinya yang baik dalam perbaikan dan perawatan kendaraan. Dengan staf yang berpengalaman dan berkualifikasi tinggi, Bonanza Garage telah menjadi tujuan utama bagi pemilik kendaraan yang mencari layanan berkualitas tinggi dan harga yang kompetitif. Di samping itu, Bonanza Garage juga menawarkan penjualan suku cadang otomotif berkualitas untuk memenuhi kebutuhan konsumen. Melalui kombinasi pelayanan terbaik dan produk berkualitas, Bonanza Garage terus melayani pelanggan dengan kepuasan yang tinggi dan membangun hubungan jangka panjang dengan mereka. Dengan semangat inovasi dan komitmen terhadap keunggulan, Bonanza Garage terus menjadi pemimpin dalam industri otomotif dan tetap berdedikasi untuk memberikan layanan terbaik kepada pelanggan dan Penulis menggunakan Sistem Informasi berbasis web dengan menggunakan Bahasa pemrograman React Js dan Express is with Mysql sebagai database. Perancangan web ini diharapkan dapat menghasilkan informasi yang akurat sehingga proses pelayanan dapat dilakukan dengan cepat, mudah, dan terhindar dari kesalahan serta menjadi lebih efektif dan efisien.

### **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Rancang Bangun Aplikasi Bengkel Berbasis Web ini.

Rancang Bangun Aplikasi bengkel Berbasis Web ini disusun untuk memberikan informasi bagi pembaca. Secara umum Petunjuk Teknis Pemograman Web menjelaskan tentang aplikasi dan features secara url. Dengan petunjuk teknis ini diharapkan dapat mengetahui cara menggunakan aplikasi tersebut.

Kami menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Rancang Bangun Aplikasi bengkel Berbasis Web ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman dalam menulis buku petunjuk teknis. Oleh karena itu, segala saran dan kritik dari semua pihak selalu diharapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan dalam penyajian buku petunjuk teknis. Demikian kami mohon maaf apabila ada kekurangan dan kesalahan dalam penulisan buku petunjuk teknis ini, kami sampaikan terima kasih.

Bogor, Juni 2023

**PENYUSUN** 

## **DAFTAR ISI**

KATA I	PENGANTAR	i
DAFTA	AR ISI	ii
BAB I.		1
PENDA	AHULUAN	1
1.1	Definisi	1
1.2	Tujuan	2
1.3	Bisnis Proses Dalam Bonanza Garage	2
BAB II	[	3
TINJAU	UAN UMUM	3
2.1	Software Yang Dibutuhkan	3
2.1	1.1 Perangkat Lunak	3
2.1	1.2 Perangkat Keras	3
2.2	Pengenalan Dan Pelatihan	3
BAB II	Ш	4
FUNCT	TIONAL REQUIREMENTS	4
3.1	UML	4
3.1	1.1 Use Case	4
BAB IV	V	5
PEMBAHASAN		5
4.1	Menu Dan Design	5
4.1	1.1 Struktur Menu	6

# BAB I PENDAHULUAN

#### 1.1 Definisi

Perkembangan dunia teknologi yang sangat pesat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat diperlukan, terutama dalam proses bisnis. Proses bisnis adalah suatu prosedur yang digunakan oleh perusahaan dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna atau pelanggan. Beberapa tahun terakhir Sistem Informasi Berbasis Web telah digunakan oleh banyak perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan filefilenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Terdapat banyak manfaat dalam menggunakan Sistem Informasi Berbasis Web dalam Bisnis antara lain, menghemat waktu dan biaya karena proses bisnis dilakukan secara elektronik tidak menggunakan kertas, mudah diakses karena sistem informasi berbasis web dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi pengguna memiliki akses browser dan internet, serta mudah dikelola dan diperbarui informasinya. Namun, proses bisnis FitnessFit sampai saat ini masih berjalan secara manual. Seperti saat pendaftaran member masih menggunakan formulir berbasis kertas. Hal tersebut dapat menyebabkan ketidakcocokan data yang dimasukkan oleh admin ke dalam komputernya, karena admin menyalin data dari formulir secara manual. Selain itu hal tersebut sangat tidak efektif karena dapat meningkatkan penggunaan kertas yang dapat merusak lingkungan hidup. Hal lain yang terjadi dalam proses bisnis tersebut adalah penjadwalan yang tidak terkomunikasi dengan baik antara instruktur fitness dan member. Selain itu tentang fasilitas apa saja yang tersedia tidak di informasikan dengan baik.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi ini agar memudahkan user dan penjual dalam mendapat informasi terkait pembelian produk dalam aplikasi ini.

## 1.3 Bisnis Proses Dalam Bonanza Garage

- user dapat melihat service apa saja yang tersedia
- user dapat melakukan pembelian barang dengan mengatur pertemuan dengan penjual secara onsite dengan fitur yang tersedia
- user dapat melihat barang yang tersedia
- admin dapat melihat jadwal yang diatur oleh user

### **BAB II**

## TINJAUAN UMUM

## 2.1 Software Yang Dibutuhkan

## 2.1.1 Perangkat Lunak

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

- 1. Software Bonanza Garage.
- 2. Visual Studio Code.
- 3. Uml.
- 4. Figma.

### 2.1.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Laptop Lenovo Legion 5 Ryzen 7 5800H & RTX 3060

## 2.2 Pengenalan Dan Pelatihan

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi user (pengguna) sebagai berikut:

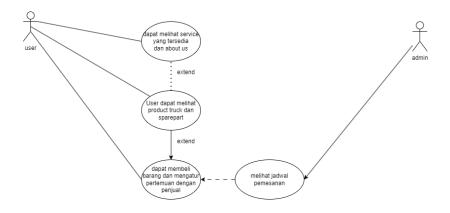
1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.

# BAB III FUNCTIONAL REQUIREMENTS

#### **3.1 UML**

Suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang meliputi sebegai berikut:

### **3.1.1** Use Case



#### User:

Dapat melihat service yang tersedia yang terdapat dimenu home Dapat membeli produk yang tersedia dengan melakukan reservasi untuk melakukan janji dengan penjual dengan form yang sudah tersedia.

### Admin:

Dapat melihat jadwal yang ditentukan oleh pembeli melalui whattsapp Atau database.

## **BAB IV**

## **PEMBAHASAN**

## 4.1 Menu Dan Design

### 4.1.1 Struktur Menu

Pada aplikasi FitnessFit memiliki struktur menu yang memudahkan pengguna. Berikut ini adalah struktur menu navigasi yang dimiliki system sebagai berikut:

- 1. Home Screen
- 2. Product Screen
- 3. SparePart Screen

## 4.1.2 Design Website Bonanza Garage



